

TRABALHO PRÁTICO (Sistemas Distribuídos)

Utilizando *sockets* e *threads* (ou *fork*), implementar um “chat”, de forma distribuída, de maneira que vários clientes possam se conectar a um servidor e que as mensagens enviadas por um “cliente”, sejam recebidas por todos os “clientes” que estejam conectados no mesmo servidor.

- Mensagem enviada por um cliente, deve ser mostrada a todos os outros clientes;
- **O servidor não deve mostrar as mensagens na tela, apenas quais clientes estão conectados.**
- O trabalho deverá ser desenvolvido **em duplas**.
- Deve ser utilizado os códigos disponibilizados no Moodle da disciplina (portanto a programação deve ser na **linguagem C** e no sistema operacional **Linux**).
- O(s) aluno(s) devem apresentar o código fonte dos programas ao professor
 - As explicações devem mostrar o conhecimento do(s) alunos a respeito da implementação do código.
 - O código deve ser funcional (rodar e executar as funções exigidas pelo trabalho)

Servidor	Cliente
1 - Abre a porta através de um Socket, especificando a porta – (ex: 61000). 2.1 - Aceita solicitação do Cliente e abre o canal de comunicação para envio de mensagens. 2.1.1 - Cria Thread (ou Fork) responsável por escutar mensagens enviadas pelos Clientes. 5 - Encaminha para todos os Clientes as mensagens enviadas.	2 - Cria um Socket, passando assim o endereço do Servidor e especificando a porta. 3 - Criar uma Thread (ou Fork) responsável por escutar mensagens enviadas pelo Servidor. 4 - Envia mensagem para o Servidor.