СОЗДАНИЕ ТРЕНАЖЕРА ПО ФИЗИКЕ

Богачев Аркадий Андреевич

10 класса «Б» школы №1492

Руководитель: Русаков Алексей Михайлович

Преподаватель детского технопарка "Альтаир" РТУ МИРЭА

Цель работы:

Разработать интерактивное приложение для обеспечения проверки и улучшения знаний по школьному курсу физики.

Задачи:

- Изучить язык программирования Python
- Изучить метод создания интерфейса при помощи PyQt5
- Создать работающее приложение-тренажер

Этапы исследования:

Данное приложение было написано на языке программирования Руthon в интегрированной среде разработки Русharm. При написании данного приложения я использовал библиотеку РуQt5. Весь графический интерфейс был разработан в приложении Qt Designer.

Методы исследования и оборудования

1. Оборудование - стационарный компьютер под ОС Windows





3. Интегрированная среда разработки - P; python







Функционал программного средства

- 1. Данное приложение будет эффективно для обучающихся, у которых есть проблемы со знанием формул по физике
- 2. С помощью данного приложения, обучающиеся выбирают верные формулы, тем самым улучшая свои знания

Интерфейс разработанного приложения

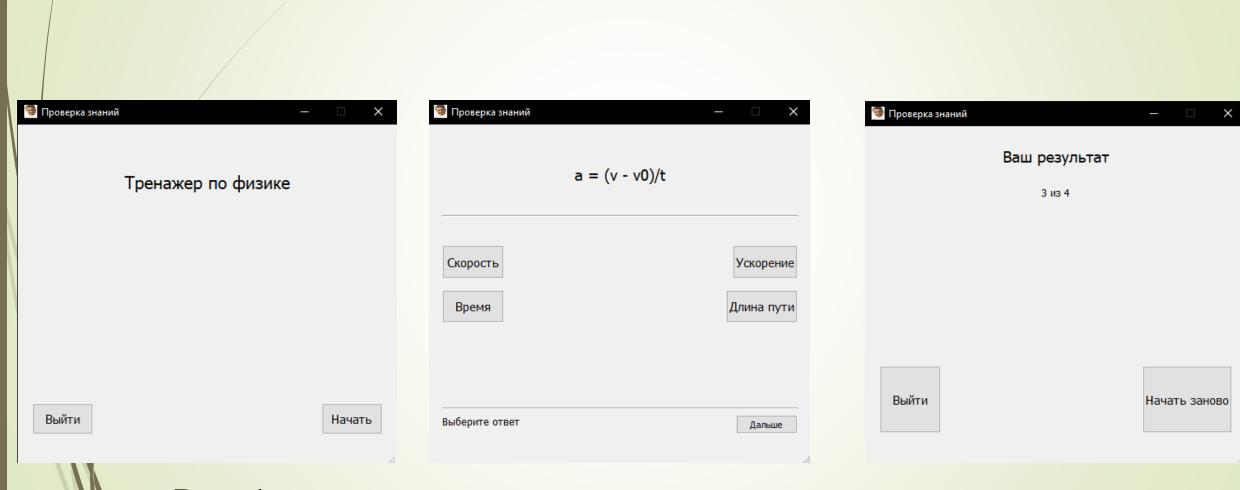


Рис. 1 Рис. 2

Результаты:

В конце работы было создано приложение-тренажер по физике с интерактивным интерфейсом

Планы по развитию проекта

- 1. Возможное изменение интерфейса
- 2. Перенос приложение на веб-портал
- 3. Добавление других типов задач

Перспективы проекта:

- 1. Перенос приложение на веб-портал
- 2. Расширение возможной базы задач

