```
Nome do arquivo: communicationStateMachine.c
/* */
/* Descricao: Arquivo contendo as funcoes de que implementam uma */
   maquina de estados para comunicação UART */
  Autores: Gustavo Lino e Giacomo Dollevedo Criado em: 21/05/2020
/* Autores:
/*REVISAO:*/
/*ALTERADO O FUNCIONAMENTO DA FUNCAO "setParam"*/
/*ALTERADA AS -VARIAVEIS DE TESTE- */
/*Revisão: 28/07/2020 23:18*/
/*Inserido a possibilidade de setar os parametros de ganho Kp, Ki e Kd*/
/* Comandos utilizados (dicionario):
  "#gt;" Get valor de temperatura atual
  "#gc;" Get Duty Cycle Cooler
  "#gh;" Get Duty Cycle Heater
  "#sb<N>;" Set Button On/OFF, onde N é qualquer número de até de 7 bytes.
  "#st<N>;" Set Temperatura Máxima desejada para controle, onde N é qualquer número de até de 7 byte.
  "#sc<N>;" Set duty cycle do cooler, onde N é qualquer número de até de 7 bytes.
  "#sh<N>;" Set duty cycle do heater, onde N é qualquer número de até de 7 bytes.
  "#sp<N>;" Set ganho prporcional do controlador PID, onde N é qualquer número de até 7 bytes.
  "#si<N>;" Set ganho integrativo do controlador PID, onde N é qualquer número de até 7 bytes.
  "#sd<N>;" Set ganho derivativo do controlador PID, onde N é qualquer número de até 7 bytes.
  "<#a<p>;" Respostas do parametro solicitado, onde p pode ser t,c ou h.
  É previsto nas próximas versões do código que haja a solicitação de todos os parametros e sua respostas
#include "aquecedorECooler.h"
#include "variaveis_globais.h"
#include <stdlib.h>
#define IDLE 0
#define READY 1
#define GET 2
#define SET
#define PARAM 4
#define VALUE 5
#define MAX_VALUE_LENGTH 7
unsigned char ucCurrentState = IDLE;
unsigned char ucValueCounter = 0;
/*VARIAVEIS DE TESTE*/
unsigned char ucMaxTempTest[MAX_VALUE_LENGTH+1] = "30";
unsigned char ucCurrTempTest[MAX_VALUE_LENGTH+1]= "25";
unsigned char fCoolerDutyTest[5] = "0,75";
unsigned char fHeaterDutyTest[5] = "0,50";
/* Nome do metodo:
                     returnParam
/* Descricao: Imprime no terminal de comunicacao UART os parametros */
              solicitados pelo comando Get
/* Parametros de entrada: ucParam -> Parametro solicitado (de acordo com dicionario)*/
/* Parametros de saida: n/a */
void returnParam(unsigned char ucParam){
  switch(ucParam){
    case 't':
      debug_printf("#a%d°C;", ucTempAtual);
      break:
```

2

4

6 7

8 9 10

11

12

13 14

15

16 17

18

19

20

21 22

23

24

25

26

27

28

33 34

39

40

45

46

47

48

49

50 51

52 53

54

55 56

57

58

59

60

61 62 63

64

66 67

68 69

70

71 72

73 74

75 76

77

78

79

```
80
         case 'c':
81
            debug_printf("#a%c%c%c%c;", fCoolerDutyTest[0], fCoolerDutyTest[1], fCoolerDutyTest[2], fCoolerDutyTest[3]);
82
83
84
          case 'h':
85
            debug_printf("#a%c%c%c%c;", fHeaterDutyTest[0], fHeaterDutyTest[1],fHeaterDutyTest[2], fHeaterDutyTest[3]);
86
            break:
87
88
         case 'p':
89
            debug_printf("#a%f;", fKp);
90
            break;
91
92
         case 'i':
93
            debug_printf("#a%f;", fKi);
94
            break;
95
96
         case 'd':
97
            debug_printf("#a%f;", fKd);
98
            break;
99
100
       }
101
102
103
    }
104
105
106
     107
     /* Nome do metodo: setParam
108
                        Define valores de controle/usabilidade necessarios para */
109
                     garantir a interface e funcionamento adequado do uC: */
110
111 /*
           Temperatura Máxima
          Disponibilidade dos botoes
112
113 /*
114 /* Parametros de entrada: ucParam -> Parametro que sera alterado
115 /*
           *ucValue -> Array com valores de alteracao
116 /*
    /* Parametros de saida: n/a
117
     118
    void setParam(unsigned char ucParam, unsigned char *ucValue){
119
120
       unsigned char ucContador = 0;
121
       unsigned char ucFlag = 0;
122
       unsigned char ucStrValue[5] = "0,00\0";
123
       float fAux = 0;
124
125
       switch(ucParam){
126
127
128
         case 't':
            while('\0' != ucValue[ucContador]){
129
130
            //Pega o valor da dezena
131
              if(0 == ucContador){
132
                if(9 == ucValue[ucContador]){
133
                   //Limita em 90 a temperatura maxima
134
                  fAux = 90:
135
                  ucTempAlvo = fAux;
136
                  ucDezTempAlvo = 9;
137
                  ucUnTempAlvo = 0;
138
                  break;
139
140
                fAux = ucValue[ucContador] -48;
141
                fAux = fAux*10;
142
143
            //Pega o valor da unidade
144
              else if(1 == ucContador){
145
                fAux = fAux + (ucValue[ucContador] -48);
146
                ucTempAlvo = fAux;
147
148
              if(2 < ucContador){</pre>
149
            //Caso o usuario tente inserir uma temperatura maior que 2 digitos, seta a temperatura alvo par ao padrão
150
                ucTempAlvo = 30;
151
152
              ucContador++;
153
154
            ucDezTempAlvo = ucTempAlvo/10;
155
            ucUnTempAlvo = ucTempAlvo%10;
156
            break;
157
158
         //Habilitar ou desabilitar os botões da interface do microcontrolador.
159
160
            /* Espera ucValue num formato especifico*/
161
            if('\0' != ucValue[4]) {
162
```

```
if((0 != ucValue[0] && 1 != ucValue[0]) && (0 != ucValue[1] && 1 != ucValue[1]))
       if((0 != ucValue[2] && 1 != ucValue[2]) && (0 != ucValue[3] && 1 != ucValue[3]))
         ledSwi_init(ucValue[0], ucValue[1], ucValue[2], ucValue[3]);
   }
  else{
    break;
/* Caso para setar Duty Cycle do cooler */
  ucContador = 0;
  ucFlag
           = 0;
  fAux
           = 0;
  while('\0' != ucValue[ucContador]){
    if('1' == ucValue[0]){
       coolerfan_PWMDuty(1.0);
       break;
    if(',' == ucValue[ucContador]){
       ucFlag = 1;
    else if (1 == ucFlag){
       fAux += ucValue[ucContador] - 48;
       fAux = fAux*10;
    ucContador++;
  if(1 == ucFlag){
    while(fAux > 0)
       fAux = fAux/10;
  coolerfan_PWMDuty(fAux);
  break;
/* Caso para setar Duty Cycle do heater */
case 'h':
  ucContador = 0;
  ucFlag = 0;
  fAux
           = 0;
  while('\0' != ucValue[ucContador]){
    if('1' == ucValue[0]){ //Seria melhor generalizar para qualquer valor diferente de zero?
       heater_PWMDuty(0.5);
       fDutyCycle_Heater = 0.5;
       break;
    if(',' == ucValue[ucContador]){
       ucFlag = 1;
    else if (1 == ucFlag){
       fAux += ucValue[ucContador] - 48;
       fAux = fAux*10;
    ucContador++;
  }
  if(1 == ucFlag){
    while(fAux > 0)
       fAux = fAux/10;
    if(0.5 < fAux){}
       heater_PWMDuty(0.5);
       fDutyCycle_Heater = 0.5;
    }
       heater_PWMDuty(fAux);
       fDutyCycle\_Heater = fAux;\\
  hreak:
```

104

163

164

165 166

167 168

169

170 171 172

173 174

175

176 177

178

179

180

181 182

183 184 185

186

187 188 189

190

191

192 193 194

195 196 197

198

199

200 201

202203204

205 206

207

208

209

210

211

212

213

214

215

216217218

219

220 221 222

223

224

225226227

228

229 230

231

232

233 234

235

236

237

238 239 240

241

242243244

```
case 'p':
     ucContador = 0;
     fAux
              = 0;
     while('\0' != ucValue[ucContador]){
        if(',' != ucValue[ucContador]){
          ucStrValue[ucContador] = ucValue[ucContador];
        //Converte virgula para ponto
       else{
          ucStrValue[ucContador] = '.';
        ucContador++;
     }
     fAux = strtof(ucStrValue, NULL);
     fKp = fAux;
     break;
  case 'i':
     ucContador = 0;
     fAux
              = 0;
     \label{eq:while('\0'} \textbf{ != ucValue[ucContador])} \{
        if(',' != ucValue[ucContador]){
          ucStrValue[ucContador] = ucValue[ucContador];
        //Converte virgula para ponto
       else{
          ucStrValue[ucContador] = '.';
        ucContador++;
     }
     fAux = strtof(ucStrValue, NULL);
     fKi = fAux;
     break;
   case 'd':
     ucContador = 0;
     fAux
              = 0;
     while('\0' != ucValue[ucContador]){
        if(',' != ucValue[ucContador]){
          ucStrValue[ucContador] = ucValue[ucContador]; \\
        //Converte virgula para ponto
       else{
          ucStrValue[ucContador] = '.';
        ucContador++;
     fAux = strtof(ucStrValue, NULL);
     fKd = fAux;
     break;
}
```

```
328
           329
          /* Nome do metodo: processByteCommUART
330
          /* Descricao:
                                                 Realiza todos os processos para que a comunicacao UART */
331
332
                                           ocorra, baseado numa maquina de estados
333
         /* Parametros de entrada: ucCmdByte-> Comandos em Bytes enviados por UART */
334
335
336
         /* Parametros de saida: n/a
337
          void processByteCommUART(unsigned char ucCmdByte){
338
339
340
341
               static unsigned char ucParam;
               static unsigned char ucValue[MAX_VALUE_LENGTH + 1];
342
343
344
               if('#' == ucCmdByte)
345
                    ucCurrentState = READY;
346
347
348
                    if(IDLE != ucCurrentState)
349
                         switch(ucCurrentState){
350
351
                             case READY:
352
                                 if('g' == ucCmdByte)
353
                                      ucCurrentState = GET;
354
355
                                 if('s' == ucCmdByte)
356
                                       ucCurrentState = SET;
357
358
                                  else
359
                                       ucCurrentState = IDLE;
360
361
                                 break:
362
363
364
                             case GET:
365
                                 if(t' == ucCmdByte || 'c' == ucCmdByte || 'h' == ucCmdByte || 'j' == ucCmdByte || 'p' == ucCmdByte || 'd' == ucCmdByte){
366
                                       ucParam = ucCmdByte;
367
                                       ucCurrentState = PARAM;
368
369
370
                                  else
371
                                      ucCurrentState = IDLE;
372
373
374
                                 break;
375
                             case SET:
376
377
                                 if('t' == ucCmdByte || 'b' == ucCmdByte || 'c' == ucCmdByte || 'h' == ucCmdByte || 'p' == ucCmdByte || 'i' == ucCmdByte || 'd' == ucCmdByte || 'd'
378
                                       ucParam = ucCmdByte;
379
                                       ucValueCounter = 0;
380
                                       ucCurrentState = VALUE; \\
381
                                 }
382
383
                                  else
384
                                       ucCurrentState = IDLE;
385
386
                                  break;
387
388
                             case PARAM:
389
                                  if(';' == ucCmdByte)
390
                                       returnParam(ucParam);
391
392
                                 ucCurrentState = IDLE;
393
394
                                 break;
395
396
                             case VALUE:
397
                                  if((ucCmdByte >= '0' \&\& ucCmdByte <= '9') || ','){}
398
                                       if(ucValueCounter < MAX_VALUE_LENGTH){
399
                                           ucValue[ucValueCounter] = ucCmdByte;
400
                                           ucValueCounter++;
401
402
                                 }
403
404
                                  else{
405
                                      if(';' == ucCmdByte){
406
                                           ucValue[ucValueCounter] = '\0';
407
                                            setParam(ucParam, ucValue);
408
409
```