

# Desafio 5: "Memória Visual"

## Objetivo

Criar um jogo da memória simples onde o jogador deve encontrar pares de cartas.

## Descrição

- Exiba um **grid de cartas viradas para baixo**.
  - Cada clique revela o conteúdo de uma carta (ex.: uma imagem ou um número).
  - Se o jogador revelar **duas cartas iguais consecutivamente**, elas permanecem abertas.
  - O jogo termina quando **todas as cartas forem combinadas**.
- 

## Conceitos Envolvidos

- Manipulação de classes: `classList.add`, `classList.remove`.
  - Controle de estado para verificar combinações de cartas.
  - Manipulação de arrays para **embaralhar as cartas**.
- 

## Como Desenvolver o Desafio

### 1. Planejamento

- Desenhe o layout do jogo, incluindo elementos como **botões, textos ou imagens**.
- Identifique os **eventos que dispararão ações**, como cliques, movimento do mouse ou pressionamento de teclas.

### 2. Desenvolvimento

- Crie a **estrutura HTML** básica.
- Estilize os elementos com **CSS**.
- Escreva o **JavaScript** para adicionar a lógica e a interatividade do jogo.

### 3. Testes

- Garanta que **todos os eventos funcionem conforme esperado**.
- Adicione **validações e mensagens de erro**, se necessário.

#### 4. Personalização

- Aplique um **tema ou estilo visual interessante** para tornar o jogo mais divertido.