

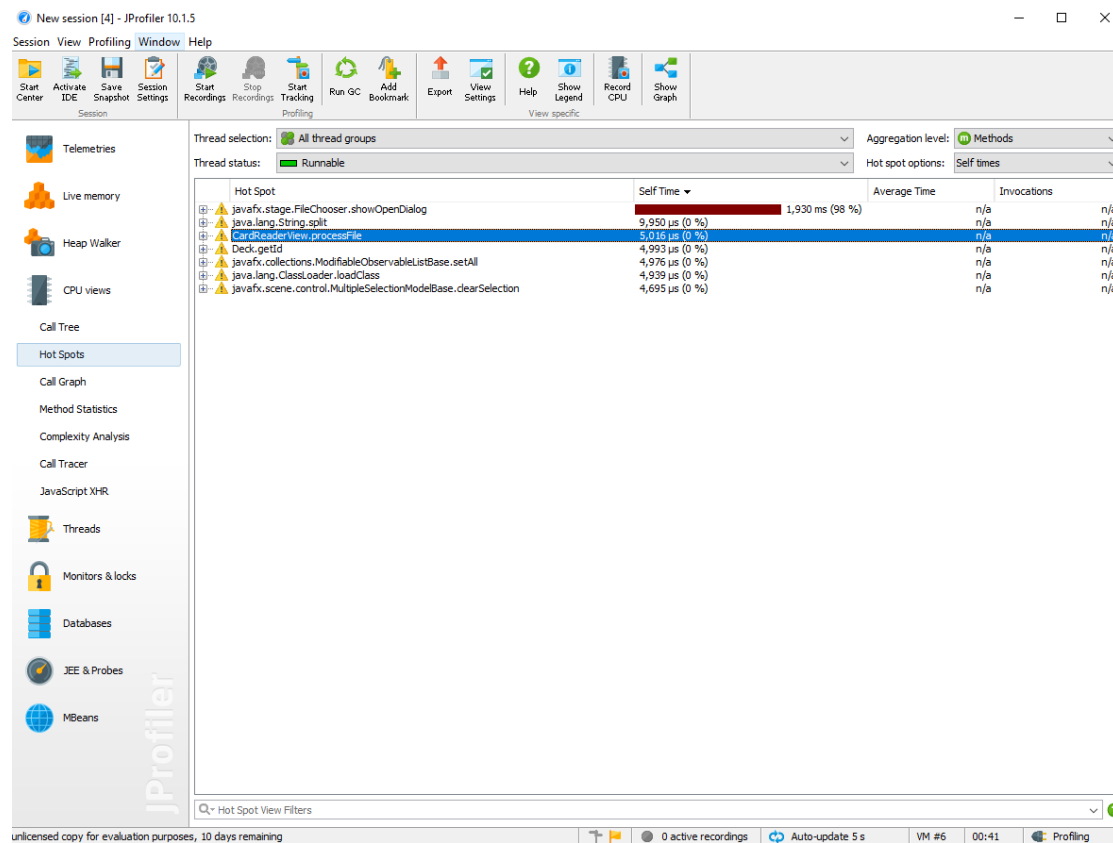
Juan Diego Solorzano 18151

Gustavo Mendez 18500

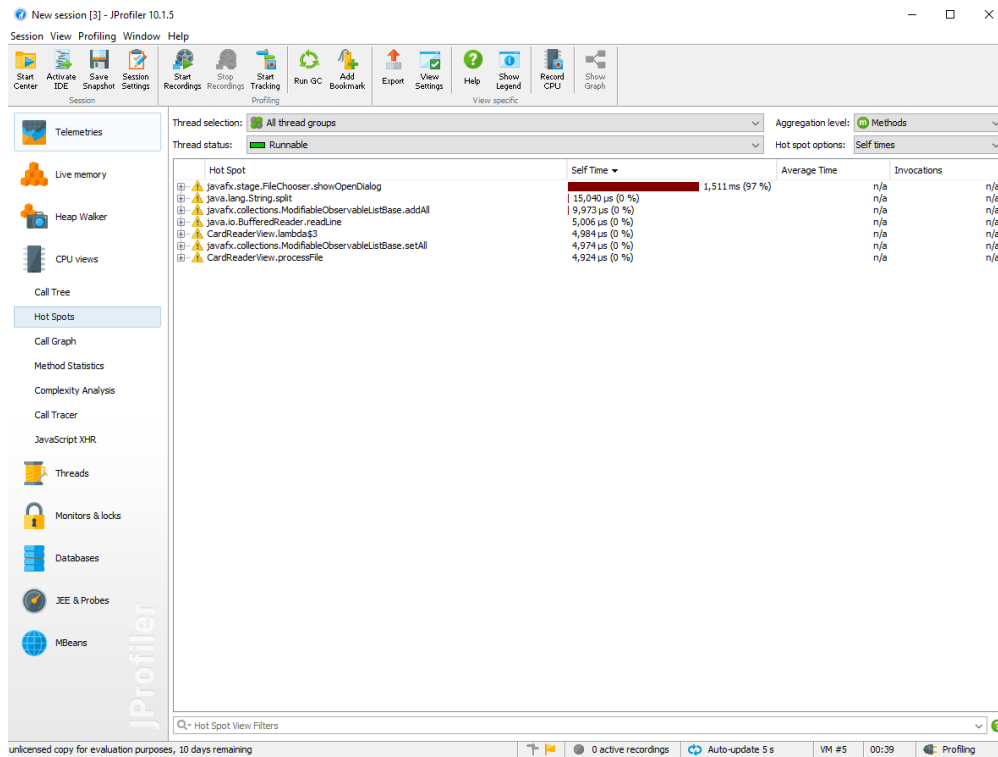
Analisis Hoja de Trabajo 6

Se utilizo JProfiler para evaluar el tiempo de ejecución de nuestro programa. Utilizando el profiler se compara el tiempo que tarda cada implementación (HashMap, TreeMap, LinkedHashMap) en abrir y mostrar el deck de cartas. A continuación se encuentran los screenshots tomados del profiler, en los cuales solo se toma en cuenta el método processFile.

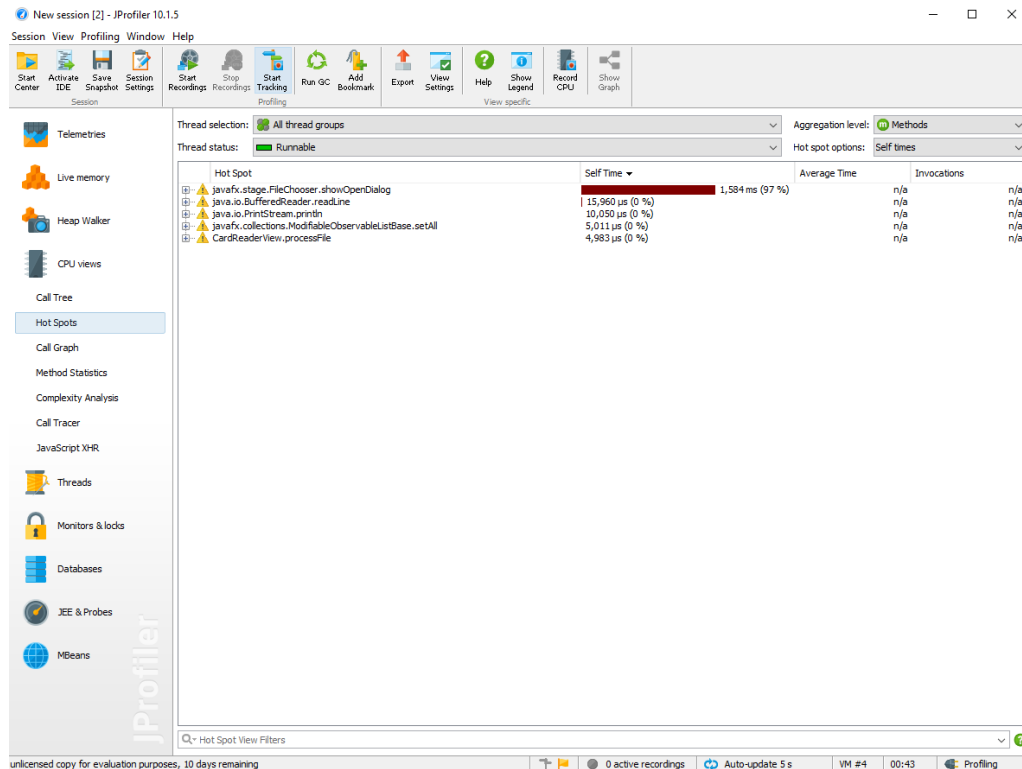
LinkedHashMap



TreeMap



HashMap



Implementacion	Tiempo
HashMap	4,983µs
TreeMap	4,924µs
LinkedHashMap	5,016µs

Como se demuestra anteriormente, la implementación que toma menos tiempo en mostrar las cartas es TreeMap, seguido por HashMap y LinkedHashMap respectivamente.

Complejidad:

La complejidad de la implementación HashMap es $O(n)$. Esto se debe a que como se requería que el programa mostrara todas las cartas y ya que la cantidad de datos que se encuentran en el Map es n , el proceso se ejecutara n veces.