# Sincronización entre procesos (aka: semáforos)

Mucha gente => Lucas Gabriel Vuotto

DC - FCEyN - UBA

Sistemas Operativos, 2c-2016

Primero repasemos brevemente lo que vieron en la teórica ¿ Qué es una race condition?



Defecto en un proceso, donde el resultado del mismo depende inesperadamente del orden en que se ejecuten ciertos eventos.

¿Cuál es el output de los siguientes procesos A y B corriendo simultáneamente y con memoria compartida?

x comienza inicializado en 0.

```
A
x = x + 1;
print(x);
```

• ¿Qué es un semáforo?



Es una variable (o tipo abstracto de datos) que permite controlar el acceso de múltiples procesos a un recurso común en un ambiente de programación paralela.

¿Es lo mismo que usar un entero y fijarme qué valor tiene?
 No, es escencial que las primitivas sobre semáforos sean atómicas.

Recordemos cuáles son las primitivas:

#### **Primitivas**

- sem\_create(int value): Devuelve un nuevo semáforo inicializado en value. (Otras formas: Semaphore(value), new Semaphore(value), etc.)
- sem\_wait(semaphore sem): Mientras el valor sea menor o igual a 0 se bloquea esperando un signal. Luego decrementa el valor de sem. (Otras formas: wait(sem), P(sem), sem.wait(), etc.)
- sem\_signal(semaphore sem, [int n = 1]): Incrementa en uno el valor del semáforo sem y despierta a alguno¹ de los procesos que están esperando en ese semáforo. (Otras formas: signal(sem, [n]), V(sem), sem.signal([n]), etc.)

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup>En general las bibliotecas de semáforos no garantizan en qué orden se despertará a los procesos que están esperando en un semáforo.

Se tienen 3 procesos A, B y C. Construya el código con semáforos de manera tal que la secuencia sea ABC,ABC,ABC,...

#### Solución:

Uso 3 semáforos, sem\_A, sem\_B y sem\_C. Sus valores de inicialización son:

```
sem_A = 1, sem_B = 0, sem_C = 0
 while(true):
                        while(true):
                                                while(true):
 sem_A.wait()
                       sem_B.wait()
                                                sem_C.wait()
 // Sección crítica
                       // Sección crítica
                                                // Sección crítica
                                                C()
 A()
                       B()
 // Fin sección crítica | // Fin sección crítica
                                                // Fin sección crítica
 sem_B.signal()
                         sem_C.signal()
                                                sem_A.signal()
```

¿Y si quiero que la secuencia sea BCA,BCA,BCA,...?

#### Solución:

Cambio los valores de inicialización de los semáforos por  $sem_A = 0$ ,  $sem_B = 1$ ,  $sem_C = 0$ 

¿Y si quiero que la secuencia sea BBCA,BBCA,BBCA,...?

#### Solución:

Uso 3 semáforos, sem\_A, sem\_B y sem\_C. Sus valores de inicialización son:

```
sem_A = 0, sem_B = 2, sem_C = 0
```

```
while(true):
sem_A.wait()
// Sección crítica
A()
// Fin sección crítica
sem_B.signal()
sem_B.signal()
```

```
while(true):
sem_B.wait()
// Sección crítica
B()
// Fin sección crítica
sem_C.signal()
```

```
while(true):
sem_C.wait()
sem_C.wait()
// Sección crítica
C()
// Fin sección crítica
sem_A.signal()
```

Se tienen N procesos,  $P_0, P_1, ..., P_{N-1}$  (donde N es un parámetro). Se los quiere sincronizar de manera que la secuencia de ejecución sea  $P_i, P_{i+1}, ..., P_{N-1}, P_0, ..., P_{i-1}$ 

#### Solución:

#### Global

```
Semaphore semaforos[N];
for(int j = 0; j < N; j++)
  semaforos[j] = Semaphore(0);
semaforos[i] = Semaphore(1);</pre>
```

#### En cada $P_i$

```
semaforos[i].wait()
// Algo
semaforos[(i + 1) % n].signal()
```

En un sistema, para determinado recurso exclusivo se ha definido una política de acceso FIFO. Se tienen una serie de procesos que desean acceder a ese recurso. Escribir el código de sincronización de cada uno de los procesos para asegurar que el acceso respeta la política adoptada.

#### Tip para la solución

Usar una cola :)

#### Tip para la solución'

Hay que garantizar acceso exclusivo a la cola.

#### Solución:

#### Global

```
Cola c = crearCola()
Semaphore mutex =
Semaphore(1)
```

#### $P_i$

```
Semaphore yo = Semaphore(0)
mutex.wait()
vacia = c.vacia()
c.encolar(yo)
mutex.signal()
if (vacia)
  yo.signal()
yo.wait()
f() // Usar el recurso
mutex.wait()
c.desencolar()
if (!c.vacia()):
  c.primero().signal()
mutex.signal()
```

#### ¿Cuándo está en deadlock un conjunto de procesos?

#### Deadlock

Situación en la que dos o más acciones en competencia están esperando mutuamente que la otra concluya, y entonces ninguna lo hace.

# Condiciones (Coffman)

- Exclusión mutua.
- Hold & Wait.
- No preemption.
- Espera circular.

# Ejemplos Visuales

https://en.wikipedia.org/wiki/Deadlock

# Deadlock



So it begins, the great battle of our time.

Un ejemplo típico de deadlock es

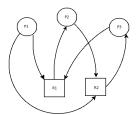
```
P<sub>1</sub>
sem1.wait();
sem2.wait();
// Sección crítica
sem2.signal();
sem1.signal();
```

```
P<sub>2</sub>
sem2.wait();
sem1.wait();
// Sección crítica
sem1.signal();
sem2.signal();
```

En un sistema conviven 3 procesos y 2 recursos (R1 y R2) de uso exclusivo. Los 3 procesos necesitan tener los recursos a la vez para completar su ejecución. ¿Puede haber deadlock?

#### Solución:

Sí.



¿Y si ahora R1 puede ser compartido por hasta tres procesos?

#### Solución:

No.

#### **Ejercicio**

¿Cuál o cuáles de las condiciones de Coffman no se cumple?

# Recordemos las condiciones de Coffman

- Exclusión mutua
- 4 Hold & Wait
- Sin desalojo
- Espera circular

#### Solución:

No hay exclusión mutua, porque a los efectos del problema R1 puede ser usado por todos los procesos al mismo tiempo.

En un sistema hay tres procesos (P1, P2 y P3) y tres recursos (R1, R2, R3). Los tres recursos son de uso exclusivo. Se sabe que P1 requiere los tres recursos, P2 requiere de R1 y R2 y P3 sólo require R3.

- 1 ¿El sistema está libre de deadlock?
- 2 ¿P3 influye en que el sistema está o no libre de deadlock?
- Si me aseguro que P2 no podrá pedir ningún recurso hasta que P1 haya liberado todos sus recursos ¿El sistema está libre de deadlock? ¿Por qué?

La próxima clase: Más ejercicios de sincronización difíciles

