

# PERTEMUAN 12 METODE GREEDY



#### **METODE GREEDY**

- Greedy diambil dari bahasa inggris berarti rakus, tamak, loba, serakah.
- Prinsip greedy: "Take What You Can Get Now!".
- Algoritma greedy membentuk solusi langkah perlangkah (step by step).
- Greedy adalah strategi pencarian untuk masalah optimasi berbasis prinsip: pada setiap tahap, pilih solusi paling baik. Dengan harapan, semua tahapan ini akan menemukan solusi terbaik untuk masalah tersebut. Algoritma greedy termasuk sederhana dan tidak rumit (Santosa and Ai, 2017).



Untuk mendapatkan solusi optimal dari permasalahan yang mempunyai dua kriteria yaitu:

- 1. Fungsi Tujuan/Utama
- 2. Nilai pembatas (constrain)

#### **Proses Kerja Metode Greedy:**

Untuk menyelesaikan suatu permasalahan dengan *n input* data yang terdiri dari <u>beberapa fungsi pembatas & 1 fungsi tujuan</u> yang diselesaikan dengan <u>memilih beberapa solusi yang mungkin (feasible solution/feasible sets)</u>, yaitu bila telah memenuhi fungsi tujuan/obyektif.



# **Contoh Persoalan Optimasi:**

#### (Masalah Penukaran Uang):

Diberikan uang senilai A. Tukar A dengan koin-koin uang yang ada. Berapa jumlah <u>minimum</u> koin yang diperlukan untuk penukaran tersebut?

#### Contoh 1: tersedia banyak koin 1, 5, 10, 25

 Uang senilai A = 32 dapat ditukar dengan banyak cara berikut:

$$32 = 1 + 1 + ... + 1$$
 (32 koin)  
 $32 = 5 + 5 + 5 + 5 + 10 + 1 + 1$  (7 koin)  
 $32 = 10 + 10 + 10 + 1 + 1$  (5 koin)  
... dst

• Minimum: 32 = 25 + 5 + 1 + 1 (4 koin)



Metode GREEDY digunakan dalam penyelesaian masalah-masalah :

- 1. Optimal On Tape Storage Problem
- 2. Knapsack Problem
- 3. Minimum Spanning Tree Problem
- 4. Shortest Path Problem



# 1. Optimal On Tape Storage Problem

- Permasalahan bagaimana mengoptimalisasi storage/memory dalam komputer agar data yg disimpan dapat termuat dengan optimal.
- Misalkan terdapat n program yang akan disimpan didalam pita (tape). Pita tsb mempunyai panjang maks. sebesar L, masing-masing program yang akan disimpan mempunyai panjang L<sub>1</sub>,L<sub>2</sub>,L<sub>3</sub>...,L<sub>n</sub>. Cara penyimpanan adalah penyimpanan secara terurut (sequential).



$$L_1$$
  $L_2$   $L_3$   $\ldots$   $L_n$ 

#### Persoalan:

Bagaimana susunan penyimpanan program-program tersebut sehingga

$$L_1 + L_2 + L_3 + ... + L_n = L$$
?

#### Pemecahannya:

Jika program-program tersebut disimpan dalam Order, dimisalkan adalah Order I, yaitu: j

sama dengan ∑ t<sub>ik</sub> maka akan didapat



n

► Mean Retrieval Time (MRT) = 
$$\sum t_j / n$$
  
j=1

► Optimal Storage = 
$$D(I) = \sum_{j=1}^{\infty} \sum_{k=1}^{\infty} I_{ik}$$



#### **Contoh soal:**

Misal terdapat 3 buah program (n=3) yg masing-masing mempunyai panjang program ( $I_1,I_2,I_3$ )=(5,10,3). Tentukan urutan penyimpanannya secara berurutan (sequential) agar optimal....!



#### Penyelesaiann Soal

Dari 3 program tersebut akan didapat 6 buah kemungkinan order, yang didapat dari nilai faktorial 3 →3! (ingat faktorial n!).

Ordering	Panjang	D (I)	MRT
1,2,3	5,10,3	5 + (5+10) + (5+10+3) = 38	38/3=12,66
1,3,2	5,3,10	5 + (5+3) + (5+3+10) = 31	31/3=10,33
2,1,3	10,5,3	10 + (10+5) + (10+5+3) = 43	43/3=14,33
2,3,1	10,3,5	10 + (10+3) + (10+3+5) = 41	41/3=13,66
3,1,2	3,5,10	3 + (3+5) + (3+5+10) = 29	29/3=9,66
3,2,1	3,10,5	3 + (3+10) + (3+10+5) = 34	34/3=11,33



$$(I_1,I_2,I_3) = (5,10,3)$$

Dari tabel tersebut, didapat susunan/order yang optimal,sbb:

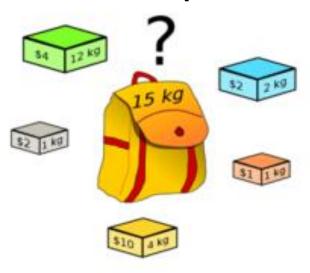
- susunan pertama untuk program ke tiga
- → susunan kedua untuk program kesatu
- susunan ketiga untuk program kedua



#### 2. KNAPSACK Problem

- Knapsack adalah tas atau karung
- Karung digunakan memuat objek, tentunya tidak semua objek dapat ditampung di dalam karung.
- Karung hanya dapat menyimpan beberapa objek dengan total ukurannya (weight) lebih kecil atau sama dengan ukuran kapasitas karung.

#### **Ilustrasi Knapsack Problem**



Gambar ilustrasi terdapat tas berkapasitas 15kg, ada 5 barang dengan berat dan keuntungannya masing-masing. Persoalannya adalah barang mana saja yang harus dimasukan ke dalam tas (Aristi, 2015)..



#### Kasus:

- Terdapat *n* obyek (Xi;i=1,2,3,....n)
- Masing-masing mempunyai berat (weight)/Wi
- Masing-masing memiliki nilai (profit)/Pi yang berbeda-beda.



#### Masalah KNAPSACK Problem

Bagaimana obyek-obyek tersebut dimuat/dimasukan kedalam ransel (*knapsack*) yang mempunyai kapasitas max=M.

Sehingga timbul permasalahan sbb:

- Bagaimana memilih obyek yang akan dimuat dari n obyek yang ada sehingga nilai obyek termuat jumlahnya sesuai dgn kapasitas(≤ M)
- Jika semua obyek harus dimuat kedalam ransel maka berapa bagian dari setiap obyek yang ada dapat dimuat kedalam ransel sedemikian sehingga nilai kum. maks. & sesuai dgn kapasitas ransel?



# Penyelesaian Knapsack Problem dapat dilakukan dengan:

- 1. Secara Matematika
- 2. Kriteria Greedy
- 3. Algoritma Pemrograman Greedy



#### 1. Penyelesaian Knapsack Secara Matematika

Fungsi tujuan = fungsi utama/obyektif

Fungsi yang menjadi penyelesaian permasalahan dengan mendapatkan solusi yang optimal.

**Solusi dimaksud** = menemukan nilai/*profit* yangg maks. Untuk jumlah obyek yang dimuat dalam ransel sehingga sesuai kapasitas.

n

Fungsi Tujuan Maksimum : ∑ Pi Xi

i=1



#### Fungsi pembatas = fungsi *subyektif*

Fungsi yang bertujuan untuk memberikan batas maks. dari setiap obyek untuk dapat dimuat dalam ransel sehingga kapasitasnya tidak melebihi dari jumlah maks.daya tampung ransel.

n

Fungsi Pembatas : ∑ Wi Xi ≤ M

i=1

dimana :  $0 \le Xi \le 1$ ; Pi >0;Wi>0



#### **Contoh:**

Diketahui bahwa kapasitas M = 20kg Dengan jumlah barang n=3

- $\oplus$  Berat Wi masing-masing barang  $(W_1, W_2, W_3) = (18, 15, 10)$
- $\oplus$  Nilai Pi masing-masing barang  $(P_1, P_2, P_3) = (25, 24, 15)$



#### Penyelesaian soal:

Fungsi tujuannya adalah mencari profit nilai maksimal.

Fungsi Pembatas : ∑ Wi Xi ≤ 20

#### Dengan nilai-nilai batasan:

- $\oplus$  0  $\leq$  Xi  $\leq$  1 (batas bawah = 0, batas atas = 1)
- $\oplus$  Pi > 0
- ⊕ Wi > 0



#### **Penyelesaian Soal:**

$$(W_1, W_2, W_3) = (18, 15, 10)$$
  
 $(P_1, P_2, P_3) = (25, 24, 15)$ 

- 1. Tentukan solusi yang mungkin: 2n = 6
- 2. Hitung berat masing2 : 18X1+15X2+10X3 ≤ 20
  - 1. Untuk x1=0, x2=1 2. Untuk x1=1, x2=0  $18.0+15.1+10X3 \le 20$  $10X3 \le 5$ X3 = 1/2
    - $18.1+15.0+10X3 \le 20$ 10X3 < 2X3 = 1/5
  - 3. Untuk x1=1, x3=0 $18.1 + 15X2 + 10.0 \le 20$ X2 = 2/15
- 4. Untuk x1=0, x3=1 $18.0+15X2+10.1 \le 20$ X2 = 2/3
- 5. Untuk x2=1, x3=0  $18X1+15.1+10.0 \le 20$ X1 = 5/18
- 6. Untuk x2=0, x3=1 $18X1+15.0+10.1 \le 20$ X1 = 5/9



#### 3. Buat tabel kemungkinan solusi yang mungkin

Solusi ke	X1, X2, X3	∑ Wi Xi	∑ Pi Xi
1	0, 1, 1/2	20	31,5
2	1, 0, 1/5	20	28,0
3	1, 2/15, 0	20	28,2
4	0, 2/3, 1	20	31,0
5	5/18, 1, 0	20	30,9
6	5/9, 0, 1	20	28,8

Pi Xi = 
$$25X1 + 24X2 + 15X3$$
  
 $25(0) + 24(1) + 15(1/2)$   
 $0 + 24 + 7.5 = 31.5$ 



$$(W_1, W_2, W_3) = (18, 15, 10)$$
  
 $(P_1, P_2, P_3) = (25, 24, 15)$ 

- 4. Kesimpulan : komposisi dari ketiga barang yang dapat termuat dalam ransel dgn profit maksimal 31,5 adalah:
  - Barang jenis 1 tidak dimuat (X1=0) = 0 kg
  - Barang jenis 2 dimuat semua (X2=1) = 15 kg
  - Barang jenis 3 dimuat separuh ( $X3=\frac{1}{2}$ ) = 5 kg
  - Total Max Kapasitas Knapsack adalah
     20 kg



# 2. Penyelesaian Dengan Kriteria Greedy

Konsep dari kriteria yang ditawarkan oleh metode Greedy yaitu :

- # Pilih obyek (barang) dengan nilai Pi maximal atau terbesar
- # Pilih obyek (barang) dengan berat Wi minimal dahulu.
- # Pilih obyek (barang) dgn perbandingan nilai & berat yaitu Pi/Wi yang terbesar.



# **Contoh:**

### Diketahui bahwa kapasitas M = 20kg Dengan jumlah barang n=3

- Berat Wi masing-masing barang
  - $(W_1, W_2, W_3) = (18, 15, 10)$
- Nilai Pi masing-masing barang

$$(P_1, P_2, P_3) = (25, 24, 15)$$



# Penyelesaian Soal Kriteria Greedy

$$(W_1, W_2, W_3) = (18, 15, 10)$$
  
 $(P_1, P_2, P_3) = (25, 24, 15)$ 

#### Pilih barang dengan Nilai Profit Maksimal

- ♦ P1 = 25 → X1 = 1, dimisalkan sebagai atas atas nilai
- ♦  $P2 = 24 \rightarrow X2 = 2/15$ , dihitung dengan Fungsi Pembatas
- ◆ P3 = 15  $\rightarrow$  X3 = 0, dimisalkan sebagai batas bawah nilai

#### Pilih barang dengan Berat Minimal

- $\blacksquare$  W1 = 18  $\rightarrow$  X1 = 0, sebagai batas bawah
- $\blacksquare$  W2 = 15  $\rightarrow$  X2 = 2/3, dihitung dgn Fungsi Pembatas
- # W3 = 10  $\rightarrow$  X3 = 1, sebagai batas atas



#### Penyelesaian Soal Kriteria Greedy

Pilih barang dengan menghitung perbandingan yang terbesar dari Profit dibagi Berat (Pi/Wi) yang diurut secara tidak naik, yaitu :

- $\bullet$  P1/W1 = 25/18 =1.38  $\rightarrow$  karena terkecil maka X1 = 0
- $\bullet$  P2/W2 = 24/15 =1.6  $\rightarrow$  karena terbesar maka X2 = 1
- ♦ P3/W3 = 15/10 = 1.5 dengan Fungsi pembatas X3 = 1/2



Dibuatkan tabel berdasarkan elemen dr ke-3 kriteria metode Greedy

Solusi ke	(X1,X2,X3)	∑ WiXi	∑PiXi
Pi Max	(1, 2/15, 0)	20	28.2
Wi Min	(0, 2/3, 1)	20	31.0
Pi/Wi max	(0, 1, 1/2)	20	31.5

Nilai profit maksimal = 31.5 dengan komposisi yang sama



# **Tugas Mandiri**

Diketahui bahwa ada 3 barang disimpan di tempat dengan kapasitas maksimal sebesar 25 Kg. Berat masing-masing barang tersebut adalah:

Barang pertama : 20 Kg

Barang kedua : 17 Kg

Barang ketiga : 12 Kg

Masing-masing barang memiliki profit (keuntungan):

Barang pertama : 27

Barang kedua : 26

Barang ketiga : 17

Tentukan berapa profit maksimalnya?