

VOTÔMETRO - APLICATIVO DE ESCOLHA CONSCIENTE DE CANDIDATOS E ENGAJAMENTO POLÍTICO

Gustavo Guilherme de Moraes¹

Lucas Fernando Mendes de Almeida²

Eliana Maria dos Santos³

Lauriana Paludo⁴

^{1,2,3,4} Instituto Federal do Paraná - Campus Pinhais

INTRODUÇÃO: No contexto eleitoral brasileiro atual, muitos eleitores enfrentam dificuldades na hora de votar e acompanhar o trabalho dos seus candidatos eleitos. Esses obstáculos, como informação fragmentada e, muitas vezes, difícil de se encontrar, influenciam em altas taxas de indecisão eleitoral, com muitos eleitores deixando para escolher o candidato apenas no dia da eleição. Visando resolver esse problema, o aplicativo Votômetro traz a ideia de pesquisa filtrada e personalizada de candidatos, comparação de projetos, acompanhamento de informações sobre o trabalho político pós-eleição, entre outros. Com isso, espera-se que o projeto se torne uma importante ferramenta de auxílio ao cidadão, garantindo o voto com confiança e reforçando a participação popular na política cotidiana.

METODOLOGIA: O produto será desenvolvido usando os princípios de Design Centrado no Usuário, com um design fácil e intuitivo. Para a elaboração do protótipo, foi utilizada a plataforma do Figma, que permite a construção rápida de protótipos funcionais. Para o desenvolvimento do aplicativo final, serão utilizados as plataformas e sistemas Visual Studio Code, React Native, Android Studio, Firebase e APIs de órgãos eleitorais e legislativos.

RESULTADOS E DISCUSSÃO: O protótipo inicial foi desenvolvido com sucesso e está funcional, apresentando de forma correta a estrutura do aplicativo e como ele funcionará. Para o aplicativo final, espera-se que ele funcione corretamente, buscando as informações nas APIs de acordo com cada candidato, parlamentar ou projeto, e executando todas as suas funções. Assim, espera-se que o projeto Votômetro realize, com precisão, o propósito para o qual foi idealizado, e sirva como uma plataforma de auxílio ao cidadão no exercício do voto e da cidadania.

Palavras-chave: eleição; política; app político; voto consciente; cidadania.

REFERÊNCIAS: PORTINARI, Natália. *Datafolha: 10% decidiram em quem votar no final de semana da eleição*. O Globo, Brasília, 9 out. 2022. Disponível em: <https://oglobo.globo.com/politica/noticia/2022/10/datafolha-10percent-decidiram-em-quem-votar-no-final-de-semana-da-eleicao.ghtml>. Acesso em: 30 set. 2025.

G1. Quaest: de cada 10 eleitores, 4 só vão decidir o voto para prefeito no dia da eleição. Jornal Nacional, [s.l.], 3 out. 2024. Disponível em:

<https://g1.globo.com/jornal-nacional/noticia/2024/10/03/quase-todos-eleitores-votaram-so-prefeito-no-dia-da-eleicao.ghtml>. Acesso em: 17 set. 2025.

AGRADECIMENTOS: Agradecemos às nossas professoras orientadoras, Eliana e Lauriana, pelo apoio dado no projeto, e também aos demais professores do curso de Gestão da Tecnologia da Informação, por nos preparar e nos dar as instruções necessárias para que pudéssemos realizar este trabalho.