

## Cálculo Numérico - Interpolação polinomial: introdução e forma de Lagrange

Prof<sup>a</sup>. Vanessa Rolnik - DCM - FFCLRP/USP

Este material é baseado nas Seções 8.1, 8.2 e 8.3 do livro FRANCO, N. B. Cálculo Numérico. São Paulo: Pearson Prentice Hall, 2006.

### Introdução

Dado um conjunto de  $n + 1$  pontos  $(x_i, f(x_i))$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ , queremos encontrar um polinômio de grau menor ou igual a  $n$  que passe exatamente por esses nós, ou seja,  $f(x) \approx P_n(x)$  tal que

$$P_n(x_i) = f(x_i), \quad i = 0, 1, \dots, n. \quad (1)$$

Chamamos:

- $(x_i, f(x_i))$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ : **nós da interpolação**
- $P_n$  é o **polinômio interpolador**

Uma das ideias mais antigas e ainda muito utilizada é encontrar um polinômio para a aproximação de uma função. A razão está no fato de que os polinômios são facilmente computáveis, suas derivadas e integrais são novamente polinômios, suas raízes podem ser encontradas com relativa facilidade, entre outras vantagens.

Escrevendo  $P_n(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2 + \dots + a_nx^n$ , queremos então determinar os  $n + 1$  parâmetros,  $a_0, a_1, \dots, a_n$ . A condição (1) gera um sistema linear com  $n + 1$  equações e  $n + 1$  incógnitas

$$\begin{cases} a_0 + a_1x_0 + a_2x_0^2 + \dots + a_nx_0^n = f(x_0) \\ a_0 + a_1x_1 + a_2x_1^2 + \dots + a_nx_1^n = f(x_1) \\ \vdots \\ a_0 + a_1x_n + a_2x_n^2 + \dots + a_nx_n^n = f(x_n) \end{cases} \quad (2)$$

**Exemplo 1.** Encontre um polinômio de grau  $\leq 2$  que interpola os pontos da tabela

$x$	-1	0	2
$f(x)$	4	1	-1

Temos 3 nós de interpolação  $(-1, 4)$ ,  $(0, 1)$  e  $(2, -1)$ , então  $n = 2$  e o polinômio interpolador tem grau no máximo 2.

O polinômio procurado é  $P_2(x) = a_0 + a_1x + a_2x^2$ .

Impondo a condição (1),

para o nó de interpolação  $(-1, 4)$ ,  $P_2(-1) = a_0 + a_1(-1) + a_2(-1)^2 = 4$

para o nó de interpolação  $(0, 1)$ ,  $P_2(0) = a_0 + a_1(0) + a_2(0)^2 = 1$

para o nó de interpolação  $(2, -1)$ ,  $P_2(2) = a_0 + a_1(2) + a_2(2)^2 = -1$

de onde construímos o sistema linear

$$\begin{cases} a_0 - a_1 + a_2 &= 4 \\ a_0 &= 1 \\ a_0 + 2a_1 + 4a_2 &= -1 \end{cases}$$

cujas soluções são  $a_0 = 1$ ,  $a_1 = -\frac{7}{3}$  e  $a_2 = \frac{2}{3}$ . Logo o polinômio interpolador é

$$P_2(x) = 1 - \frac{7}{3}x + \frac{2}{3}x^2.$$

O seguinte teorema nos diz que o **polinômio interpolador** existe e é único, na hipótese de que todos os pontos  $x_0, x_1, x_2, \dots, x_n$ , sejam distintos.

**Teorema 1.** *Dados  $n+1$  pontos distintos  $(x_0, f(x_0)), (x_1, f(x_1)), \dots, (x_n, f(x_n))$  existe um e só um polinômio  $P_n(x)$ , de grau menor ou igual  $n$  que satisfaz a condição  $f(x_i) = P_n(x_i), i = 0, 1, \dots, n$ .*

*Demonstração.* Escrevendo o sistema (1) na forma matricial,

$$\begin{bmatrix} 1 & x_0 & x_0^2 & \cdots & x_0^n \\ 1 & x_1 & x_1^2 & \cdots & x_1^n \\ \vdots & \vdots & & & \vdots \\ 1 & x_n & x_n^2 & \cdots & x_n^n \end{bmatrix} \begin{bmatrix} a_0 \\ a_1 \\ \vdots \\ a_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} f(x_0) \\ f(x_1) \\ \vdots \\ f(x_n) \end{bmatrix},$$

observamos que a matriz dos coeficientes é uma matriz de Vandermonde (mais detalhes em livros de Álgebra Linear), sendo que uma de suas propriedades é o fato de ter determinante diferente de zero sempre que  $x_i \neq x_j$ , para todo  $i \neq j$ .

Se  $\det(A) \neq 0$ , o sistema admite uma única solução  $(a_0, a_1, \dots, a_n)$ . Logo, o polinômio interpolador existe e é unicamente determinado. ■

Aparentemente o problema de interpolação está resolvido. No entanto, podemos reduzir a quantidade de cálculos necessários, melhorar a qualidade da solução e apresentar uma estimativa para o erro de truncamento cometido utilizando métodos numéricos. Veremos dois métodos que não requerem resolução de sistemas lineares

## Forma interpoladora de Lagrange

### Polinômio de grau 1

Dados 2 nós de interpolação  $(x_1, f(x_1))$  e  $(x_2, f(x_2))$

$$f(x) \approx P_1(x) = a_0(x - x_1) + a_1(x - x_0)$$

Aplicando a condição (1)

$$\begin{aligned} \text{para } x = x_0 &\Rightarrow a_0 = \frac{f(x_0)}{x_0 - x_1} \\ \text{para } x = x_1 &\Rightarrow a_1 = \frac{f(x_1)}{x_1 - x_0} \end{aligned}$$

Logo, o polinômio interpolador fica

$$P_1(x) = \frac{(x - x_1)}{(x_0 - x_1)}f(x_0) + \frac{(x - x_0)}{(x_1 - x_0)}f(x_1).$$

### Polinômio de grau 2

Dados 3 nós de interpolação  $(x_1, f(x_1))$ ,  $(x_2, f(x_2))$  e  $(x_3, f(x_3))$

$$f(x) \approx P_2(x) = a_0(x - x_1)(x - x_2) + a_1(x - x_0)(x - x_2) + a_2(x - x_0)(x - x_1)$$

Aplicando a condição (1)

$$\text{para } x = x_0 \Rightarrow a_0 = \frac{f(x_0)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)}$$

$$\text{para } x = x_1 \Rightarrow a_1 = \frac{f(x_1)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)}$$

$$\text{para } x = x_2 \Rightarrow a_2 = \frac{f(x_2)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}$$

Logo, o polinômio interpolador fica

$$P_2(x) = \frac{(x - x_1)(x - x_2)}{(x_0 - x_1)(x_0 - x_2)}f(x_0) + \frac{(x - x_0)(x - x_2)}{(x_1 - x_0)(x_1 - x_2)}f(x_1) + \frac{(x - x_0)(x - x_1)}{(x_2 - x_0)(x_2 - x_1)}f(x_2).$$

Continuando dessa forma, conseguimos generalizar o método. Dados  $n + 1$  nós de interpolação  $(x_i, f(x_i))$ ,  $i = 0, 1, \dots, n$ ,

$$f(x) \approx P_n(x) = \sum_{k=0}^n f(x_k)L_k(x), \quad (3)$$

onde

$$L_k(x) = \prod_{i=0, i \neq k}^n \frac{x - x_i}{x_k - x_i}, \quad k = 0, 1, \dots, n \quad \text{são os polinômios de Lagrange.} \quad (4)$$

Podemos verificar que o polinômio gerado por (3) é de fato um polinômio interpolador, ou seja, satisfaz a condição (1). Também podemos verificar que os polinômios (4) satisfazem  $L_i(x_i) = 1$  e  $L_i(x_j) = 0$  para  $i \neq j$  e com isso formam uma base ortogonal para  $\mathbb{P}_n(\mathbb{R})$ .

**Exemplo 2.** Voltando ao Exemplo 1., encontre um polinômio de grau  $\leq 2$  que interpola os pontos da tabela usando a forma interpoladora de Lgrange.

Como temos 3 nós de interpolação  $(-1, 4)$ ,  $(0, 1)$  e  $(2, -1)$ , o polinômio de ordem  $n = 2$  procurado é

$$f(x) \approx P_2(x) = \sum_{k=0}^2 f(x_k)L_k(x) = f(x_0)L_0(x) + f(x_1)L_1(x) + f(x_2)L_2(x)$$

$$= 4L_0(x) + L_1(x) - L_2(x).$$

Precisamos calcular os polinômios de Lagrange

$$L_0(x) = \prod_{i=0, i \neq 0}^2 \frac{x - x_i}{x_0 - x_i} = \left( \frac{x - x_1}{x_0 - x_1} \right) \left( \frac{x - x_2}{x_0 - x_2} \right) = \frac{(x - 0)(x - 2)}{(-1 - 0)(-1 - 2)} = \frac{x^2 - 2x}{3}$$

$$L_1(x) = \prod_{i=0, i \neq 1}^2 \frac{x - x_i}{x_1 - x_i} = \left( \frac{x - x_0}{x_1 - x_0} \right) \left( \frac{x - x_2}{x_1 - x_2} \right) = \frac{(x + 1)(x - 2)}{(0 + 1)(0 - 2)} = -\frac{x^2 - x - 2}{2}$$

$$L_2(x) = \prod_{i=0, i \neq 2}^2 \frac{x - x_i}{x_2 - x_i} = \left( \frac{x - x_0}{x_2 - x_0} \right) \left( \frac{x - x_1}{x_2 - x_1} \right) = \frac{(x + 1)(x - 0)}{(2 - 0)(2 + 1)} = \frac{x^2 + x}{6}$$

Substituindo no polinômio,

$$P_2(x) = 4 \left( \frac{x^2 - 2x}{3} \right) - \left( \frac{x^2 - x - 2}{2} \right) - \left( \frac{x^2 + x}{6} \right) = 1 - \frac{7}{3}x + \frac{2}{3}x^2.$$

## Exercícios

1) Determine o polinômio de grau  $\leq 2$  cujos valores numéricos conhecidos são  $f(-1) = 15$ ,  $f(0) = 8$  e  $f(3) = -1$

- a) usando a definição de interpolação;
- b) usando a forma interpoladora de Lagrange;

Solução:  $P_2(x) = x^2 - 6x + 8$

2) Considere a tabela

$x$	1	3	4	5
$f(x)$	0	6	24	60

Determine o polinômio interpolador sobre todos os pontos

- a) pela definição;
- b) usando a forma interpoladora de Lagrange.

3) Dados 5 pontos (1,2), (4,6), (7,4), (10,8) e (13,10)

a) obter o polinômio interpolador  $P_1(x)$  sobre os pontos (1,2) e (13,10); esboçar o gráfico de  $P_1(x)$ ,  $x \in [1, 13]$ ;

b) obter o polinômio interpolador  $P_2(x)$  sobre os pontos (1,2), (7,4) e (13,10); esboçar o gráfico de  $P_1(x)$ ,  $x \in [1, 13]$ ;

c) obter o polinômio interpolador  $P_3(x)$  sobre os pontos (1,2), (4,6), (7,4) e (13,10); esboçar o gráfico de  $P_1(x)$ ,  $x \in [1, 13]$ ;

d) obter aproximações para  $f(5)$  em cada um dos itens acima.

4) Calcular uma aproximação para  $e^{3.1}$  usando polinômio interpolador na forma de Langrange sobre 3 pontos da tabela:

$x$	2.4	2.6	2.8	3.0	3.2	3.4	3.6	3.8
$e^x$	11.02	13.46	16.44	20.08	24.53	29.96	36.59	44.70

Escolher 3 pontos da tabela para serem os nós de interpolação de forma que 3.1 esteja no intervalo de interpolação e que sejam mais próximos possíveis de 3.1.

Vamos escolher  $(x_0, f(x_0)) = (2.8, 16.44)$ ,  $(x_1, f(x_1)) = (3.0, 20.08)$  e  $(x_2, f(x_2)) = (3.2, 24.53)$

Como temos 3 pontos, vamos procurar por

$$\begin{aligned} P_2(x) &= L_0(x)f(x_0) + L_1(x)f(x_1) + L_2(x)f(x_2) \\ &= 16.44L_0(x) + 20.08L_1(x) + 24.53L_2(x) \end{aligned}$$

$$L_0(x) =$$

$$L_1(x) =$$

$$L_2(x) =$$

$$P_2(x) =$$

$$\text{Portanto, } e^{3.1} \approx P_2(3.1) =$$

5) Obter uma aproximação para  $f(5)$  utilizando todos os 5 pontos  $(1, 2)$ ,  $(4, 6)$ ,  $(7, 4)$ ,  $(10, 8)$  e  $(13, 10)$ , sem calcular a expressão do pol. interpolador.

Como temos 5 pontos, o polinômio interpolador tem grau menor ou igual a 4. E como

$$f(x) \approx P_4(x) \quad \Rightarrow \quad f(5) \approx P_4(5)$$

E,

$$P_4(x) = \sum_{k=0}^4 f(x_k)L_k(x) \quad \Rightarrow \quad P_4(5) = \sum_{k=0}^4 f(x_k)L_k(5)$$

Vamos calcular  $P_4(5)$ . Expandindo a soma:

$$P_4(5) = f(x_0)L_0(5) + f(x_1)L_1(5) + f(x_2)L_2(5) + f(x_3)L_3(5) + f(x_4)L_4(5)$$

Substituindo os valores da  $f$ :

$$P_4(5) = 2L_0(5) + 6L_1(5) + 4L_2(5) + 8L_3(5) + 10L_4(5)$$

Vamos calcular os polinômios de Lagrange

$$L_0(x) = \prod_{i=0, i \neq 0}^4 \frac{x - x_i}{x_0 - x_i} \quad \Rightarrow \quad L_0(5) = \prod_{i=0, i \neq 0}^4 \frac{5 - x_i}{x_0 - x_i}$$

$$\begin{aligned} L_0(5) &= \left( \frac{5 - x_1}{x_0 - x_1} \right) \left( \frac{5 - x_2}{x_0 - x_2} \right) \left( \frac{5 - x_3}{x_0 - x_3} \right) \left( \frac{5 - x_4}{x_0 - x_4} \right) \\ &= \left( \frac{5 - 4}{1 - 4} \right) \left( \frac{5 - 7}{1 - 7} \right) \left( \frac{5 - 10}{1 - 10} \right) \left( \frac{5 - 13}{1 - 13} \right) = \end{aligned}$$

Repete para  $L_2(5) \dots L_4(5)$ , substitui no polinômio

6) Escreva um algoritmo que, dados  $n$  nós de interpolação  $(x_i, f(x_i))$ ,  $i = 1, \dots, n$ , e um ponto  $p \in [x_1, x_n]$ , obtém uma aproximação para  $f(p)$  por meio do polinômio interpolador de Lagrange sobre todos os pontos.