



PERTEMUAN 3

WIDGET DAN FUNGSINYA



Pokok Bahasan

- Mengenal Widget Dan Fungsinya
- Pemisahan Widget kedalam Fungsi Fungsi
- Membuat Detail Produk
- Membuat fungsi Tombol Simpan dan menampilkan data pada detail produk
- Membuat ListView Produk



Mengenal Widget dan Fungsinya

Pemisahan Widget kedalam Fungsi Fungsi

- Agar kode mudah dibaca dan dikembangkan, akan lebih baik jika widget-widget yang digunakan dipisahkan kedalam method/function tertentu, misalnya pada **produk_form.dart** terdapat widget seperti **TextField** dan **Button**, pada widget tersebut akan kita pisahkan kedalam method tersendiri didalam class, sehingga menjadi seperti berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukForm extends StatefulWidget {
4.   @override
5.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();
6. }
7.
8. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
9.   @override
10.  Widget build(BuildContext context) {
11.    return Scaffold(
12.      appBar: AppBar(
13.        title: Text('Form Produk'),
14.      ),
15.      body: SingleChildScrollView(
16.        child: Column(
17.          children: [
18.            _textboxKodeProduk(),
19.            _textboxNamaProduk(),
20.            _textboxHargaProduk(),
21.            _tombolSimpan()
22.          ],
23.        ),
24.      ),
25.    );
26.  }
27.
28.  _textboxKodeProduk() {
29.    return TextField(
30.      decoration: InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),
31.    );
32.  }
33.
34.  _textboxNamaProduk() {
35.    return TextField(
36.      decoration: InputDecoration(labelText: "Nama Produk"),
37.    );
38.  }
39.
40.  _textboxHargaProduk() {
41.    return TextField(
42.      decoration: InputDecoration(labelText: "Harga"),
43.    );
44.  }
45.
46.  _tombolSimpan() {
47.    return RaisedButton(
48.      child: Text('Simpan'),
49.      onPressed: () {},
50.    );
51.  }
52. }
```

Membuat Detail Produk

- Buat sebuah file dengan nama **produk_detail.dart** di dalam folder **ui**, kemudian ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukDetail extends StatefulWidget {
4.   final String kodeProduk;
5.   final String namaProduk;
6.   final int harga;
7.
8.   ProdukDetail({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});
9.
10.  @override
11.  _ProdukDetailState createState() => _ProdukDetailState();
12. }
13.
14. class _ProdukDetailState extends State<ProdukDetail> {
15.  @override
16.  Widget build(BuildContext context) {
17.    return Scaffold(
18.      appBar: AppBar(
19.        title: Text("Detail Produk"),
20.      ),
21.      body: Column(
22.        children: [
23.          Text("Kode Produk : " + widget.kodeProduk),
24.          Text("Nama Produk : ${widget.namaProduk}", // jika didalam String
25.          Text("Harga : ${widget.harga.toString()}", // jika didalam String
26.        ],
27.      ),
28.    );
29.  }
30. }
```

Membuat Fungsi Tombol Simpan dan Menampilkan data pada Detail Produk

- Buka kembali file **produk_form.dart** tambahkan attribute

```
final _kodeProdukTextboxController = TextEditingController();  
final _namaProdukTextboxController = TextEditingController();  
final _hargaProdukTextboxController = TextEditingController();  
|
```

- pada Class **ProdukFormState** sehingga menjadi seperti disamping

```
1. import 'package:flutter/material.dart';  
2.  
3. class ProdukForm extends StatefulWidget {  
4.   @override  
5.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();  
6. }  
7.  
8. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {  
9.  
10.   final _kodeProdukTextboxController = TextEditingController();  
11.   final _namaProdukTextboxController = TextEditingController();  
12.   final _hargaProdukTextboxController = TextEditingController();  
13.  
14.   @override  
15.   Widget build(BuildContext context) {  
16.     return Scaffold(  
17.       appBar: AppBar(  
18.         title: Text('Form Produk'),  
19.       ),  
20.       body: SingleChildScrollView(  
21.         child: Column(  
22.           children: [  
23.             _textboxKodeProduk(),  
24.             _textboxNamaProduk(),  
25.             _textboxHargaProduk(),  
26.             _tombolSimpan(),  
27.           ],  
28.         ),  
29.       ),  
30.     );  
31.   }  
32.  
33.   _textboxKodeProduk() {  
34.     return TextField(  
35.       decoration: InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),  
36.     );  
37.   }  
38.  
39.   _textboxNamaProduk() {  
40.     return TextField(  
41.       decoration: InputDecoration(labelText: "Nama Produk"),  
42.     );  
43.   }  
44.  
45.   _textboxHargaProduk() {  
46.     return TextField(  
47.       decoration: InputDecoration(labelText: "Harga"),  
48.     );  
49.   }  
50.  
51.   _tombolSimpan() {  
52.     return RaisedButton(  
53.       child: Text('Simpan'),  
54.       onPressed: () {},  
55.     );  
56.   }  
57. }
```


- Pada setiap masing-masing TextField yang telah dibuat data yang diinput dikirim ke attribute TextEditingController() yang telah kita buat sebelumnya

Pada fungsi **_textboxKodeProduk()** menjadi

```
_textboxKodeProduk() {  
    return TextField(  
        decoration: InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),  
        controller: _kodeProdukTextboxController,  
    );  
}
```

Pada fungsi **_textboxNamaProduk()** menjadi

```
_textboxNamaProduk() {  
    return TextField(  
        decoration: InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),  
        controller: _namaProdukTextboxController,  
    );  
}
```

Pada fungsi **_textboxhargaProduk()** menjadi

```
_textboxHargaProduk() {  
    return TextField(  
        decoration: InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),  
        controller: _hargaProdukTextboxController,  
    );  
}
```

Kemudian pada fungsi **_tombolSimpan()** pada saat diklik akan mengirim data inputan dan menampilkan data tersebut pada **ProdukDetail** yang telah kita buat sebelumnya

```
_tombolSimpan() {  
  return RaisedButton(  
    child: Text('Simpan'),  
    onPressed: () {  
      String kode_produk = _kodeProdukTextboxController.text;  
      String nama_produk = _namaProdukTextboxController.text;  
      int harga = int.parse(_hargaProdukTextboxController.text); //parsing dari String ke  
      int  
      // pindah ke halaman Produk Detail dan mengirim data  
      Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(builder: (context)=>ProdukDetail(k  
odeProduk: kode_produk, namaProduk: nama_produk, harga: harga,)));  
    },  
  );  
}
```


- Sehingga Kode Keseluruhan

```
1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_detail.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukForm extends StatefulWidget {
5.   @override
6.   _ProdukFormState createState() => _ProdukFormState();
7. }
8.
9. class _ProdukFormState extends State<ProdukForm> {
10.   final _kodeProdukTextboxController = TextEditingController();
11.   final _namaProdukTextboxController = TextEditingController();
12.   final _hargaProdukTextboxController = TextEditingController();
13.
14.   @override
15.   Widget build(BuildContext context) {
16.     return Scaffold(
17.       appBar: AppBar(
18.         title: Text('Form Produk'),
19.       ),
20.       body: SingleChildScrollView(
21.         child: Column(
22.           children: [
23.             _textboxKodeProduk(),
24.             _textboxNamaProduk(),
25.             _textboxHargaProduk(),
26.             _tombolSimpan()
27.           ],
28.         ),
29.       ),
30.     );
31.   }
32.
33.   _textboxKodeProduk() {
34.     return TextField(
35.       decoration: InputDecoration(labelText: "Kode Produk"),
36.       controller: _kodeProdukTextboxController,
37.     );
38.   }
```

```
39.
40. _textboxNamaProduk() {
41.   return TextField(
42.     decoration: InputDecoration(labelText: "Nama Produk"),
43.     controller: _namaProdukTextboxController,
44.   );
45. }
46.
47. _textboxHargaProduk() {
48.   return TextField(
49.     decoration: InputDecoration(labelText: "Harga"),
50.     controller: _hargaProdukTextboxController,
51.   );
52. }
53.
54. _tombolSimpan() {
55.   return RaisedButton(
56.     child: Text('Simpan'),
57.     onPressed: () {
58.       String kode_produk = _kodeProdukTextboxController.text;
59.       String nama_produk = _namaProdukTextboxController.text;
60.       int harga = int.parse(_hargaProdukTextboxController.text); //parsing dari St
ring ke int
61.       // pindah ke halaman Produk Detail dan mengirim data

62.       Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(builder: (context)=>ProdukD
etail(kodeProduk: kode_produk, namaProduk: nama_produk, harga: harga,)));
63.     },
64.   );
65. }
66. }
```

10:30

Form Produk

Kode Produk
A001

Nama Produk
Kulkas

Harga
2400000

Simpan

q w e r t y u i o p
a s d f g h j k l
z x c v b n m
?123 , .

10:30

Detail Produk

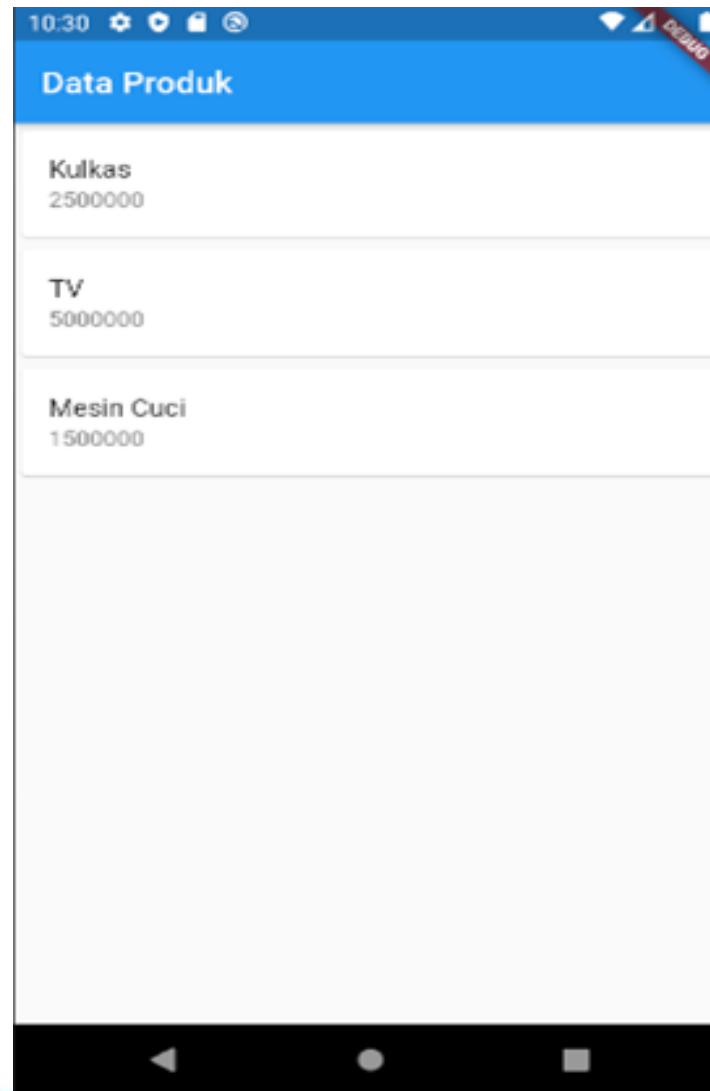
Kode Produk : A001
Nama Produk : Kulkas
Harga : 2400000

Membuat List View Produk

- Buat sebuah file dengan nama **produk_page.dart** di dalam folder **ui**, kemudian ketikkan kode berikut

```
1. import 'package:flutter/material.dart';
2.
3. class ProdukPage extends StatefulWidget {
4.   @override
5.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
6. }
7.
8. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
9.   @override
10.  Widget build(BuildContext context) {
11.    return Scaffold(
12.      appBar: AppBar(
13.        title: Text("Data Produk"),
14.      ),
15.      body: ListView(
16.        children: [
17.          //list 1
18.          Card(
19.            child: ListTile(
20.              title: Text("Kulkas"),
21.              subtitle: Text("2500000"),
22.            ),
23.          ),
24.          //list 2
25.          Card(
26.            child: ListTile(
27.              title: Text("TV"),
28.              subtitle: Text("5000000"),
29.            ),
30.          ),
31.          //list 3
32.          Card(
33.            child: ListTile(
34.              title: Text("Mesin Cuci"),
35.              subtitle: Text("1500000"),
36.            ),
37.          ),
38.        ],
39.      ),
40.    );
41.  }
42. }
```

- Kemudian daftarkan **ProdukPage** pada **main.dart**, dan hasilnya akan menjadi seperti berikut





Tugas Pertemuan 3