**Gustavo Luís Rodrigues Luchetti**

[gustavo@**luchetti.dev**](mailto:gustavo@luchetti.dev)

**Experi****ência:**

* **Source.ag | Amsterdam, Países Baixos**

**– Analista de Implementação (Ago/2022 – Fev/2023)**

Integração e *onboarding* de novos clientes da empresa **(Excel)**, trabalhando junto com o time de dados, automação e melhoria dos processos existentes **(Python c/ Pandas, Web APIs)**.

* **BTG Pactual Digital | São Paulo, Brasil**

**– Estágio Desenvolvedor (Jun/2021 – Out/2021)**

**– Assistente Analista (Out/2021 – Jan/2022)**

Desenvolvimento web para a aplicação backoffice **(Angular)**, desenvolvimento do backend e das APIs existentes utilizando **.NET Core** com **AWS (Lambda, DocumentDB)** de acordo com a **arquitetura em microsserviços**.

* **Valemobi Consultoria Empresarial S/A | São Paulo, Brasil**

**- Estágio Desenvolvedor Full-Stack (Mar/2020 - Mar/2021)**

Desenvolvimento de software para o mercado financeiro; novas páginas e funcionalidades para o time de backoffice **(Angular)**, manutenção de rotinas e melhoria dos serviços existentes **(Kotlin/PostgreSQL)** de acordo com **orientação a objetos**.

**Competências:**

* Facilidade de relacionamento e trabalho em equipe.
* Proatividade e capacidade de analisar e otimizar processos.
* **Git, Pandas, Angular, AWS, Flask, .NET Core, Node.js.**
* **Python, Typescript, C#, Kotlin, Java, Go, PL/SQL.**

**Educação:**

* Mestrado na Universidade de Utrecht,

**Inteligência Artificial** (Não-Concluído) Fev/2022 – Fev/2023.

* Bacharelado na Escola Superior de Propaganda e Marketing (ESPM),

**Sistemas de Informação** (Concluído) Dez/2021.

**Atividades Extracurriculares:**

* **Eletivas:** Inteligência Artificial Aplicada, Análise de Aprendizagem de Máquina e Análise Avançada(ESPM) | *Data Mining*, *Pattern Set Mining* (UU)
* **Capitão** *(CS:GO)* e **Coordenação *Esports*** – Overbite ESPM, 2019-2021.
* Game Designer / Desenvolvedor - GameLab ESPM, 2020.

**Idiomas:**

* Português (Nativo)
* **Inglês (Fluente) ->** TOEFL 115/120, Ago 2021.