****

**BAB I**

**PENDAHULUAN**

* 1. **Latar Belakang**

P erkembangan teknologi sudah berkembang pesat dan mengarah kepada hal yang jauh lebih global seperti penggunaan *smartphone* termasuk rumah ibadah seperti gereja. Perkembangan tersebut terjadi diseluruh penjuru dunia. Dengan perkembangan teknologi, segala berita dan informasi dapat disebarkan ataupun diakses dimanapun dan kapanpun.

Gereja yang berada ditengah – tengah kondisi seperti ini harus meresponinya. Kondisi ini menjadi tantangan pelayanan gereja untuk mempergunakan teknologi sebagai sarana pelayanan kepada masyarakat luas. Dengan demikian pula gereja sekarang perlu menggunakan teknologi informasi untuk mendapatkan dan menyalurkan informasi – informasi yang rohani bagi jemaat.

Dilihat dari perkembangan masyarakat Indonesia saat ini, penggunaan internet sebagai sarana pelayanan kepada masyarakat merupakan metode baru yang patut dikembangkan. Selain itu dengan menggunakan sarana internet, gereja dapat bebas mengekspresikan pemberitaan injil. Isi dan desain yang menarik dapat digunakan untuk menarik para jemaat agar menikmati pelayanan gereja terutama pelayanan serta pemberitaan injil.

Perkembangan internet sekarang ini menjadi salah satu alat untuk menjangkau jiwa – jiwa dalam pekerjaan injil Tuhan. Salah satunya adalah aplikasi *android* yang isinya Firman Tuhan dan bisa menjadi berkat bagi banyak orang.

Untuk dapat memanfaatkan internet menjadi alat tujuan yang efektif mudah dan cepat mendapatkan suatu informasi, inilah dibutuhkan media secara khusus untuk melaksanakan dan mewujudkan tugas – tugas yang terpanggil untuk pekerjaan Tuhan melalui media internet khususnya aplikasi *android*. Gereja juga harus terbuka, dinamis, dialogis pada situasi perkembangan di masyarakat dengan sikap yang positif, kritis, kreatif dan realistis.

Gereja GKPB Hosana Kwanji adalah sebuah organisasi/lembaga pelayanan gereja dengan basis GKPB (Gereja Kristen Protestan Bali). Pengorganisasian dengan perancangan basis data yang tepat dapat memberikan kemudahan dalam pengelolaan data – data gereja, seperti data info ibadah, yang *update* setiap minggunya, dokumentasi kegiatan – kegiatan gereja dan pewartaan berita jemaat. Untuk memberikan informasi terkait kegiatan dan menjaga transparansi keuangan, pengurus selalu memberikan laporan dalam bentuk buku kepada seluruh jemaat yang disebut dengan warta jemaat. Laporan terdiri dari laporan mingguan dalam bentuk warta jemaat dan laporan tahunan yang dibagikan di akhir tahun serta buku renungan harian. Laporan yang berbentuk kertas dan tidak adanya integrasi data, selain membutuhkan biaya yang cukup besar juga terkadang terdapat kesalahan dalam penyajian informasi maupun laporan.

Atas dasar tersebut, maka Analisis dan Perancangan Sistem Informasi Warta Jemaat Berbasis Android dengan Studi Kasus GKPB Hosana Kwanji ini dibuat untuk membantu pengurus dalam memberikan informasi dan menyusun laporan serta memudahkan warga jemaat untuk mendapatkan informasi terbaru.

.

* 1. **Rumusan Masalah**

1. Bagaimana mengembangkan sistem informasi warta jemaat berbasis *Android Web Service* dengan Studi Kasus GKPB Hosana Kwanji
2. Bagaimana kualitas perangkat lunak sistem informasi warta jemaat berbasis *android* dengan studi kasus GKPB *Hosana Kwanji* dari aspek *correctness, reability, efficiency, integrity,* dan *usability.*
3. **Tujuan**

Bedasarkan latar belakang, maka tujuan dari analisis system informasi ini yaitu :

* 1. Mengembangkan sistem informasi warta jemaat berbasis *Android* *Web Service* dengan studi kasus GKPB Hosana Kwanji
  2. Mengetahui kualitas perangkat lunak sistem informasi warta jemaat berbasis *android* dengan studi kasus GKPB Hosana Kwanji dari aspek *correctness, reability, efficiency, integrity,* dan *usability*

1. **Manfaat**

Manfaat penelitian ini adalah :

* 1. Membangun sistem informasi yang dapat mempermudah warga jemaat untuk mendapatkan informasi seputar gereja di GKPB Hosana Kwanji.
  2. Meningkatkan efektifitas, efisiensi, dan produktivitas kerja pengurus gereja.
  3. Manfaat bagi peneliti, menambah wawasan dalam membangun sebuah sistem pengolahan data dan sistem informasi pada Gereja GKPB Hosana Kwanji.

1. **Batasan Masalah**

Adapun batasan – batasan masalah pada penelitian ini adalah :

* 1. Penelitian ini menghasilkan tentang pengolahan data jemaat yang menghasilkan kegiatan gereja seperti jadwal petugas minggu depan, renungan harian, jadwal pelayanan tetap GKPB Hosana Kwanji, jemaat yang berulang tahun, berita pelayanan sekolah minggu, persekutuan remaja, persekutuan pemuda-pemudi, persekutuan wanita, persekutuan pria dan warta jemaat, laporan keuangan, berita sukacita dan dukacita.
  2. Model sistem yang berjalan menggunakan *flowchart* dokumen
  3. Metode dengan *waterfall*
  4. Pengembangan sistem yang dikembangkan menggunakan *use case diagram*, *activity diagram* dan *class diagram* serta model pengembangan sistem dengan menggunakan *tools* *Android Studio*
  5. Sistem dirancang dengan menggunakan bahasa pemrograman *PHP Laravel, JavaScript,* dan *Android* menggunakan protokol *JSON* (*JavaScript Object Notation*)
  6. Merancang *document workflow* pada sistem informasi manajemen pengarsipan dan membangunnya sampai pada tahap pengujian dan implementasi.

1. **SISTEMATIKA PENULISAN**

Untuk memberikan gambaran umum yang lebih jelas megenai keseluruhan penulisan kerja praktek ini, maka sistematika penulisannya yang terdiri dari enam bab adalah sebagai berikut:

**BAB I : PENDAHULUAN**

Pada bab ini menjelaskan tentang Latar belakang masalah, rumusan masalah, batasan masalah, tujuan penelitian, manfaat penelitian, dan sistematika penulisan.

**BAB II : LANDASAN TEORI**

Bab ini memuat konsep – kensep teoritis yang digunakan sebagai kerangka atau landasan yang digunakan antara lain mengenai pengertian perancangan, sistem, sistem informasi, pengolahan data, *android*, gereja, alat bantu pemodelan sistem ( *Usecase diagram, Activity diagram* dan *Class diagram*) dan alat bantu pengembangan program (PHP laravel, *JavaScript*, JSON, *Android Studio*).

**BAB III : METODOLOGI PENELITIAN**

Pada bab ini mengurangi tentang kerangka kerja penelitian, dalam pengumpulan data yang digunakan penulis untuk mengumpulkan data dan metode pengembangan sistem yang digunakan penulis untuk merancang sistem yang dibangun.

**BAB IV : ANALISIS DAN PERANCANGAN SISTEM**

Pada bab ini menjelaskan tentang bagaimana gambaran umum objek penelitian, analisis sistem yang berjalan, solusi pemecahan masalah, analisis kebutuhan sistem, *flowchart, usecase diagram,* *class diagram, activity diagram,* rancangan input dan rancangan output program.

**BAB V : IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM**

Pada bab ini berisi tentang hasil implementasi dari perancangan sistem yang telah di didain sebaik mungkin baik input maupun output, pengujian terhadap sistem yang telah dibangun.

**BAB VI : PENUTUP**

Pada bab ini merupakan bab terakhir yang berisikan tentang kesimpulan dan saran-saran yang bermanfaat untuk mengembangkan sistem pada laporan ini.