

Universidad de Murcia

Facultad de Ingeniería Informática

Procesos de Desarrollo Software

Profesor: Jesús Sánchez Cuadrado

Rodrigo Barceló Arce G1.1 Gustavo Garzo Chumilla G3.3 Juan Pedro Jimenez Dato G3.3 Curso 2024/2025

March 2, 2025

1 Casos de uso

1.1 Actores y casos de uso

Table 1: Actor y Casos de Uso

Actor	Caso de Uso
Usuario	Realizar un curso
	Elegir estrategia de aprendizaje
	Guardar y reanudar progreso
	Ver estadísticas de uso
	Crear y compartir cursos

1.1.1 Realizar un curso

Flujo Basico:

- El usuario escoge un curso dependiendo del tema que quiera aprender.
- El usuario comienza una serie de flashcards para aprender teoría.
- Una vez terminada la teoría el usuario comienza a hacer una serie de ejercicios.
- Al terminar los ejercicios el usuario realiza un examen.
- Al aprobar el examen el usuario termina el curso.

Flujo Alternativo:

- Curso no disponible: Si el curso seleccionado no está disponible, el sistema muestra un mensaje de error y sugiere otro curso similar.
- El usuario abandona el curso: Si el usuario decide salir del curso, el sistema guarda su progreso y permite retomarlo más tarde.
- Respuestas incorrectas en ejercicios: Si el usuario responde mal varias veces, se le ofrecen pistas o material de apoyo.
- No aprueba el examen final: Si el usuario no pasa el examen, se le permite revisar el material y volver a intentarlo.

1.1.2 Elegir estrategia aprendizaje

Flujo Basico:

- El usuario elige la estrategia de aprendizaje que crea que más le convenga de las que puede elegir.
- El usuario comienza el curso con la estrategia seleccionada.
- En cualquier momento, el usuario puede cambiar la estrategia desde la configuración.

Flujo Alternativo:

- El usuario no elige una estrategia: Si el usuario no selecciona ninguna estrategia, se mantiene la estrategia por defecto (secuencial).
- Cambio de estrategia durante el curso: Si el usuario decide cambiar la estrategia en mitad del curso, el sistema ajusta el contenido y notifica sobre posibles cambios en el orden.
- Fallo en la configuración: Si hay un error al guardar la estrategia elegida, se muestra un mensaje de error y se mantiene la estrategia anterior.

2 Modelado del dominio

