

CURSO DE GESTÃO DA TECNOLOGIA DA INFORMAÇÃO

Projeto Interdisciplinar I

Gustavo Guilherme de Moraes
Lucas Fernando Mendes de Almeida

Votômetro - Aplicativo de escolha consciente de candidatos e engajamento político

PINHAIS

2025

Gustavo Guilherme de Moraes
Lucas Fernando Mendes de Almeida

Votômetro - Aplicativo de escolha consciente de candidatos e engajamento político

Projeto apresentado à disciplina de
Projeto Interdisciplinar I, do curso de
Gestão da Tecnologia da Informação, do
Instituto Federal do Paraná Campus
Pinhais, desenvolvido sob a orientação da
Profa. Dra. Eliana Maria dos Santos e da
Profa. Me. Lauriana Paludo

PINHAIS

2025

SUMÁRIO

| | |
|-------------------------------|-----------|
| 1 INTRODUÇÃO | 4 |
| 2 TRABALHOS CORRELATOS | 7 |
| 3 MATERIAIS E MÉTODOS | 10 |
| 4 CRONOGRAMA | 13 |
| 5 RESULTADOS ESPERADOS | 15 |
| 6 REFERÊNCIAS | 15 |

RESUMO

No contexto eleitoral brasileiro atual, muitos eleitores enfrentam dificuldades na hora de votar e acompanhar o trabalho dos seus candidatos eleitos. Esses obstáculos, como informação fragmentada e, muitas vezes, difícil de se encontrar, influenciam em altas taxas de indecisão eleitoral, com muitos eleitores deixando para escolher o candidato apenas no dia da eleição. Visando resolver esse problema, o aplicativo Votômetro traz a ideia de pesquisa filtrada e personalizada de candidatos, comparação de projetos, acompanhamento de informações sobre o trabalho político pós-eleição, entre outros. Com isso, espera-se que o projeto se torne uma importante ferramenta de auxílio ao cidadão, garantindo o voto com confiança e reforçando a participação popular na política cotidiana.

Palavras-chave: eleição; política; app político; voto consciente; cidadania.

1. Introdução

O Brasil é um país democrático e pluripartidário, construído com base nos princípios da democracia representativa, cujo sistema eleitoral possui eleições federais e municipais, revezando a cada ano par. O eleitor pode escolher seus representantes e tem o direito de cobrá-los na implementação de medidas. A Constituição Federal de 1988, em seu artigo 14, determina o sufrágio universal no sistema eleitoral brasileiro, garantindo que todo brasileiro acima de 16 anos possa votar (Brasil, 1988). Esse foi um grande avanço no processo de democratização do país, ao permitir que a decisão das políticas públicas estivesse indiretamente no controle da população, que pode escolher e barrar quem ela desejar pelo voto.

Entretanto, uma dificuldade que afeta o exercício desse pilar da cidadania por muitos brasileiros é a falta de informação sobre em qual candidato votar. O acesso à informações sobre os candidatos, como propostas ou situações de escândalos, é disperso entre diversas fontes, o que dificulta seu acesso para o eleitor médio.

Esse problema colabora para diversos outros problemas no sistema eleitoral brasileiro atual, como o alto nível de abstenção, que variou de 16% a 30% dos eleitores nas últimas eleições (TSE, 2025). Além disso, a indecisão sobre quem votar pode tornar o eleitor mais suscetível a ser vítima de assédio eleitoral ou compra de votos, uma forma moderna do voto de cabresto.

Uma pesquisa do DataFolha apontou que, nas eleições de 2022, 10% dos candidatos escolheram o candidato a presidente em quem votariam no fim de semana da eleição. Já sobre os candidatos a deputado estadual, deputado federal e senador, um em cada quatro eleitores escolheram o candidato no fim de semana da votação (Portinari, 2022). No cenário das eleições municipais, o cenário é ainda mais grave, com uma pesquisa da Quaest de 2024 mostrando que metade dos eleitores decidem seus votos para prefeito no fim de semana da votação (G1, 2024). Isso mostra que a indecisão acerca de em quem votar atinge uma grande parte do eleitorado brasileiro, capaz de decidir eleições, que muitas vezes acaba por escolher candidatos que têm pouca conexão com a visão de mundo e ideias do eleitor. O resultado final deste cenário é a falta de confiança na democracia brasileira. Uma pesquisa da AtlasIntel de fevereiro de 2025 mostra que 82% dos brasileiros não



confiam no Congresso Nacional, enquanto 50% não confiam no Governo Federal (Junqueira, 2025).

Para facilitar o acesso do eleitor às informações sobre os candidatos e auxiliá-lo a exercer o seu direito de voto, e também reduzir a desinformação eleitoral, surge o projeto Votômetro. Ele será um aplicativo mobile onde o eleitor poderá pesquisar candidatos por determinados filtros, como estado, partido, idéias, entre outros. A base de dados virá do TSE, e o eleitor poderá ver as propostas dos candidatos e acessar as redes sociais deles. Ele poderá favoritar candidatos e gerar uma ficha de candidatos e números em papel timbrado, que pode ser impressa e levada no dia da votação. O aplicativo também possuirá um menu de apuração, por onde o usuário poderá acompanhar a divulgação do resultado das eleições e conferir se seus candidatos foram eleitos ou não.

O projeto também será útil para os candidatos, visto que, com a indicação, para o eleitor, dos concorrentes com mais alinhamento e proximidade, o candidato poderá se aproximar de um eleitorado compatível com suas propostas e aumentar sua base eleitoral. Para candidatos com pouca visibilidade, será uma importante ferramenta para crescer em popularidade e ganhar potenciais eleitores.

Com o fim do processo eleitoral e a posse dos eleitos, o aplicativo passará a permitir que o eleitor acompanhe o trabalho dos representantes. Ele mostrará as falas de destaque dos principais políticos, do ponto de vista de esquerda, direita e centro. O eleitor poderá acompanhar o andamento de determinados projetos de lei e responder em um formulário sua opinião sobre a ideia. O app também dará acesso aos contatos de e-mail, redes sociais e telefone de cada parlamentar, para que o eleitor possa cobrá-lo conforme a ocasião.

1.1 Objetivos

1.1.1 Objetivo geral

Desenvolver um aplicativo para pesquisa, análise e escolha de candidatos nas eleições e para fortalecimento da participação popular nos temas parlamentares fora do período eleitoral.

1.1.2 Objetivos específicos



INSTITUTO FEDERAL

Paraná



Ministério da Educação

- Desenvolver um aplicativo mobile com múltiplas telas;
- Criar um sistema de banco de dados com acesso às APIs do TSE, Câmara dos Deputados e Senado;
- Elaborar um sistema de pesquisa com base em filtros;
- Desenvolver telas dinâmicas de candidatos e parlamentares;
- Produzir um sistema de registro e acompanhamento de propostas;
- Criar um sistema de notícias de candidatos e parlamentares, com a possibilidade de denúncia caso a informação não seja verdadeira;
- Elaborar uma tela de acompanhamento de resultados eleitorais, por cidade, estado ou nacional;
- Desenvolver um sistema de cadastro de novos projetos de lei, contendo status atual, autores, temas, votos, entre outras informações relevantes;
- Elaborar um sistema de geolocalização, para puxar automaticamente o estado ou cidade do eleitor e gerar resultados de buscas mais relevantes.

1.2 Justificativa

O aplicativo Votômetro tem como objetivo o apoio ao eleitor na escolha do seu candidato, com base no princípio da transparência. Ele será fundamental para empoderar o cidadão, permitindo que ele possa votar em quem, de fato, está alinhado com seus princípios. Minorias e grupos desfavorecidos também poderiam se beneficiar do aplicativo, ao poder aproximar seus eleitores e candidatos que apoiem seus interesses. O alto índice de indecisão pré eleição também poderia ser reduzido, através da recomendação de candidatos com base nos filtros de pesquisa estabelecidos pelo eleitor, que delimitam candidatos por região, propostas, ideologia ou causas defendidas.

O Votômetro também contribui na redução da corrupção, por meio da análise do histórico político do candidato e da consulta acerca de escândalos envolvendo o mesmo. Envolvimento com esquemas de corrupção, crimes cometidos pelo candidato no passado ou mesmo indícios de ligações do candidato com facções criminosas, milícias ou grupos extremistas seriam exibidas ao eleitor, tudo com base em fontes confiáveis, como notícias de jornais consolidados. O aplicativo em si não apontaria diretamente o candidato como culpado, para evitar problemas judiciais,

mas exibirá as notícias de jornais relevantes e checadores de fatos, com uma opção para o usuário sinalizar caso uma notícia que aparece no aplicativo seja falsa.

Posteriormente a eleição, o aplicativo deverá mostrar o trabalho do candidato como político, mostrando seus dados de contato, gastos, votos, projetos apresentados, discursos, notícias, entre outros, por meio de uma interface intuitiva e com filtros temáticos que personalizam a análise dos objetos de pesquisa. A possibilidade de acompanhar o trabalho parlamentar e as propostas debatidas, juntamente com a oferta de ferramentas de contato, estimulam o uso do engajamento político direto dos eleitores. Ao fortalecer esse engajamento, o Votômetro contribui para um cenário de maior participação popular na democracia. Casos recentes, como a pressão popular contra a Proposta de Emenda à Constituição nº 3, de 2021, demonstram o impacto do engajamento cívico no desenvolvimento do país e fortalecimento da democracia (Pereira, 2025), evidenciando a relevância do Votômetro.

Nessa temática, o acompanhamento das promessas de campanha se constitui como uma importante ferramenta. Atualmente, existem poucas formas práticas de acompanhar se as propostas feitas nas eleições foram cumpridas ou não, com destaque para o monitoramento “As promessas dos políticos”, feito pelo G1, focado no acompanhamento de promessas de campanha de prefeitos de capitais. O Votômetro exibirá, na tela de perfil do político, as suas promessas feitas em campanha, coletadas tanto dos documentos oficiais de plano de governo disponibilizados pelo TSE quanto de entrevistas e declarações em redes sociais. Com base nessa lista e nos demais dados fornecidos pelo aplicativo, o eleitor poderá julgar se o plano apresentado na eleição está sendo cumprido ou não.

2. Trabalhos correlatos

Para a elaboração da lista de trabalhos correlatos, foi realizada uma pesquisa em páginas web, aplicativos mobile e trabalhos acadêmicos que envolvam a temática de acompanhamento de candidatos e parlamentares e procura de candidatos por filtros. Foram levados em consideração aplicativos e páginas web com certa relevância nessa área, incluindo aparições em matérias e artigos. Com base nesses filtros, foram listados os seguintes projetos:

2.1 Resultados TSE

O Resultados é o aplicativo oficial do TSE para conferência da apuração eleitoral. Ele permite acompanhar o resultado da eleição por município ou estado em tempo real, permitindo inclusive a conferência de dados mais específicos e técnicos, como boletins e logs de urna, que comprovam a autenticidade do voto.

É um aplicativo completo para quem deseja conferir o resultado das eleições, entretanto, não possui as funcionalidades de pesquisa de candidatos ou acompanhamento posterior do trabalho dos parlamentares.

2.2 #TemMeuVoto

O #TemMeuVoto é um aplicativo mobile constituído por um sistema de “matches”, onde o eleitor desliza a tela enquanto confere os candidatos e, caso ele se interesse pelas propostas de um candidato específico, ele pode curtir-lo. O aplicativo funciona apenas em períodos de eleições, não estando disponível para download no ano de 2025.

É um aplicativo com uma temática interessante para um eleitorado que vem se adaptando ao uso de celulares. Entretanto, a ausência de funcionalidades para períodos não eleitorais faz dele um aplicativo cíclico, diferentemente do projeto Votômetro.

2.3 Quem eu escolho?

O Quem eu escolho é uma página disponível no site G1, onde o eleitor pode pesquisar por candidatos com base em filtros, como partido, profissão, escolaridade e patrimônio. Ele também disponibiliza um quiz, onde o eleitor escolhe entre uma proposta para certo tema de uma lista, que vem das propostas do candidato, e determina qual candidato tem mais proximidade com sua visão de mundo.

Essa plataforma não permite diretamente conferir a apuração dos votos e o trabalho do parlamentar pós-eleição, apesar de essas duas funções estarem presentes em outras seções do site G1.

2.4 Site da Câmara e Senado



Os sites oficiais da Câmara dos Deputados (camara.leg.br) e Senado Federal (senado.leg.br) são fontes primárias no acompanhamento do trabalho parlamentar. Eles possuem notícias escritas de forma neutra a respeito dos trabalhos legislativos, andamento de projetos e votos dos parlamentares. Ele também permite acompanhar os projetos de lei e lê-los na íntegra, e também fornece opções para o eleitor entrar em contato com o parlamentar desejado.

Eles não permitem a conferência de informações sobre candidatos e resultados eleitorais, e também não mostram se as propostas que os parlamentares fizeram durante a campanha eleitoral estão sendo cumpridas por eles.

Abaixo, é possível conferir a tabela contendo os principais pontos, diferenças e semelhanças entre o Votômetro e os trabalhos correlatos, com destaque para as principais vantagens do presente trabalho.

| Recursos | Resultados (app TSE) | #TemMeuVoto | Quem eu escolho? (G1) | Site da Câmara e Senado |
|---|----------------------|-------------|-----------------------|-------------------------|
| Permite ver as propostas dos candidatos | Não | Sim | Sim | Não |
| Permite ver a apuração dos votos | Sim | Não | Não | Não |
| Permite filtrar os candidatos com base em dados específicos | Não | Sim | Sim | Não |
| Permite acompanhar o trabalho do político e entrar em contato com ele | Não | Não | Não | Sim |
| Permite acompanhar a aplicação das propostas de campanha | Não | Não | Não | Não |

A pesquisa acima mostra que existem atualmente boas ferramentas para a realização de cada uma das tarefas de forma individual, como na consulta das

propostas dos candidatos (#TemMeuVoto e Quem eu Escolho?), acompanhamento dos resultados eleitorais (Resultados TSE) e registro de dados do trabalho parlamentar (sites institucionais da Câmara e Senado). Entretanto, nenhuma dessas ferramentas integra ambas as funções de forma contínua, ou permite o acompanhamento do cumprimento das promessas de campanha.

Isso leva o usuário a necessitar do uso de mais de um produto para realizar essas tarefas, e dificulta o acompanhamento real do desempenho do parlamentar. Além disso, mesmo em soluções que apresentam as funcionalidades descritas acima, como os sites oficiais do TSE e dos órgãos legislativos, o acesso às informações é dificultado para o usuário comum, com interfaces complexas, informações dispersas ou colocadas em áreas específicas, de forma pouco intuitiva.

Visando ocupar essa lacuna, o projeto Votômetro se coloca como um aplicativo capaz de realizar as funções acima, oferecendo uma solução completa, acessível em todos os períodos e com uma interface fácil e intuitiva, visando tanto o apoio na decisão eleitoral quanto o engajamento cívico do eleitor.

3. Materiais e métodos

O projeto será desenvolvido usando os princípios de Design Centrado no Usuário, com realização de formulários para avaliar interesses do público-alvo e testes de protótipos que visam avaliar a usabilidade do aplicativo. Através dessas técnicas, o desenvolvimento do aplicativo será guiado para ser intuitivo e de fácil uso.

Para uma melhor compreensão de como o projeto foi estruturado e como será a sua utilização pelo usuário, foram utilizados as ideias de diagrama de classes UML, que visa mostrar em formato gráfico a estrutura das classes, seus atributos e como elas se relacionam entre si, e o storyboard, que mostra de forma ilustrativa como serão as interações entre o usuário e o aplicativo.

O público alvo do aplicativo são os eleitores que buscam informações para definir o candidato que irá escolher. Esse grupo inclui pessoas de diversas classes e grupos sociais diferentes, todos com o mesmo objetivo de definir suas escolhas eleitorais e votar na esperança de gerar mudanças na cidade, estado e país onde vivem, e também acompanhar o trabalho parlamentar e entrar em contato com eles para pressionar por mudanças.

Para entender qual seria a visão do público sobre o projeto, foi feito um questionário com 15 perguntas, visando obter informações gerais sobre o entrevistado e, também, sua opinião sobre a política brasileira, as dificuldades enfrentadas pelo eleitor na pesquisa de candidatos e acompanhamento posterior do trabalho do parlamentar (Votometro, 2025).

Com base nas respostas ao questionário, foi modelada uma persona de usuário do aplicativo: Maria, está na faixa etária de 30 anos, estuda em uma faculdade pública e trabalha em uma empresa privada, possui uma orientação política. Ao escolher alguém para votar, presta atenção nas propostas, capacitação técnica, histórico e influência política do candidato. Ela não é uma militante política ativa, apenas acompanhando corriqueiramente a política. Ela acredita que as dificuldades atuais no acesso a informações sobre candidatos prejudica o bom funcionamento da democracia brasileira, e usaria o aplicativo Votômetro para auxiliar na escolha de candidatos e acompanhamento dos projetos que são apresentados.

Com base nos dados da persona, foi desenvolvido um storyboard, visando descrever, de forma gráfica, como Maria poderia usar o aplicativo para trazer benefícios para o seu redor. Ela usa-o para decidir em quem irá votar e, depois, ao perceber que as propostas de campanha não foram cumpridas, ela usa novamente para entrar em contato com o político, pedindo educadamente pelo avanço das propostas. O storyboard e demais itens mencionados nesta seção estão disponibilizados na íntegra no repositório do projeto na plataforma GitHub (Votometro, 2025).

Para o efetivo desenvolvimento do projeto, serão utilizadas as ferramentas descritas na tabela abaixo.

| Nome da ferramenta | Função | Página |
|--------------------|-------------------------------|---|
| Visual Studio Code | Desenvolvimento dos códigos | code.visualstudio.com |
| Android Studio | Emulação do ambiente Android | developer.android.com |
| Canva | Desenvolvimento do Storyboard | www.canva.com |
| LucidChart | Desenvolvimento dos | www.lucidchart.com |



| | | |
|---|---|---|
| | diagramas | |
| React Native | Linguagem de desenvolvimento mobile | reactnative.dev |
| GitHub | Repositório do projeto | github.com/gusguilhermor aes/votometro |
| Firebase | Banco de dados | firebase.google.com |
| API TSE | Coleta de dados relacionados a candidatos | dadosabertos.tse.jus.br |
| API da Câmara dos Deputados | Coleta de dados relacionados a deputados federais | dadosabertos.camara.leg. br |
| API do Senado Federal | Coleta de dados relacionada a senadores | www12.senado.leg.br/dad os-abertos |
| API da Assembleia Legislativa do Estado do Paraná | Coleta de dados relacionada a deputados estaduais do Paraná | transparencia.assembleia. pr.leg.br/servicos/dados-a bertos |
| Jornais e redes sociais | Coleta de dados relacionada a notícias e propostas dos candidatos | Diversas páginas (previamente aprovadas pela curadoria) |

Para a parte da programação e desenvolvimento dos sistemas, será utilizado o programa Visual Studio Code, juntamente com a linguagem de programação React Native, que permitirá o desenvolvimento multiplataforma do aplicativo. A etapa de testes será realizada usando o Android Studio, que permite a execução do aplicativo desenvolvido, emulando um dispositivo móvel. Após os testes serem realizados e ser atestado o funcionamento correto do código desenvolvido, ele será publicado na plataforma GitHub.

Para coletar os dados relacionados, o sistema consumirá as APIs do TSE e de órgãos legislativos, como a Câmara dos Deputados e o Senado Federal. Para além dessas fontes, também haverá coleta de dados de jornais e redes sociais, visando levantar notícias e propostas dos candidatos. Após a coleta, os dados passarão por um processo de tratamento, para conferência de veracidade, e também organização, visando facilitar a leitura pelo usuário final.

O sistema de banco de dados do projeto será desenvolvido usando a plataforma Firebase, visando armazenar os dados persistentes necessários para o



funcionamento do aplicativo, incluindo informações de candidatos e parlamentares, notícias, promessas de campanha, projetos de lei, entre outros.

Em relação aos Objetivos de Desenvolvimento Sustentável da Organização das Nações Unidas, o projeto se alinha com a ODS 16, o objetivo de alcançar Paz, Justiça e Instituições Eficazes. Essa ligação ocorre devido ao propósito do aplicativo em ajudar os cidadãos na escolha de seus representantes, o que levaria as instituições a se tornarem mais próximas do povo, assim, aumentando a sua eficácia.

4. Cronograma

As datas do cronograma foram baseadas nas entregas de atividades na disciplina de Projeto Interdisciplinar I e na expectativa de entrega da disciplina de Projeto Interdisciplinar II, podendo mudar conforme o desenvolvimento das disciplinas.

Abaixo, está descrito o cronograma das entregas do projeto durante a disciplina de Projeto Interdisciplinar I.

| Planejamento do desenvolvimento da proposta em Projeto Inter I. | | | | | |
|---|-------------|-------------|-----------------|------------------|-----------|
| CRONOGRAMA PROJETO VOTÔMETRO PROJETO INTERDISCIPLINAR I | | | | | |
| ENTREGAS | DATA INICIO | DATA LIMITE | DATA DE ENTREGA | RESPONSÁVEL(EIS) | ESTADO |
| DOCUMENTAÇÃO DO PROJETO | 06/08/2025 | 08/11/2025 | | Todos | PENDENTE |
| Documento de Requisitos | 08/10/2025 | 08/11/2025 | | Todos | PENDENTE |
| Criação do Github | 13/08/2025 | 19/11/2025 | 01/10/2025 | Gustavo | CONCLUÍDO |
| Delimitação do Tema | 06/08/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Todos | CONCLUÍDO |
| Justificativa | 13/08/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Gustavo | CONCLUÍDO |
| Problema/Hipótese | 13/08/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Todos | CONCLUÍDO |
| Objetivos | 13/08/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Gustavo | CONCLUÍDO |
| Metodologia | 27/08/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Gustavo | CONCLUÍDO |
| Cronograma | 17/09/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Todos | CONCLUÍDO |
| Revisão da Literatura | 24/09/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Todos | CONCLUÍDO |
| Recursos/Referências | 24/09/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Todos | CONCLUÍDO |
| Revisão | 24/09/2025 | 01/10/2025 | 01/10/2025 | Todos | CONCLUÍDO |
| Entrega - Documentação | 06/08/2025 | 01/10/2025 | | Todos | PENDENTE |
| DESENVOLVIMENTO DO | 08/10/2025 | 08/11/2025 | | Todos | PENDENTE |



INSTITUTO FEDERAL

Paraná



Ministério da Educação

| PROJETO | | | | | |
|---------------------------------------|------------|------------|--|-------|----------|
| Diagrama de Atividades e Casos de Uso | 15/10/2025 | 08/11/2025 | | Todos | PENDENTE |
| Guia de Estilos do Projeto | 15/10/2025 | 08/11/2025 | | Todos | PENDENTE |
| Modelagem Banco de Dados | 15/10/2025 | 08/11/2025 | | Todos | PENDENTE |
| Estrutura básica do app | 15/10/2025 | 19/11/2025 | | Todos | PENDENTE |

Abaixo, está descrito o cronograma da segunda etapa do projeto, que consistirá na sua implementação na disciplina de Projeto Interdisciplinar II. Devido ao fato de não se saber ainda as datas de entrega dessa disciplina, por ser no próximo ano, as datas de entrega foram baseadas em estimativas de semanas.

Planejamento do desenvolvimento da proposta apresentada em Projeto Inter I na disciplina de Projeto Inter II.

CRONOGRAMA | PROJETO VOTÔMETRO | PROJETO INTERDISCIPLINAR II

| ENTREGAS | DATA INICIO | DATA LIMITE | DATA DE ENTREGA | RESPONSÁVEL(EIS) | ESTADO |
|-----------------------------------|-------------|-------------|-----------------|------------------|----------|
| Introdução | Semana 1 | Semana 10 | | Todos | PENDENTE |
| Estilização básica do app | Semana 1 | Semana 3 | | Todos | PENDENTE |
| Definição de tecnologias | Semana 1 | Semana 2 | | Todos | PENDENTE |
| Curadoria de fontes jornalísticas | Semana 2 | Semana 3 | | Todos | PENDENTE |
| Funcionalidades básicas | Semana 3 | Semana 7 | | Todos | PENDENTE |
| Integração com APIs | Semana 3 | Semana 7 | | Todos | PENDENTE |
| Banco de Dados | Semana 3 | Semana 8 | | Todos | PENDENTE |
| Cadastro de usuários | Semana 4 | Semana 9 | | Todos | PENDENTE |
| Inserção de dados no BD | Semana 4 | Semana 9 | | Todos | PENDENTE |
| Login de usuários | Semana 4 | Semana 9 | | Todos | PENDENTE |
| Resumo/Abstract | Semana 5 | Semana 10 | | Todos | PENDENTE |
| Teste gerais | Semana 5 | Semana 10 | | Todos | PENDENTE |
| Resumo simples (evento acadêmico) | Semana 10 | Semana 11 | | Todos | PENDENTE |
| Resumo simples (evento acadêmico) | Semana 10 | Semana 11 | | Todos | PENDENTE |
| Resumo simples CORREÇÃO | Semana 11 | Semana 12 | | Todos | PENDENTE |
| Resumo simples CORREÇÃO | Semana 11 | Semana 12 | | Todos | PENDENTE |
| Apresentação - BANCA | Semana 12 | Semana 13 | | Todos | PENDENTE |
| Apresentação para a sala | Semana 12 | Semana 13 | | Todos | PENDENTE |
| Revisão Pós Banca | Semana 13 | Semana 14 | | Todos | PENDENTE |
| Perfil de usuário | Semana 15 | Semana 18 | | Todos | PENDENTE |



| | | | | | |
|---------------------------|-----------|-----------|--|-------|----------|
| Alteração e exclusão | Semana 15 | Semana 18 | | Todos | PENDENTE |
| Cadastros | Semana 15 | Semana 18 | | Todos | PENDENTE |
| Candidatos favoritos | Semana 15 | Semana 18 | | Todos | PENDENTE |
| Comentários | Semana 15 | Semana 18 | | Todos | PENDENTE |
| Gerenciamento de usuários | Semana 15 | Semana 18 | | Todos | PENDENTE |
| Entrega Final | Semana 19 | Semana 19 | | Todos | PENDENTE |

5. Resultados esperados

Com base no discutido até o momento, espera-se o desenvolvimento de um aplicativo mobile funcional atendendo os critérios acima abordados, permitindo ao usuário pesquisar em um menu com filtros os candidatos ou políticos que ele procura. Espera-se desenvolver um sistema funcional de database com as informações fundamentais sobre cada candidato, incluindo nome, número, propostas, entre outros, coletadas por meio da API do TSE. Espera-se, também, desenvolver uma base de dados do trabalho parlamentar pós eleição, contendo nome do parlamentar, contato, projetos de leis, votos e orientações de voto, discursos, gastos, entre outros, com as informações vindo de APIs dos órgãos governamentais, como a Câmara dos Deputados, Senado Federal e Assembleia Legislativa do Estado do Paraná. Para ilustrar melhor o funcionamento planejado para o sistema do Votômetro, foi desenvolvido um Diagrama de Classes, disponibilizado no GitHub do projeto (Votometro, 2025).

Assim, espera-se que o projeto Votometro realize, com precisão, o propósito para o qual foi idealizado, e sirva como uma plataforma de auxílio ao cidadão no exercício do voto e da cidadania.

6. Referências

BRASIL. Constituição da República Federativa do Brasil de 1988. Diário Oficial da União, 5 out. 1988. Disponível em: https://www.planalto.gov.br/ccivil_03/constituicao/ConstituicaoCompilado.htm. Acesso em: 30 set. 2025.



INSTITUTO FEDERAL

Paraná



Ministério da Educação

TSE. Tribunal Superior Eleitoral. Estatísticas de comparecimento/abstenção.

Disponível em: <https://sig.tse.jus.br/ords/dwapr/r/seai/sig-eleicao-comp-abst/home>.

Acesso em: 30 set. 2025.

PORTINARI, Natália. Datafolha: 10% decidiram em quem votar no final de semana da eleição. O Globo, Brasília, 9 out. 2022. Disponível em: <https://oglobo.globo.com/politica/noticia/2022/10/datafolha-10percent-decidiram-em-quem-votar-no-final-de-semana-da-eleicao.ghtml>. Acesso em: 30 set. 2025.

G1. Quaest: de cada 10 eleitores, 4 só vão decidir o voto para prefeito no dia da eleição. Jornal Nacional, [s.l.], 3 out. 2024. Disponível em: <https://g1.globo.com/jornal-nacional/noticia/2024/10/03/quaest-de-cada-10-eleitores-4-so-vaio-decidir-o-voto-para-prefeito-no-dia-da-eleicao.ghtml>. Acesso em: 17 set. 2025.

JUNQUEIRA, Caio. Atlas: 82% não confiam no Congresso, 50%, no governo federal e 47%, no STF. CNN Brasil, [s.l.], 15 fev. 2025. Disponível em: <https://www.cnnbrasil.com.br/blogs/caio-junqueira/politica/atlas-82-nao-confiam-no-congresso-50-no-governo-federal-e-47-no-stf/>. Acesso em: 17 set. 2025.

PEREIRA, Daniel. PEC da Blindagem: os bastidores do recuo do Congresso após pressão das ruas. Veja, [s.l.], 26 set. 2025. Disponível em: <https://veja.abril.com.br/politica/pec-da-blindagem-os-bastidores-do-recuo-do-congresso-apos-pressao-das-ruas/>. Acesso em: 30 set. 2025.

VOTOMETRO. Projeto Votômetro. Github. Disponível em: <https://github.com/gusguilhermoraes/votometro>. Acesso em: 1 out. 2025.

APÊNDICE A – TERMO DE ACEITE DE PARTICIPAÇÃO NA PESQUISA

Pesquisa Votômetro

Termo de Aceite de Participação na Pesquisa

Prezado (a) !

Estamos realizando uma pesquisa de um projeto de aplicativo de apoio ao eleitor, chamado Votômetro, e gostaríamos de contar com a sua participação. Não levará mais de 5 minutos para responder.

Esta pesquisa tem finalidade acadêmica/científica e faz parte do Projeto Interdisciplinar do Curso de Gestão da Tecnologia da Informação do Instituto Federal do Paraná - Campus Pinhais. O objetivo é investigar a utilização e aceitação do projeto Votômetro e também identificar oportunidades de melhorias e requisitos para futuras versões do trabalho proposto.

Sua participação nesta pesquisa não é obrigatória. consistirá em responder as perguntas do questionário e é muito relevante para o desenvolvimento deste estudo. Solicitamos, por gentileza, que responda a todas as perguntas. Após responder ao questionário, é só clicar em enviar e as suas informações serão acrescentadas à pesquisa. Destacamos o comprometimento de utilizar os dados obtidos nesse instrumento de forma confidencial sendo garantido o seu anonimato. Contamos com sua colaboração!

Qualquer dúvida em relação a este estudo, favor entrar em contato com os pesquisadores responsáveis, através do e-mail: [[20241pin10030028@estudantes.ifpr.edu.br; lucas.fma2006@gmail.com]].

O prazo da pesquisa é até 30 de setembro de 2025.

Desde já agradecemos sua colaboração.



INSTITUTO FEDERAL
Paraná



Ministério da Educação

Abaixo, disponibilizamos o Termo de Consentimento Livre e Esclarecido, com sua declaração que entendeu os objetivos, riscos e benefícios de sua participação na pesquisa e concordância em participar.

() Sim

() Não

Atenciosamente:

Alunos: Gustavo Guilherme de Moraes; Lucas Fernando Mendes de Almeida.

Orientador/a: Profa. Dra. Eliana Maria dos Santos

Co-orientador/a: Profa. Me. Lauriana Paludo