



PERTEMUAN 4

Pembuatan Aplikasi Mobile Dengan Flutter



Pokok Bahasan

- Membuat Route (Pindah Halaman)
- Pemindahan Widget kedalam Class Statelesswidget
- Menampilkan Detail Produk Saat Listview diklik



Membuat Route (Pindah halaman)

- Buka file **produk_page.dart**, kemudian modifikasi pada bagian **AppBar** menjadi seperti berikut

```
AppBar(  
  title: Text("Data Produk"),  
  actions: [  
    GestureDetector(  
      // menampilkan icon +  
      child: Icon(Icons.add),  
      //pada saat icon + di tap  
      onTap: () async {  
        //berpindah ke halaman ProdukForm  
        Navigator.push(context, new MaterialPageRoute(builder: (context  
          ) => ProdukForm()));  
      },  
    ),  
  ],  
)
```

GestureDetector adalah widget yang digunakan untuk mendeteksi gesture pada widget seperti gesture on tap, double tap dan lain-lain.

Secara Keseluruhan kode tersebut akan menjadi

```

1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_form.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukPage extends StatefulWidget {
5.   @override
6.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
7. }
8.
9. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
10.   @override
11.   Widget build(BuildContext context) {
12.     return Scaffold(
13.       appBar: AppBar(
14.         title: Text("Data Produk"),
15.         actions: [
16.           GestureDetector(
17.             // menampilkan icon +
18.             child: Icon(Icons.add),
19.             //pada saat icon + di tap
20.             onTap: () async {
21.               //berpindah ke halaman ProdukForm
22.               Navigator.push(context,
23.                 new MaterialPageRoute(builder: (context) => ProdukForm()));
24.             },
25.           ),
26.         ],
27.       ),
28.       body: ListView(
29.         children: [
30.           //list 1
31.           Card(
32.             child: ListTile(
33.               title: Text("Kulkas"),
34.               subtitle: Text("2500000"),
35.             ),
36.           ),
37.           //list 2
38.           Card(
39.             child: ListTile(
40.               title: Text("TV"),
41.               subtitle: Text("5000000"),

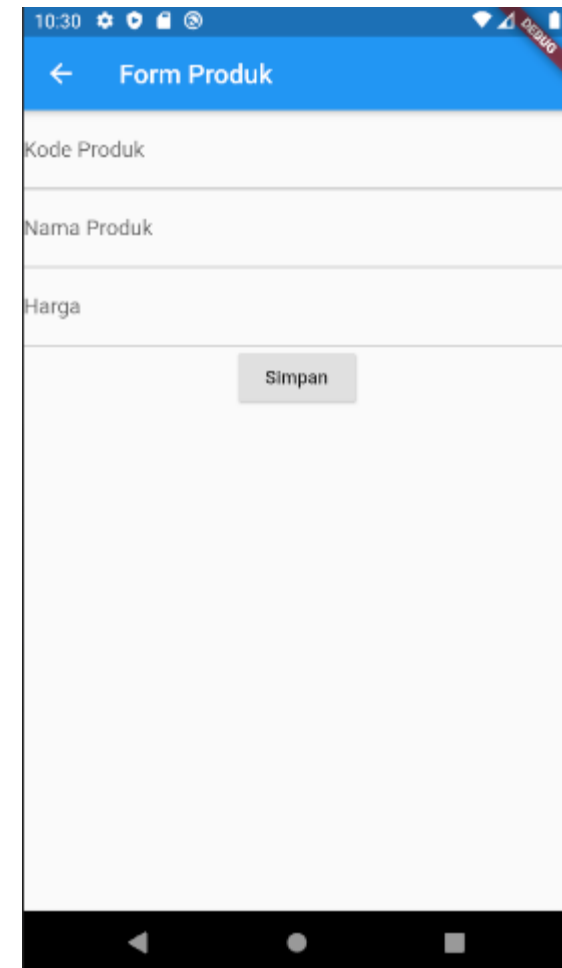
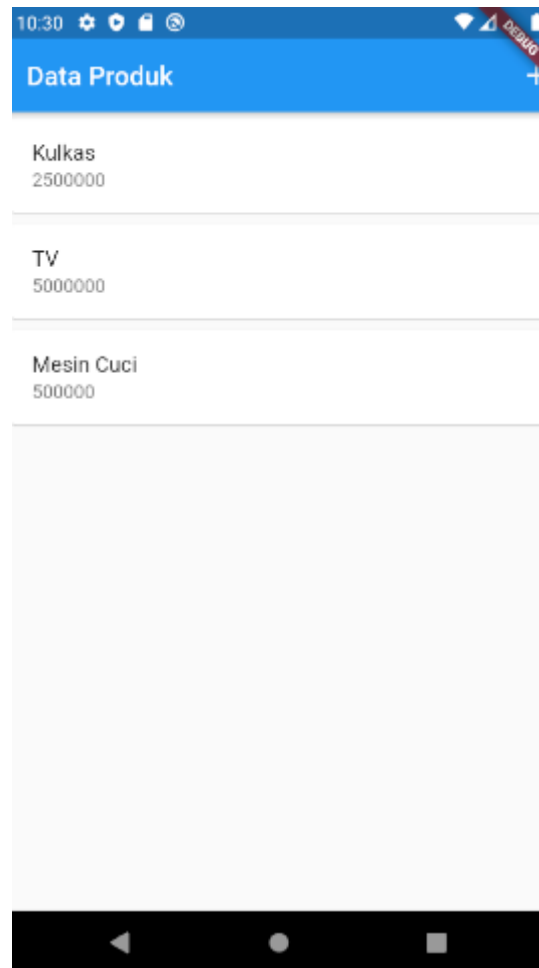
```

```

42.           ),
43.         ],
44.         //list 3
45.         Card(
46.           child: ListTile(
47.             title: Text("Mesin Cuci"),
48.             subtitle: Text("5000000"),
49.           ),
50.         ),
51.       ],
52.     ),
53.   );
54. }
55. }

```

- Hasilnya akan muncul icon + pada bagian kanan **AppBar**, jika diklik akan membuka **ProdukForm**



Pemisahan Widget ke dalam class statelesswidget

- Selain pemisahan widget ke dalam suatu function/method, pemisahan juga dapat dilakukan menggunakan class StatelessWidget, pada contoh kali ini kita akan memisahkan **Card** dengan membuat class tersendiri. Buka file **produk_page.dart**, kemudian buat sebuah class **ItemProduk** diluar class **ProdukPage**

```
class ItemProduk extends StatelessWidget {  
  final String kodeProduk;  
  final String namaProduk;  
  final int harga;  
  //membuat constructor  
  ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return Card(  
      child: ListTile(  
        title: Text(namaProduk),  
        subtitle: Text(harga.toString()), //parsing dari int ke string  
      ),  
    );  
  }  
}
```


- Sehingga kode pada **produk_page.dart** menjadi

```
1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_form.dart';
2. import 'package:flutter/material.dart';
3.
4. class ProdukPage extends StatefulWidget {
5.   @override
6.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
7. }
8.
9. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
10.   @override
11.   Widget build(BuildContext context) {
12.     return Scaffold(
13.       appBar: AppBar(
14.         title: Text("Data Produk"),
15.         actions: [
16.           GestureDetector(
17.             // menampilkan icon +
18.             child: Icon(Icons.add),
19.             //pada saat icon + di tap
20.             onTap: () async {
21.               //berpindah ke halaman ProdukForm
22.               Navigator.push(context,
23.                 new MaterialPageRoute(builder: (context) => ProdukForm()));
24.             },
25.           ),
26.         ],
27.       ),
28.       body: ListView(
29.         children: [
30.           //list 1
31.           ItemProduk(
32.             kodeProduk: "A001",
33.             namaProduk: "Kulkas",
34.             harga: 2500000,
35.           ),
36.           //list 2
37.           ItemProduk(
38.             kodeProduk: "A002",
39.             namaProduk: "TV",
40.             harga: 5000000,
41.           ),
```

```
42.           //list 3
43.           ItemProduk(
44.             kodeProduk: "A003",
45.             namaProduk: "Mesin Cuci",
46.             harga: 1500000,
47.           ),
48.         ],
49.       ),
50.     );
51.   }
52. }
53.
54. class ItemProduk extends StatelessWidget {
55.   final String kodeProduk;
56.   final String namaProduk;
57.   final int harga;
58.
59.   //membuat constructor
60.   ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});
61.
62.   @override
63.   Widget build(BuildContext context) {
64.     return Card(
65.       child: ListTile(
66.         title: Text(namaProduk),
67.         subtitle: Text(harga.toString()), //parsing dari int ke string
68.       ),
69.     );
70.   }
71. }
```

Menampilkan Detail Produk Saat ListView diklik

- Pada bagian ini kita akan menambahkan sebuah fungsi dimana saat salah satu ListView Produk di klik, maka akan membuka halaman Detail Produk yang telah kita buat sebelumnya
- Kita akan memodifikasi Class ItemProduk pada file **produk_page.dart**. Untuk menambahkan widget diatas widget yang telah dibuat dapat dilakukan dengan cara, arahkan kursor pada widget, misalnya dalam hal ini adalah widget **Card**

```
54 class ItemProduk extends StatelessWidget {
55   final String kodeProduk;
56   final String namaProduk;
57   final int harga;
58
59   //membuat constructor
60   ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});
61
62   @override
63   Widget build(BuildContext context) {
64     return Card(
65       child: ListTile(
66         title: Text(namaProduk),
67         subtitle: Text(harga.toString()), //parsing dari int ke stri
68       ), // ListTile
69     ); // Card
70   }
71 }
72
```


- Pada bagian kiri akan muncul logo lampu, kemudian klik lampu tersebut dan pilih widget yang ingin ditambahkan atau dalam hal ini kita akan memilih **Wrap with widget..**

```
54 class ItemProduk extends StatelessWidget {
55   final String kodeProduk;
56   final String namaProduk;
57   final int harga;
58
59   //membuat constructor
60   ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});
61
62   @override
63   Widget build(BuildContext context) {
64     return Card(
65
66       Wrap with widget...
67       Wrap with Center
68       Wrap with Column
69       Wrap with Container
70       Wrap with Padding
71     );
72   }
}
```

code + packages + SDK Ln 64, Col 13 Spaces: 2 UTF-8 CRLF Dart

- Kemudian Akan Menjadi

```
54 class ItemProduk extends StatelessWidget {
55   final String kodeProduk;
56   final String namaProduk;
57   final int harga;
58
59   //membuat constructor
60   ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});
61
62   @override
63   Widget build(BuildContext context) {
64     return widget(
65       child: Card(
66         child: ListTile(
67           title: Text(namaProduk),
68           subtitle: Text(harga.toString()), //parsing dari int ke string
69         ), // ListTile
70       ), // Card
71     );
72   }
73 }
```

- Setelah itu ubah **widget** menjadi GestureDetector dan kita juga menambahkan onTap yang kemudian akan membuka halaman Detail Produk, sehingga kode untuk Class ItemProduk menjadi

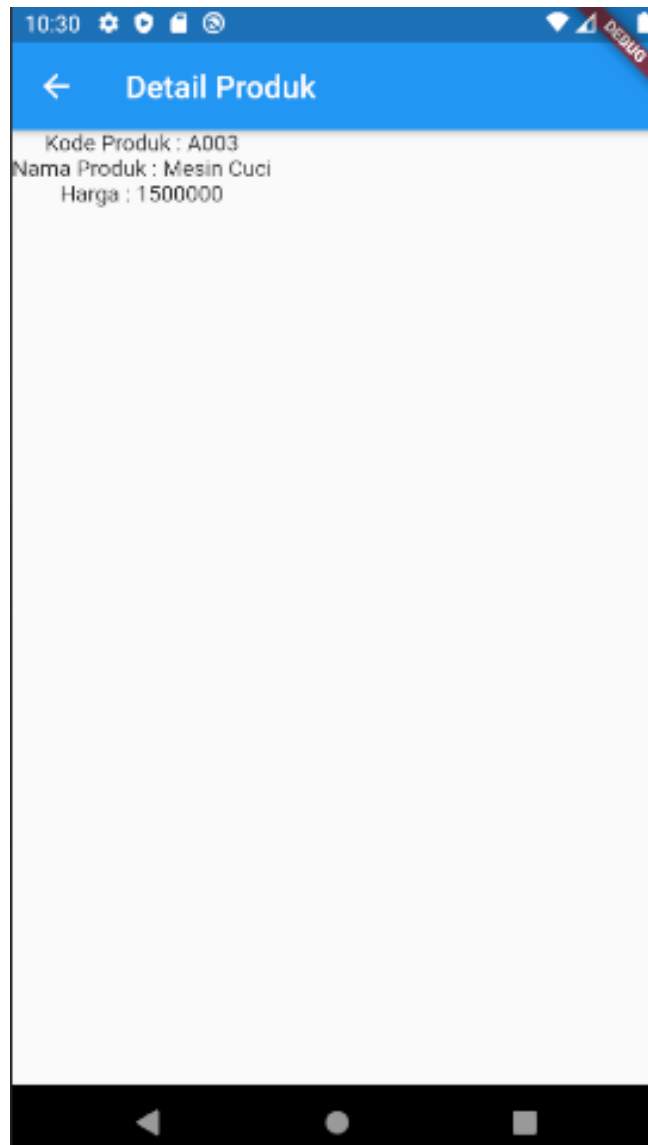
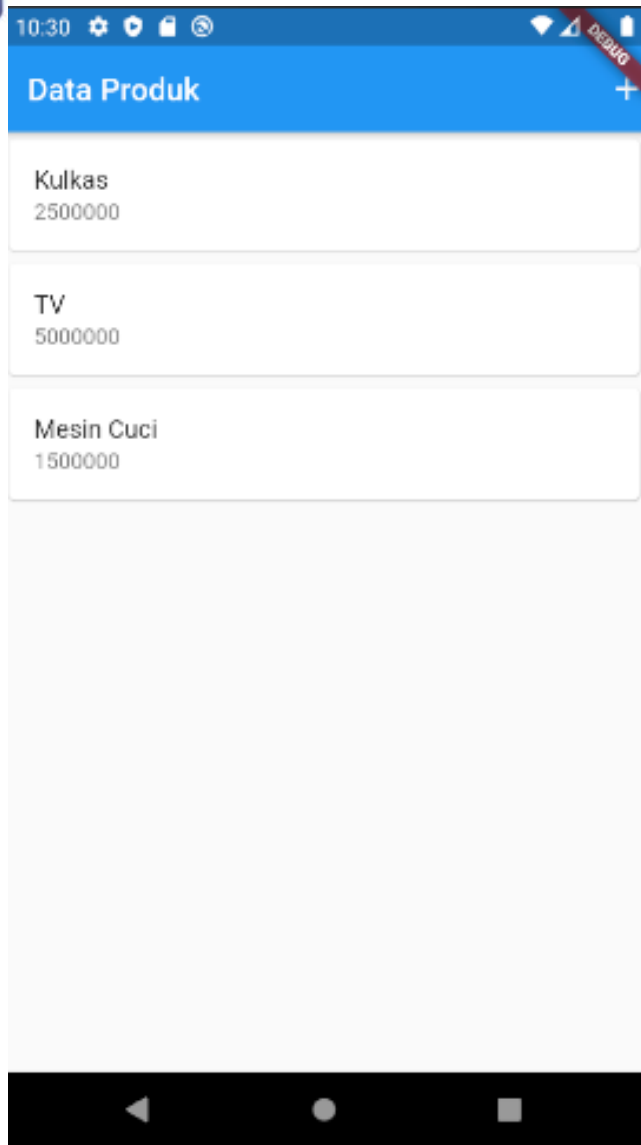
```
class ItemProduk extends StatelessWidget {  
  final String kodeProduk;  
  final String namaProduk;  
  final int harga;  
  
  //membuat constructor  
  ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});  
  
  @override  
  Widget build(BuildContext context) {  
    return GestureDetector(  
      child: Card(  
        child: ListTile(  
          title: Text(namaProduk),  
          subtitle: Text(harga.toString()), //parsing dari int ke string  
        ),  
      ),  
      onTap: () {  
        // pindah ke halaman Produk Detail dan mengirim data  
        Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(  
          builder: (context) => ProdukDetail(  
            kodeProduk: kodeProduk,  
            namaProduk: namaProduk,  
            harga: harga,  
          ));  
      },  
    );  
  }  
}
```

- Adapun untuk keseluruhan kode pada **produk_page.dart** sebagai berikut

```
1. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_detail.dart';
2. import 'package:aplikasi_flutter_pertamaku/ui/produk_form.dart';
3. import 'package:flutter/material.dart';
4.
5. class ProdukPage extends StatefulWidget {
6.   @override
7.   _ProdukPageState createState() => _ProdukPageState();
8. }
9.
10. class _ProdukPageState extends State<ProdukPage> {
11.   @override
12.   Widget build(BuildContext context) {
13.     return Scaffold(
14.       appBar: AppBar(
15.         title: Text("Data Produk"),
16.         actions: [
17.           GestureDetector(
18.             // menampilkan icon +
19.             child: Icon(Icons.add),
20.             //pada saat icon + di tap
21.             onTap: () async {
22.               //berpindah ke halaman ProdukForm
23.               Navigator.push(context,
24.                 new MaterialPageRoute(builder: (context) => ProdukForm()));
```

```
25.           ),
26.         ],
27.       ),
28.       body: ListView(
29.         children: [
30.           //list 1
31.           ItemProduk(
32.             kodeProduk: "A001",
33.             namaProduk: "Kulkas",
34.             harga: 2500000,
35.           ),
36.           //list 2
37.           ItemProduk(
38.             kodeProduk: "A002",
39.             namaProduk: "TV",
40.             harga: 5000000,
41.           ),
42.           //list 3
43.           ItemProduk(
44.             kodeProduk: "A003",
45.             namaProduk: "Mesin Cuci",
46.             harga: 1500000,
47.           ),
48.         ],
49.       ),
50.     );
51.   }
52. }
53. }
```

```
54.
55. class ItemProduk extends StatelessWidget {
56.   final String kodeProduk;
57.   final String namaProduk;
58.   final int harga;
59.
60.   //membuat constructor
61.   ItemProduk({this.kodeProduk, this.namaProduk, this.harga});
62.
63.   @override
64.   Widget build(BuildContext context) {
65.     return GestureDetector(
66.       child: Card(
67.         child: ListTile(
68.           title: Text(namaProduk),
69.           subtitle: Text(harga.toString()), //parsing dari int ke string
70.         ),
71.       ),
72.       onTap: () {
73.         // pindah ke halaman Produk Detail dan mengirim data
74.         Navigator.of(context).push(new MaterialPageRoute(
75.           builder: (context) => ProdukDetail(
76.             kodeProduk: kodeProduk,
77.             namaProduk: namaProduk,
78.             harga: harga,
79.           ));
80.       },
81.     );
82.   }
83. }
```





Tugas Pertemuan 4