

Богачева Аркадия Андреевича

10 класса «Б» школы №1492

Руководитель: Русаков Алексей  
Михайлович

## **Создание тренажера по физике**

Цель работы:

Разработать приложение для проверки и улучшения знаний по физике.

Задачи:

1. Изучить язык программирования Python
2. Изучить метод создания интерфейса при помощи PyQt5
3. Создать работающее приложение-тренажер

Этапы исследования:

Данное приложение было написано на языке программирования Python в интегрированной среде разработки Pycharm. При написании данного приложения я использовал библиотеку PyQt5. Весь графический интерфейс был разработан в приложении Qt Designer.

Методы исследования и оборудование:

- Стационарный компьютер под управление ОС Windows 10
- Интегрированная среда разработки Pycharm:  
<https://www.jetbrains.com/pycharm/>
- Язык программирования Python: <https://www.python.org>
- Библиотека PyQt5: <https://www.qt.io/qt-for-python>

Результаты:

В результате был создан прототип системы для проверки и улучшений знаний в области физики. Особенностью данного приложения является простой интерфейс.

Перспективы проекта:

- Перенос приложения на веб-портал
- Добавление новых типов задач

