

2º Trabalho de Cálculo Numérico

Profa. Vanessa Rolnik

Guilherme Martiniano de Oliveira - 11215765
Gustavo Fernandes Carneiro de Castro - 11369684
Mateus Miquelino da Silva - 11208412

Item a)

As equações químicas envolvem ao lado esquerdo, os reagentes e, como "resultado", os produtos. Existem casos onde as proporções de reagentes não estão de acordo com os produtos, ou vice-versa. Quando isso ocorre, as substâncias precisam ser "equilibradas". Para isso, os coeficientes estequiométricos* devem ser balanceados, ou seja, devemos seguir os seguintes passos:

1. Fazer o balanceamento** da equação química (corrigir os coeficientes estequiométricos);
2. Fazer a contagem de mol de cada substância;
3. Analisar o que é pedido;
4. Relacionar as grandezas;
5. Calcular a proporção;

*Coeficiente Estequiométrico: Quantos mols de uma substância devem ser utilizados em uma equação química.

**Balanceamento: utilizar as quantidades de cada átomo nas substâncias dos reagentes para obter um resultado equivalente nos produtos. Com isso essas quantidades são vistas matematicamente como soluções de um sistema de equações.

Fontes:

<https://www.soq.com.br/conteudos/em/estequiometria/p4.php>

<https://mundoeducacao.bol.uol.com.br/quimica/equacoes-quimicas.htm>

Item b)

Arquivo lido:

1	0	0	2	0	0	0	0	0	7
2	0	0	0	0	0	1	0	0	66
3	0	-2	0	0	0	0	0	2	96
4	0	0	0	0	1	0	0	0	42
5	-4	-4	7	4	2	3	4	1	24
6	-1	0	2	0	0	1	2	0	0
7	-1	0	0	1	0	0	0	0	0
8	0	-1	0	1	0	0	1	0	0

A matriz lida é a versão estendida, utilizando como separador, espaços (" ").

Item c)

```

1 //Guilherme Martiniano de Oliveira - 11215765
2 //Gustavo Fernandes Carneiro de Castro - 11369684
3 //Mateus Miquelino da Silva - 11208412
4
5 #include <stdio.h>
6 #include <string.h>
7 #include <stdlib.h>
8 #include <math.h>
9
10 double** readMatrix(double **matrix, int *max);
11 void printMatrix(double **matrix, int max);
12 void escalonamento(double **matrix, int linhas, int colunas);
13 double* answer(double **matrix, int max);
14 double somatoria(double **matrix, int l, int max);
15 void printResposta(double *resposta, int max);
16
17 const char *endl = "\n";
18 const char *delim = " ";
19
20 int main()
21 {
22     double **matrix;
23     int *max; //ponteiro para receber o valor da funcao readMatrix
24     double *respostas;
25
26     matrix = readMatrix(matrix, max);
27
28     printf("\nMatriz original estendida: \n");
29     printMatrix(matrix, *max);
30
31     escalonamento(matrix, *max, *max + 1);
32     printf("\nMatriz escalonada estendida: \n");
33     printMatrix(matrix, *max);
34
35     respostas = answer(matrix, *max);
36     printf("\nVetor dos valores de x: \n");
37     printResposta(respostas, *max);
38
39 }
40
41 void escalonamento(double **matrix, int linhas, int colunas)
42 {
43     int passo, i, j, flag = 0;
44     double m, pivo = 0, aux;
45
46     for(passo = 0; passo < linhas; passo++){ //Cada passo para o processo de escalonamento, ele
47         termina no passo linhas - 1 pois a ultima linha ja estera escalonada;
48         pivo = matrix[passo][passo]; //O elemento pivo eh previamente selecionado por ser o
49         primeiro elemento da diagonal principal;
50
51         for(i = passo; i < linhas; i++){
52             if(fabs(matrix[i][passo]) > fabs(pivo)){ //O elemento pivo eh comparado com os outros
53                 elementos para ser entao o elemento de maior valor absoluto o pivo;
54                 pivo = matrix[i][passo];
55                 flag = i; //Indicar qual linha precisa ser permutada/substituida;
56             }
57         }
58
59         if(pivo != 0){ //O elemento do pivo nao pode ser nulo;
60             if(flag != 0){
61                 for(i = 0; i < colunas; i++){ //Faz a troca das linhas caso o pivo nao seja ja o
62                     elemento da diagonal principal;
63                     aux = matrix[passo][i];
64                     matrix[passo][i] = matrix[flag][i];
65                     matrix[flag][i] = aux;
66                 }
67             }
68
69             for(i = passo + 1; i < linhas; i++){ //Formulas de escalonamento de matriz;
70                 m = matrix[i][passo] / pivo;
71                 matrix[i][passo] = 0;
72
73                 for(j = passo + 1; j < colunas; j++){
74                     matrix[i][j] = matrix[i][j] - (m * matrix[passo][j]);
75                 }
76             }
77
78             flag = 0; //Zera o indicador para que todo passo possa ser indicado a posicao do pivo na matriz;
79         }
80     }
81 }
82
83 double* answer(double **original, int max)
84 {
85     double *respostas; //vetor dos valores de x
86     double **matrix; //criado para não alterar a matriz original
87
88     respostas = (double *)malloc(max * sizeof(double));
89
90     matrix = (double **)malloc(max * sizeof(double*));
91     for(int i = 0; i < max; i++) matrix[i] = (double *)malloc((max+1) * sizeof(double));
92
93     for(int i = 0; i < max; i++) //copia da matriz original
94     {
95         for(int j = 0; j < max + 1; j++)
96         {
97             matrix[i][j] = original[i][j];
98         }
99     }
100 }

```

```

97     for(int i = max - 1; i >= 0; i--) //indo na diagonal principal da matriz do sistema de baixo para
cima
98     {
99         respostas[i] = (matrix[i][max] - somatoria(matrix, i, max)) / matrix[i][i];
100         //valores de x = resposta da linha - somatoria das: constantes da linha multiplicados pelos x
já encontrados e substituídos, tudo dividido pelo valor atual da diagonal
101
102         for(int j = i - 1; j >= 0; j--) //o valor do x achado acima é multiplicado na coluna inteira
de baixo para cima
103         {
104             matrix[j][i] = matrix[j][i] * respostas[i];
105         }
106     }
107
108     return respostas;
109 }
110
111
112 double somatoria(double **matrix, int l, int max)
113 {
114     double soma = 0;
115     for(int c = l + 1; c < max; c++) //a somatoria e de todos os valores entre i e a ultima coluna,
sem contar ambos
116     {
117         soma = soma + matrix[l][c];
118     }
119
120     return soma;
121 }
122
123
124 double** readMatrix(double **matrix, int *max) // a funcao apenas le matrizes estendidas
125 {
126     FILE *arg;
127     char fileStream[100000];
128     int count = 0;
129
130
131     arg = fopen("matriz.txt", "r");
132
133     if (arg == NULL)
134     {
135         printf("O arquivo não existe\n");
136     }
137
138     for (char c = getc(arg); c != EOF; c = getc(arg)) //contador do numero de linhas do arg
139     {
140         if (c == '\n')
141             count++;
142     }
143
144     //por ser uma matriz estendida de um sistema, no numero de col = num lin + 1
145
146     rewind(arg);
147
148     fread(fileStream, sizeof(char), 100000, arg);
149
150     matrix = (double **)malloc(count * sizeof(double*));
151     for(int i = 0; i < count; i++) matrix[i] = (double *)malloc((count+1) * sizeof(double));
152
153     matrix[0][0] = atoi(strtok(fileStream, delim));
154
155     for(int c = 1; c < count; c++)
156         matrix[0][c] = atoi(strtok(NULL, delim));
157
158     matrix[0][count] = atoi(strtok(NULL, endl));
159
160
161     for(int l = 1; l < count; l++)
162     {
163         for(int c = 0; c < count; c++)
164         {
165             matrix[l][c] = atoi(strtok(NULL, delim));
166         }
167         matrix[l][count] = atoi(strtok(NULL, endl));
168     }
169
170
171     fclose(arg);
172
173     *max = count; //retornando o valor das linhas
174     return matrix;
175 }
176
177
178 void printMatrix(double **matrix, int max)
179 {
180
181     for(int i = 0; i < max; i++)
182     {
183         for(int j = 0; j < (max+1); j++)
184         {
185             printf("%7.4lf ", matrix[i][j]);
186         }
187         printf("\n");
188     }
189     printf("\n\n");
190 }
191

```

```

192 void printResposta(double *resposta, int max)
193 {
194     for(int i = 0; i < max; i++)
195     {
196         if(i != max - 1){
197             printf("Xd=%5.4lf, ", i + 1, resposta[i]);
198         }else{
199             printf("Xd=%5.4lf", i + 1, resposta[i]);
200         }
201     }

```

Item d)

Respostas:

```

Matriz original estendida:
0.0000 0.0000 2.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 7.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 66.0000
0.0000 -2.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 2.0000 96.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 42.0000
-4.0000 -4.0000 7.0000 4.0000 2.0000 3.0000 4.0000 1.0000 24.0000
-1.0000 0.0000 2.0000 0.0000 0.0000 1.0000 2.0000 0.0000 0.0000
-1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000
0.0000 -1.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000

Matriz escalonada estendida:
-4.0000 -4.0000 7.0000 4.0000 2.0000 3.0000 4.0000 1.0000 24.0000
0.0000 -2.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 2.0000 96.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 7.0000
0.0000 0.0000 0.0000 -1.0000 -0.5000 0.2500 1.0000 0.7500 41.1250
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 0.0000 42.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 1.0000 0.0000 0.0000 66.0000
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 2.0000 -0.2500 -2.3750
0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.0000 0.6250 117.4375

Vetor dos valores de x:
X1=117.6000, X2=139.9000, X3=3.5000, X4=117.6000, X5=42.0000, X6=66.0000, X7=22.3000, X8=187.9000

```

Equação química balanceada:

