

Богачева Аркадия Андреевича
10 класса «Б» ГБОУ “школы” №1492
Руководитель: Русаков Алексей
Михайлович
Преподаватель детского технопарка
“Альтаир” РТУ МИРЭА

Создание тренажера по физике

Цель работы: разработать приложение для проверки и улучшения знаний по физике.

Задачи:

- Изучить язык программирования Python
- Изучить метод создания интерфейса при помощи PyQt5
- Создать работающее приложение-тренажер

Этапы исследования: данное приложение было написано на языке программирования Python в интегрированной среде разработки Pycharm. При написании данного приложения я использовал библиотеку PyQt5. Весь графический интерфейс был разработан в приложении Qt Designer.

Методы исследования и оборудование:

- Стационарный компьютер под управление ОС Windows 10
- Интегрированная среда разработки Pycharm:
<https://www.jetbrains.com/pycharm/>
- Язык программирования Python: <https://www.python.org>
- Библиотека PyQt5: <https://www.qt.io/qt-for-python>

Результаты: в результате было создано приложение для проверки и улучшений знаний в области физики. Особенностью данного приложения является простой интерфейс.

Перспективы проекта:

- Перенос приложения на веб-портал
- Добавление новых типов задач