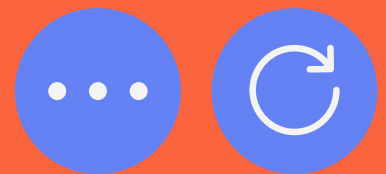


Frontend com Tailwind CSS e Alpine.JS



Gustavo Gewehr Soares





Tailwind CSS



Gustavo Gewehr Soares



O que é?

O Tailwind é um framework CSS que segue a filosofia Utility First, ou seja, ao invés de ter componentes prontos como o Bootstrap ele te fornece várias classes utilitárias para que você mesmo construa seus componentes.



Diferenças com o Bootstrap

Enquanto o Bootstrap tem classes como `card`, `navbar` e `button` que fornecem a estilização completa de um componente, o Tailwind tem classes como `flex`, `flex-col`, `my-2`, `mx-2` onde cada classe representa mudanças bem menores na estilização de modo que combinando estas classes é possível construir layouts mais dinâmicos



Como começar a usar?

Adicione a seguinte linha
na seção <head> do seu html

```
<!doctype html>
<html>

  <head>
    <script src="https://cdn.tailwindcss.com">
    </script>

    <style type="text/tailwindcss">
      @tailwind base;
      @tailwind components;
      @tailwind utilities;
    </style>

  </head>
  <body>
    <h1 class="text-3xl font-bold underline">
      Hello world!
    </h1>
  </body>
</html>
```

Exemplos de classes



Flexbox

`flex, flex-col, grow, flex-wrap, justify-center, items-center`

Grid

`grid-cols-2, col-span-2, grid-rows-4, gap-x-0, place-items-center`

Padding

`p-0, px-0, pt-2, pr-px`

Width

`w-10, w-px, min-w-full, max-w-5xl`

Fonts

`text-xl, font-bold, text-black`

Próximo

Design Responsivo

- Mobile First, o Tailwind aplica classes não prefixadas com breakpoint para todos os tamanhos de telas;
- Existem cinco breakpoints convencionados de acordo com a resolução dos principais aparelhos;
- Qualquer classe do Tailwind pode ter um breakpoint adicionado ao utilizar o prefixo junto com ":" e então a classe. Por exemplo, `sm:text-center`

Prefixo	Breakpoint
sm	> 640px
md	> 768px
lg	> 1024px
xl	> 1280px
2xl	> 1536px



Onde aprender?

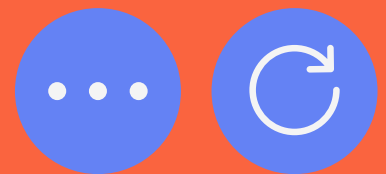
- <https://tailwindcss.com/docs/installation>

Onde treinar?

- <https://play.tailwindcss.com/>

Voltar





Alpine . JS



Gustavo Gewehr Soares



O que é?

O Alpine.JS é um framework JavaScript projetado para adicionar interatividade às suas páginas HTML sem a necessidade de escrever muito JavaScript. Ele usa diretivas HTML para declarar o comportamento dos elementos da página.



Como começar a usar?

Adicione a seguinte linha
na seção <head> do seu html

```
<html>
<head>

...

<script defer
src="https://cdn.jsdelivr.net/npm/alpinejs@3.x.x
/dist/cdn.min.js">

</script>
</head>

...
</html>
```

Javascript

```
function app(){  
  return {  
    pokemon: [  
      'Charmander',  
      'Bulbasaur',  
      'Squirtle'  
    ]  
  }  
}
```

HTML

```
<div x-data="app()">  
  <template x-for="pkm in pokemon">  
    <li x-text="pkm"></li>  
  </template>  
</div>
```

Principais atributos

x-data

Declara o início de um componente Alpine e seu bloco de dados

x-bind

Dinamicamente seta um atributo em um elemento HTML

x-on

Escuta eventos do navegador

x-text

Define o conteúdo de um elemento

x-html

Define o conteúdo HTML de um elemento



Principais atributos

x-model

Sincroniza um input com um dado

x-show

Alterna a visibilidade de um elemento

x-transition

Transiciona elementos de acordo com animações CSS

x-for

Repete um determinado bloco HTML de acordo com um dado

x-if

Adiciona ou remove elementos HTML condicionalmente



Principais atributos

`x-init`

Roda um pedaço do código quando a página carrega

`x-effect`

Executa um código toda vez q suas dependências mudam

`x-ref`

Referencia um outro elemento através da sua chave utilizando `$ref`

`x-cloak`

Esconde um elemento HTML até depois do Alpine terminou de iniciar

`x-ignore`

Não inicializa o bloco HTML



Onde aprender?

- <https://alpinejs.dev/>

Voltar



Dúvidas?