

MINGGU KE 10-15
PRESENTASI PROJEK PENGEMBANGAN ViGeNesia

Deskripsi

Mata kuliah Teknologi Web Service menggunakan model pembelajaran berbasis proyek. Setelah mahasiswa menyelesaikan pembelajaran pertemuan 1-9. Setelah mahasiswa menyelesaikan case study aplikasi **ViGeNesia**, maka mahasiswa secara berkelompok dapat merencanakan pengembangan, melalui pengamatan kekurangan **ViGeNesia** dan terdokumentasikan pada rencana pengembangannya. Hasil pengembangan dipresentasikan pada minggu ke 10-15.

Tujuan Pembelajaran

Mampu menciptakan, mengembangkan, mendemonstrasikan karya aplikasi terapan berbasis layanan web service dan mempresentasikan secara berkelompok. Mahasiswa memiliki dokumentasi tahapan dalam mengembangkan ViGeNesia/ide inovasi lainnya yang dikerjakan secara tim, mempersiapkan materi presentasi dan mengkomunikasikan pengembangan aplikasi yang diusulkan melalui presentasi proyek.

Rubrik Penilaian Proyek

RUBRIK PENILAIAN TUGAS (PROJEK)

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
Sangat kurang	≤30	1. Analisa pengembangan melalui Ide kreatif kurang representatif 2. Kurang bekerja dalam tim, mandiri dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya 3. Kurang bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya 4. Teknik Presentasi 5. Menerapkan akses basis data 6. Dokumentasi debugging dan pengujian program 7. Tujuan pengembangan aplikasi tidak sesuai
Kurang	31–59	1. Analisa pengembangan melalui Ide kreatif 2. Kurang bekerja dalam tim, mandiri dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya 3. Kurang bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya 4. Teknik Presentasi

KRITERIA	ANGKA	INDIKATOR KINERJA
		5. Menerapkan akses basis data 6. Dokumentasi debugging dan pengujian program 7. Tujuan pengembangan aplikasi tidak sesuai
Cukup	60– 69	1. Analisa pengembangan melalui Ide kreatif 2. Kurang bekerja dalam tim, mandiri dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya 3. Kurang bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya 4. Teknik Presentasi 5. Menerapkan akses basis data 6. Dokumentasi debugging dan pengujian program 7. Kesesuaian tujuan pengembangan aplikasi
Baik	70- 79	1. Analisa pengembangan melalui Ide kreatif 2. Bekerja dalam tim, mandiri dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya 3. Bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya 4. Teknik Presentasi 5. Menerapkan akses basis data 6. Dokumentasi debugging dan pengujian program 7. Tujuan pengembangan aplikasi tidak sesuai
Sangat Baik	≥ 80	1. Analisa pengembangan melalui Ide kreatif 2. Bekerja dalam tim, mandiri dan bertanggung jawab terhadap pekerjaannya 3. Bekerja sama, berkomunikasi, dan berinovatif dalam pekerjaannya 4. Teknik Presentasi 5. Menerapkan akses basis data 6. Dokumentasi debugging dan pengujian program 7. Kesesuaian tujuan pengembangan aplikasi