```
1
2
      Nome do arquivo: lcdTemp.c
3
4
   /* Descricao: Funcoes para operar o LCD uteis no contexto do projeto */
5
       do controlador de temperatura */
6
   /*
7
   /* Autores:
                   Gustavo Lino e Giacomo A. Dollevedo
8
   /* Criado em:
                    28/07/2020
9
   /* Ultima revisao em: 31/07/2020
10
11
12
   /* Incluindo bibliotecas */
13
   #include "lcd.h"
14
15
16
   17
   /* Nome do metodo: lcdTemp_init
18
   /* Descricao: Inicializa as funcoes do LCD
19
20
   /* Parametros de entrada: n/a
21
22
   /* Parametros de saida: n/a
23
24
   void lcdTemp_init(void){
25
26
    lcd_initLcd();
27
28
29
30
31
   32
   /* Nome do metodo: showLCDdisp
33
   /* Descricao: Realiza a troca de mensagem no LCD de acordo com */
34
                 estado
35
36
   /* Parametros de entrada: unsigned char ucFrame -> Indica o frame que sera */
37
        mostrado
38
39
   /* Parametros de saida: n/a
40
41
   void showLCDdisp(unsigned char ucFrame){
42
43
     switch(ucFrame){
44
     case 0:
45
       /*Nada*/
46
       break;
47
48
     case 1:
49
       lcd_setCursor(LINE0,0);
50
       lcd writeString("Configure a Temp");
51
       lcd_setCursor(LINE1,0);
52
       lcd_writeString("Temp Alvo: 00C");
53
       break;
54
55
      case 2:
56
       lcd_setCursor(LINE0,0);
57
       lcd_writeString("UART HABILITADO");
58
       lcd_setCursor(LINE1,0);
59
       lcd_writeString("Temp Alvo: C");
60
       break;
61
62
      default:
63
        break:
64
65
```

```
66
67 }
68
69
71 /* Nome do metodo: attTempAlvo
72 /* Descricao: Atualiza o display com a temperatura desejada
73 /*
74 /* Parametros de entrada: unsigned char ucDezena -> Indica a dezena da temp. */
75 /* alvo
76 /*
      unsigned char ucUnidade -> Indica a unidade da temp.*/
77 /*
78 /*
79 /* Parametros de saida: n/a
81 void attTempAlvo(unsigned char ucDezena, unsigned char ucUnidade){
82
83
     lcd_setCursor(LINE1,11);
84
      lcd_writeData(ucDezena+48);
      lcd_setCursor(LINE1,12);
85
86
      lcd_writeData(ucUnidade+48);
87
88 }
```