# СОЗДАНИЕ ТРЕНАЖЕРА ПО ФИЗИКЕ

Богачев Аркадий Андреевич

10 класса «Б» школы №1492

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

### Цель работы:

Разработать интерактивное приложение для обеспечения проверки и улучшения знаний пошкольному курсу физики.

### Задачи:

- 1. Помочь обучающимся улучшить свои знания в области школьной физики.
- 2. Получить опыт в создании приложений.
- 3. Разработать прототип для данного приложения.
- 4. Определить перспективы данного проекта.
- 5. Провести обзор и анализ современных технологий для реализации проекта.

#### Этапы исследования:

- 1. При обдумывании данной идеи, я узнал, что для создания моего приложения надо будет использовать графический дизайнер интерфейса PyQt Designer и язык программирования Python.
- 2. Приложение будет состоять из трёх окон:
  - 1 окно начало приложения или выход из него
  - 2 окно окно с тестовой частью
- 3 окно результаты с выходом или возращением ко второму окну.

#### Методы исследования и оборудования

1. Оборудование - стационарный компьютер под ОС Windows

2. Язык программирования - Python



Windows 10

3. Интегрированная среда разработки - Pycharm

4. Библиотека - PyQt5

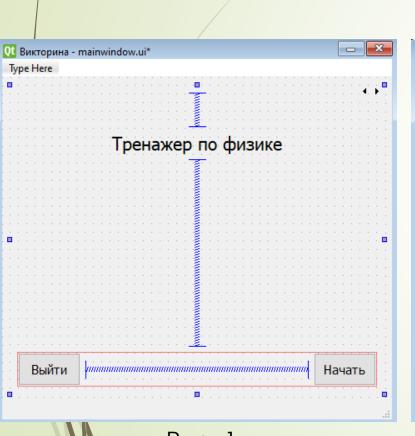


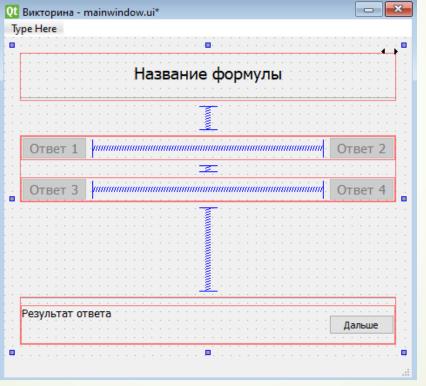


# Функционал программного средства

- 1. Данное приложение будет эффективно для обучающихся, у которых есть проблемы со знанием формул по физике
- 2. С помощью данного приложения, обучающиеся выбирают верные формулы, тем самым улучшая свои знания

# Разработка прототипа интерфейса программы





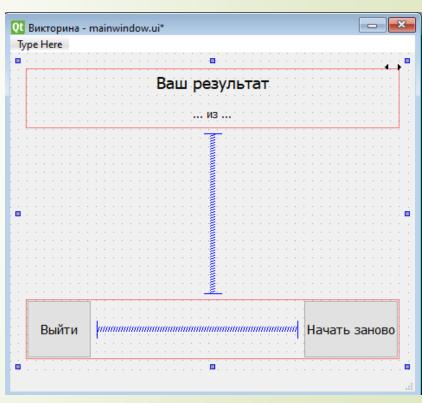


Рис. 1

Рис. 2

Рис. 3

## Результаты:

На первом этапе был создан прототип системы для проверки и улучшений знаний в области физики.

Особенностью данного приложения является простой в обращении интерфейс.

## Планы по развитию проекта

- 1.Улучшение интерфейса приложения.
- 2. Доработка и внесение возможности работы с ещё одним видом задач.
- 3.Тестирование приложения учащимися 10 классов и контроль результата.

### Перспективы проекта:

- 1. Данный проект будет полезен большинству обучающихся с 9-11 классы.
- 2. С помощью этого приложения пользователь может повысить уровень своих знаний по физике и улучшить свою успеваемость.
- 3. Создание веб-портала или мобильного клиента на основе данного средства.

