

CRONOGRAMA PROYECTO FINAL							
SEMANA 1	SEMANA 2	SEMANA 3	SEMANA 4	SEMANA 5	SEMANA 6	SEMANA 7	SEMANA 8
UNIDAD 1		UNIDAD 2		UNIDAD 3		UNIDAD 4	
TEMA 1	TEMA 2	TEMA 3	TEMA 4	TEMA 5	TEMA 6	TEMA 7	TEMA 8
<p>En esta unidad se revisó el tema de la resolución de problemas y como las computadoras nos ayudan a resolver ciertos problemas. También vimos acerca del entorno de programación para poder realizar nuestro proyecto.</p> <p>En base a los requerimientos de la asignatura se seleccionó el software a crear. En este caso se decidió desarrollar el popular juego de la Serpiente (Snake)</p> <p>Se decidió utilizar el lenguaje de programación Python por su versatilidad, facilidad de uso y por ser multiplataforma. Y como editor de código se seleccionó a Visual Studio Code por ser una herramienta muy profesional y de fácil aprendizaje.</p>		<p>En esta unidad vimos acerca del manejo de datos en Python, variables, tipos de datos y operadores, así como la creación de algoritmos y diagramas de flujo para implementarlos en nuestro proyecto.</p> <p>Se elaboró el diagrama de caso de uso de nuestra aplicación para ver como nuestro software interactúa con el usuario.</p> <p>También se elaboró el diagrama de arquitectura de software para entender como va a funcionar nuestra aplicación y su estructura.</p>		<p>En esta unidad estudiamos las condicionales que permiten que nuestra aplicación ejecute diferentes códigos dependiendo de los datos ingresados. También vimos el uso de los bucles para poder automatizar tareas e iterar elementos.</p> <p>En esta etapa del proyecto se creó el diagrama de flujo de nuestro juego Snake donde se muestra la lógica del juego y cómo funciona.</p> <p>También se escribió el código base de nuestra aplicación en Python acorde a la lógica antes revisada.</p>		<p>En este modulo repasamos las estructuras de datos como son: las tuplas, listas y diccionarios para poder organizar y trabajar con los datos. También el uso de funciones que es una potente herramienta que nos permite ahorrar líneas y reutilizar código.</p> <p>En esta etapa final del proyecto se subió el juego a la plataforma de Github con su respectiva documentación y archivos necesarios para su ejecución y posterior revisión.</p>	