The background of the slide is a dark blue-grey color. It features several thin, light yellow lines that form abstract, angular shapes. These lines are scattered across the slide, with some extending from the left edge and others from the right edge, creating a modern, geometric aesthetic.

# Metodi del Calcolo Scientifico

## Relazione Progetto 2

### Metodi diretti per matrici sparse

#### 1 Luglio 2021

Gusmara Andrea (831141)  
Stoianov Oleg (829519)  
Villani Alessio (830075)



1

# INTRODUZIONE

# 1. Introduzione

Lo scopo di questo progetto è di utilizzare l'implementazione della DCT2 in un ambiente open source e di studiare gli effetti della compressione tipo jpeg (senza utilizzare una matrice di quantizzazione) sulle immagini in toni di grigio.

JPEG (Joint Photographic Experts Group) è una tecnica di compressione con perdita (lossy compression) per immagini digitali, il grado di compressione può essere selezionato in modo tale da avere un trade off tra dimensione dell'immagine e qualità della stessa.

Alla base del JPEG vi è l'algoritmo DCT (Discrete Cosine Transform) che permette di esprimere una sequenza finita di dati nei termini di una somma di coseni che oscillano a differenti frequenze.

Nel nostro progetto abbiamo utilizzato:

- Java, come ambiente open source.
- Libreria [JTransforms](#) (versione 3.1), che implementa la DCT in due dimensioni.
- Framework JFrame, per implementare la componente grafica richiesta nelle specifiche del progetto.
- JFreeChart, per realizzare i grafici di confronto tra DTC2 homemade e della libreria.
- Eclipse IDE come ambiente di sviluppo.



2

# PRIMA PARTE

## 2. Prima parte

Per questa prima parte era richiesta l'implementazione di una DCT bidimensionale, secondo il modello proposto a lezione, e successivamente il confronto con una libreria open source che implementasse la DCT2D nella versione fast (FFT).

### Implementazione DCT2 *homemade*

```
public static double [][] applyDCT2(double [][] f) {
    double [][] dctMatrix = new double[f.length][f[0].length];
    for (int k = 0; k < f.length; k++) {
        for (int l = 0; l < f[0].length; l++) {
            double sum = 0.0;
            for (int i = 0; i < f.length; i++) {
                for (int j = 0; j < f[0].length; j++) {
                    sum = sum + ( f[i][j] * Math.cos((((2*i+1)/(2.0 * f.length)) * k * Math.PI)) * Math.cos((((2 * j+1)/(2.0 * f.length) * l * Math.PI))));
                }
            }
            if(k == 0 && l == 0)
                sum = sum / Math.sqrt(f.length*f[0].length);
            else if (k == 0 || l == 0)
                sum = sum * Math.sqrt(2.0 / (f.length * f[0].length));
            else {
                sum = sum * (2.0 / Math.sqrt(f.length*f[0].length));
            }
            dctMatrix[k][l]=sum;
        }
    }
    return dctMatrix;
}

public static double [][] applyIDCT2(double [][] c) {
    double [][] originalMatrix = new double[c.length][c[0].length];
    double a = 0 ;
    for (int i = 0; i < c.length; i++) {
        for (int j = 0; j < c[0].length; j++) {
            double sum = 0.0;
            for (int k = 0; k < c.length; k++) {
                for (int l = 0; l < c[0].length; l++) {
                    if(k == 0 && l == 0)
                        a = 1 / Math.sqrt(c.length*c[0].length);
                    else if (k == 0 || l == 0)
                        a = Math.sqrt(2.0 / (c.length * c[0].length));
                    else {
                        a = (2.0 / Math.sqrt(c.length*c[0].length));
                    }
                    sum += ( c[k][l]* a * Math.cos((((2 * i+1)/(2.0 * c.length) * k * Math.PI)) * Math.cos((((2 * j+1)/(2.0 * c[0].length) * l * Math.PI))));
                }
            }
            originalMatrix[i][j]=sum;
        }
    }
    return originalMatrix;
}
```

### Formule proposte a lezione

$$c_{k\ell} = \alpha_{k\ell} \sum_{i=0}^{N-1} \sum_{j=0}^{M-1} f_{ij} \cos\left(k \pi \frac{2i+1}{2N}\right) \cos\left(\ell \pi \frac{2j+1}{2M}\right) \quad (\text{DCT2}).$$

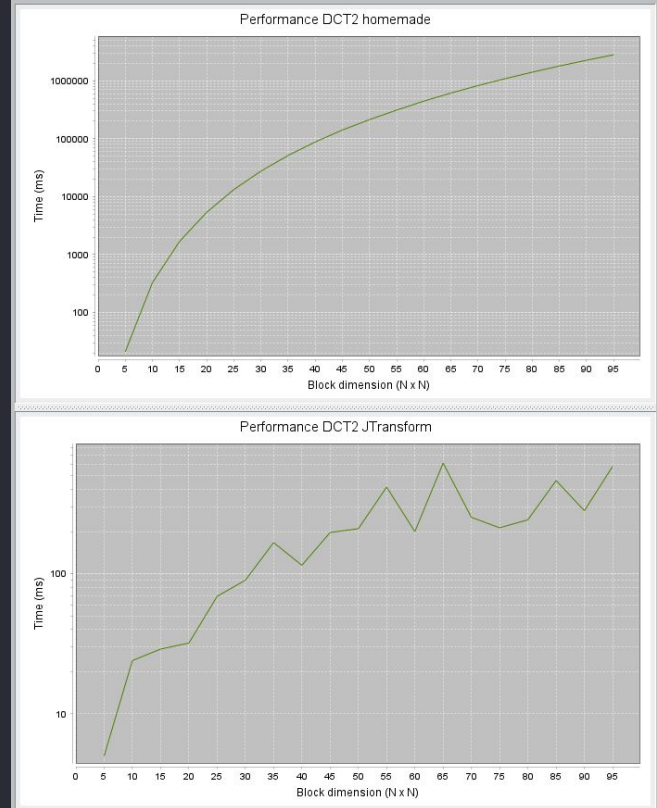
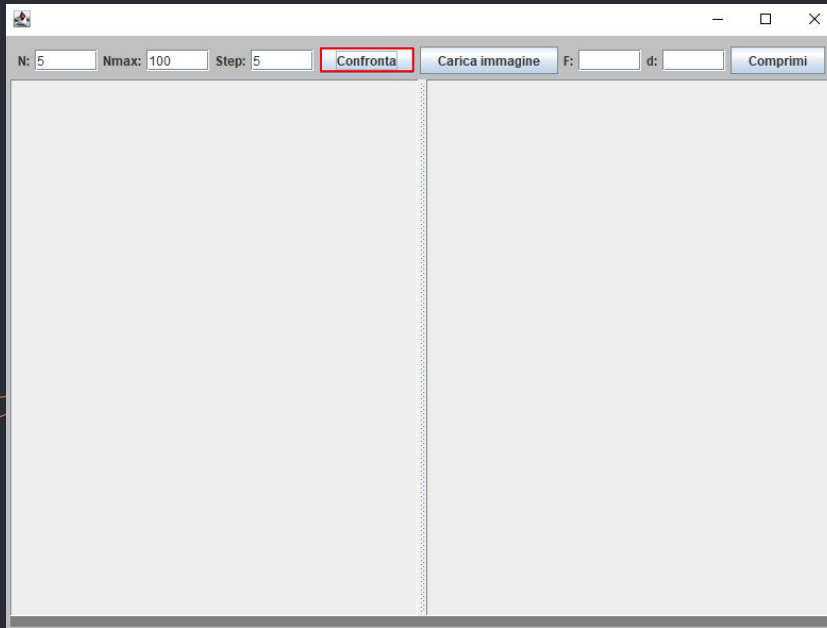
$$\alpha_{00} = \frac{1}{\sqrt{NM}}, \quad \text{e} \quad \alpha_{k0} = \alpha_{0\ell} = \sqrt{\frac{2}{NM}}, \quad \alpha_{k\ell} = \frac{2}{\sqrt{NM}}, \quad k, \ell \geq 1.$$

$$f_{ij} = \sum_{k=0}^{N-1} \sum_{\ell=0}^{M-1} c_{k\ell} \alpha_{k\ell} \cos\left(k \pi \frac{2i+1}{2N}\right) \cos\left(\ell \pi \frac{2j+1}{2M}\right) \quad (\text{IDCT2}).$$

## 2. Confronto

Come richiesto ci siamo procurati array quadrati di dimensione  $N \times N$  per simulare un flusso di dati, con  $N$  crescente tra  $N$  e  $N_{\max}$  per ogni Step. I tempi della libreria JTransform hanno tempistiche irregolari nell'ordine di  $N^2 \log N$ .

La DCT2 homemade invece mantiene un andamento di  $N^3$



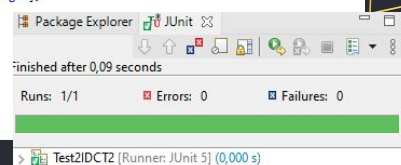
## 2. Testing

Come richiesto abbiamo testato la nostra DCT2 homemade con la matrice specificata nella consegna del progetto e verificato che i valori corrispondessero.

```
1 Test1DCT2.java
2 package test;
3
4 import static org.junit.Assert.assertEquals;
5
6
7
8
9
10
11 class Test1DCT2 {
12
13     public double [][] originalMatrix;
14     double [][] originalResult;
15     int [][] originalIntMatrix;
16     int [][] originalIntResult;
17
18
19     public Test1DCT2() {
20         originalMatrix = new double [][] {
21             {231,32, 233, 161, 24, 71, 140, 245},
22             {247, 40, 248, 245, 124, 204, 36, 107},
23             {234, 202, 245, 167, 9, 217, 239, 173},
24             {193, 190, 100, 167, 43, 180, 8, 70},
25             {11, 24, 210, 177, 81, 243, 8, 112},
26             {97, 195, 203, 47, 125, 114, 165, 181},
27             {193, 70, 174, 167, 41, 30, 127, 245},
28             {87, 149, 57, 192, 65, 129, 178, 228}
29         };
30
31         originalResult = new double [][] {
32             {1118, 44, 75.9, -138, 3.50, 122, 195, -101},
33             {77.1, 114, -21.0, 41.3, 8.77, 99, 138, 10.9},
34             {44.8, -62.7, 111, -76.3, 124, 95.5, -39.8, 58.51},
35             {-69.9, -40.2, -23.4, -76.7, 26.6, -36.8, 66.1, 125},
36             {-109, -43.3, -55.5, 8.17, 30.2, -28.6, 2.44, -94.1},
37             {-5.38, 56.6, 173, -35.4, 32.3, 33.4, -58.1, 19.0},
38             {78.8, -64.5, 118, -15.0, -137, -30.6, -105, 39.8},
39             {19.7, -78.1, 0.972, -72.3, -21.5, 81.3, 63.7, 5.90}
40         };
41
42         originalIntMatrix = MatrixOperations.doubleMatrixToInt(originalMatrix);
43         originalIntResult = MatrixOperations.doubleMatrixToInt(originalResult);
44     }
45
46     @SuppressWarnings("deprecation")
47     @Test
48     void test() {
49         double [][] matrix = new double [originalMatrix.length][originalMatrix[0].length];
50         int [][] dct2matrix = new int [matrix.length][matrix[0].length];
51         matrix = DCT2.applyDCT2(originalMatrix);
52         dct2matrix = MatrixOperations.doubleMatrixToInt(matrix);
53         assertEquals(originalIntResult, dct2matrix);
54     }
55 }
```



```
1 Test2DCT2.java
2 package test;
3
4 import static org.junit.Assert.assertEquals;
5 import org.junit.jupiter.api.Test;
6 import utils.DCT2;
7 import utils.MatrixOperations;
8
9
10 class Test2DCT2 {
11
12     double [][] originalMatrix;
13     double [][] originalResult;
14     int [][] originalIntMatrix;
15     int [][] originalIntResult;
16
17
18     public Test2DCT2() {
19         originalMatrix = new double [][] {
20             {231,32, 233, 161, 24, 71, 140, 245},
21             {247, 40, 248, 245, 124, 204, 36, 107},
22             {234, 202, 245, 167, 9, 217, 239, 173},
23             {193, 190, 100, 167, 43, 180, 8, 70},
24             {11, 24, 210, 177, 81, 243, 8, 112},
25             {97, 195, 203, 47, 125, 114, 165, 181},
26             {193, 70, 174, 167, 41, 30, 127, 245},
27             {87, 149, 57, 192, 65, 129, 178, 228}
28         };
29
30         originalResult = new double [][] {
31             {1118, 44, 75.9, -138, 3.50, 122, 195, -101},
32             {77.1, 114, -21.0, 41.3, 8.77, 99, 138, 10.9},
33             {44.8, -62.7, 111, -76.3, 124, 95.5, -39.8, 58.51},
34             {-69.9, -40.2, -23.4, -76.7, 26.6, -36.8, 66.1, 125},
35             {-109, -43.3, -55.5, 8.17, 30.2, -28.6, 2.44, -94.1},
36             {-5.38, 56.6, 173, -35.4, 32.3, 33.4, -58.1, 19.0},
37             {78.8, -64.5, 118, -15.0, -137, -30.6, -105, 39.8},
38             {19.7, -78.1, 0.972, -72.3, -21.5, 81.3, 63.7, 5.90}
39         };
40
41         originalIntMatrix = MatrixOperations.doubleMatrixToInt(originalMatrix);
42         originalIntResult = MatrixOperations.doubleMatrixToInt(originalResult);
43     }
44
45     @SuppressWarnings("deprecation")
46     @Test
47     void test() {
48
49         double [][] matrixA = new double [originalMatrix.length][originalMatrix[0].length];
50         double [][] matrixB = new double [originalMatrix.length][originalMatrix[0].length];
51         int [][] matrixInt = new int [matrixA.length][matrixA[0].length];
52
53         matrixA=DCT2.applyDCT2(originalMatrix);
54         matrixB=DCT2.applyDCT2(matrixA);
55         matrixInt = MatrixOperations.doubleMatrixToInt(matrixB);
56
57         assertEquals (originalIntMatrix, matrixInt);
58     }
59 }
```





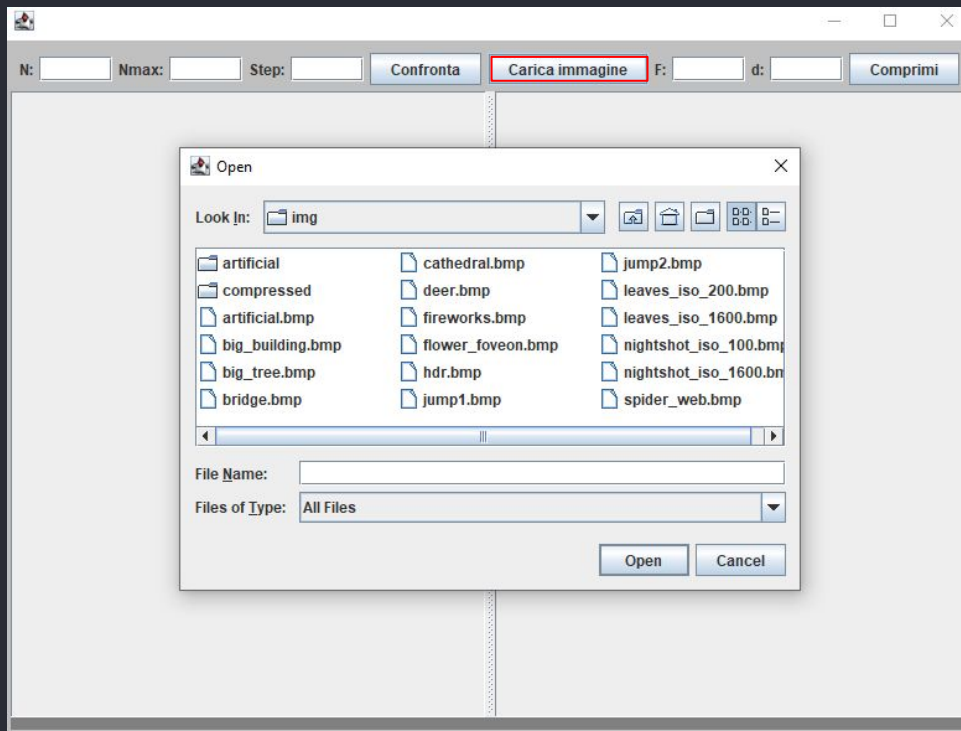
3

# SECONDA PARTE



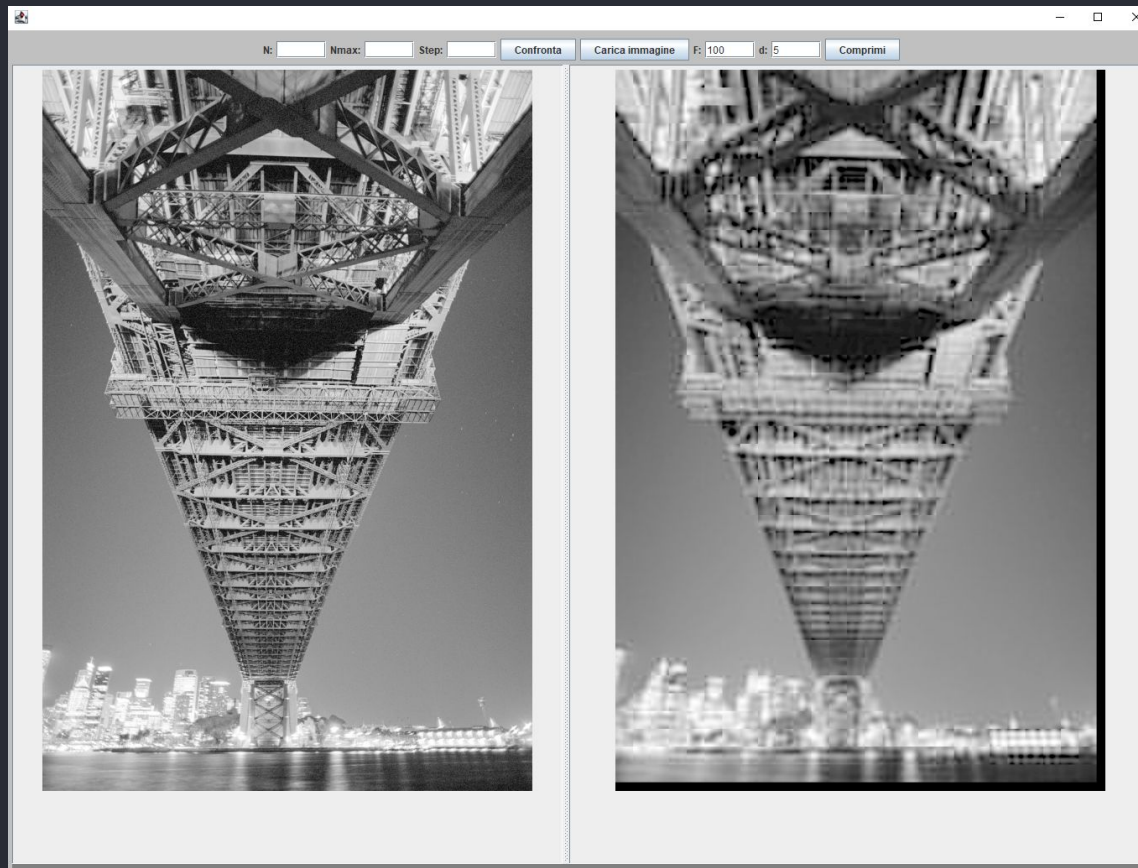
### 3. Seconda Parte

- Interfaccia che permette all'utente di scegliere dal filesystem un'immagine .bmp in toni di grigio.



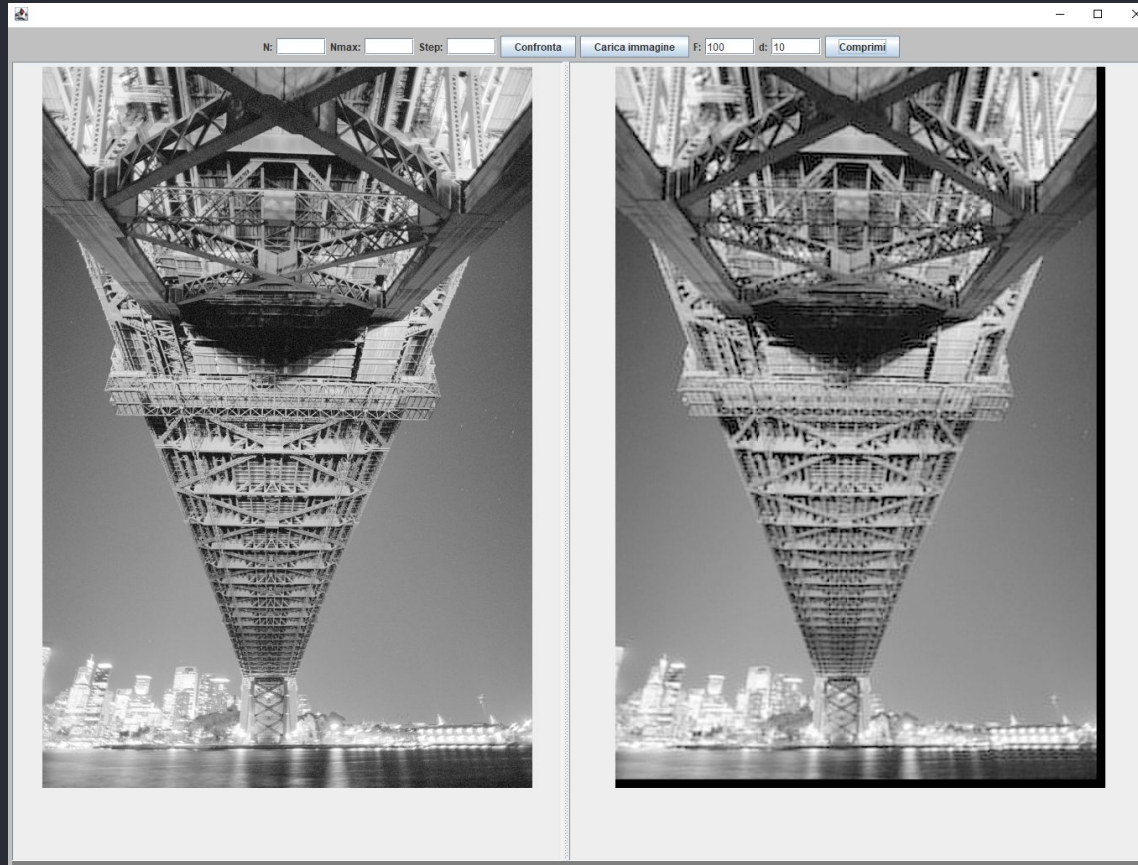
### 3. Seconda Parte

- Esecuzione della compressione con parametri  $F = 100$  e  $d = 5$  dell'immagine "bridge.bmp"



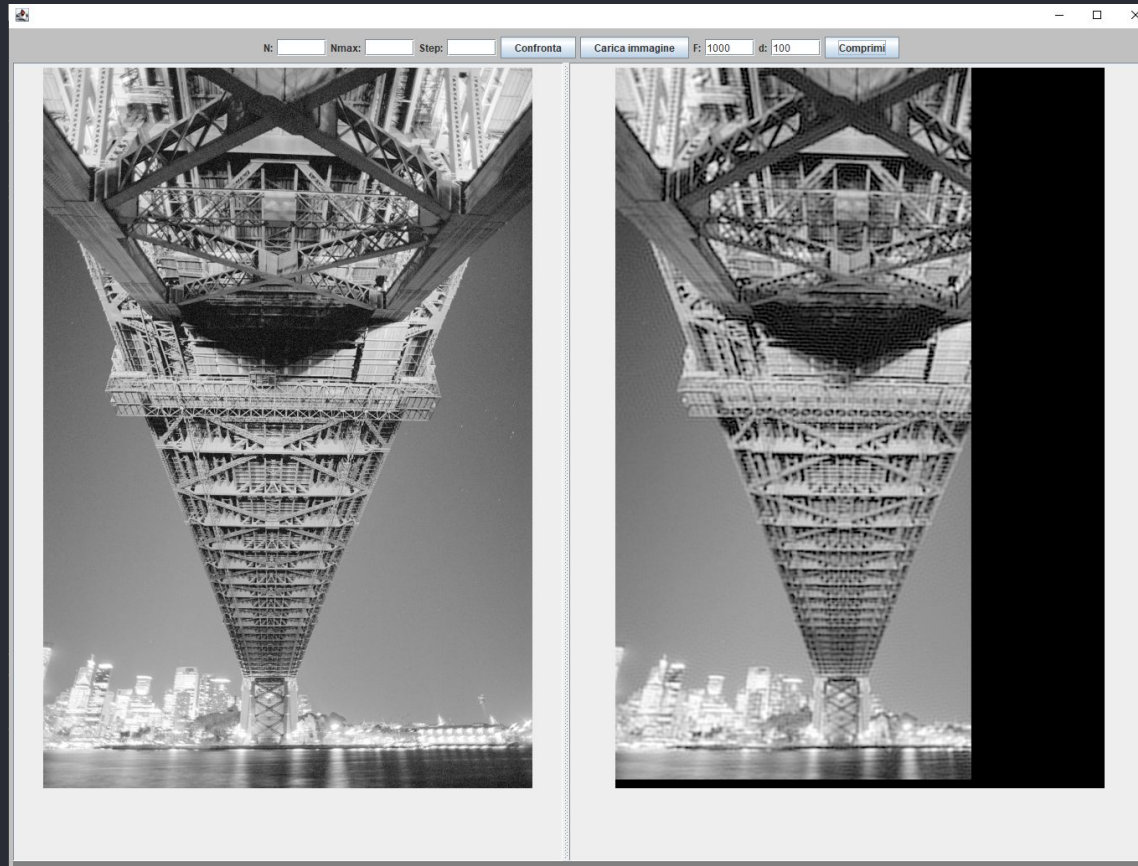
### 3. Seconda Parte

- Esecuzione della compressione con parametri  $F = 100$  e  $d = 10$  dell'immagine "bridge.bmp"



### 3. Seconda Parte

- Esecuzione della compressione con parametri  $F = 1000$  e  $d = 100$  dell'immagine "bridge.bmp"





4

CONSIDERAZIONI

## 4. Considerazioni

Come dimostrato nei 3 esempi precedenti si può evincere che a parità di  $F$  (dimensione blocco) ma all'aumentare di  $d$  (diminuendo quindi le frequenze tagliate) le immagini compresse risultano essere qualitativamente superiori, mentre nell'ultimo esempio possiamo notare come il mantenimento della proporzione tra  $F$  e  $d$  mantenga anche la stessa qualità dell'immagine, a patto di avere delle zone nere più evidenti dovute ai blocchi restanti (più piccoli di  $F$ ) che non vengono considerati dall'algoritmo.