

# **Pertemuan 1**

## **KONSEP DASAR SISTEM & INFORMASI**

# Tugas UAS

**Membuat proposal dengan tujuan menciptakan ide/gagasan karya cipta berbasis IPTEK. Ide karya cipta tidak meniru produk baik didalam dan diluar negeri, kecuali memodifikasi prinsip atau fungsinya. Proposal dibuat dalam bentuk makalah dan dipresentasikan secara berkelompok.**

# Tugas UAS

**Isi proposal terdiri dari:**

**JUDUL**

**BAB 1. PENDAHULUAN**

1.1 Latar Belakang

1.2 Solusi Pengembangan

1.3 Manfaat Program

**BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA**

**BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN**

**DAFTAR PUSTAKA**

# Contoh Proposal

## BAB 1. PENDAHULUAN

### 1.1 Latar Belakang

berisi latar belakang permasalahan yang akan dicari solusinya

### 1.2 Solusi Pengembangan

Solusi yang akan diberikan atau dikembangkan

### 1.3 Manfaat Program

Manfaat dari program yang dirancang

# Contoh Proposal

## **BAB 2. TINJAUAN PUSTAKA**

Berisikan gambaran yang terkait dengan produk berdasarkan berbagai sumber seperti buku referensi, jurnal ilmiah atau prosiding, skripsi, tesis, disertasi, internet, media cetak dan sumber-sumber lainnya.

## **BAB 3. TAHAP PELAKSANAAN**

Perancangan desain produk atau layanan jasa atau produk digital dalam bentuk mockup

## **DAFTAR PUSTAKA**

menggunakan Mendeley style APA 6<sup>th</sup> edition

- **Sistem penilaian**

20 % Absensi

25% Tugas & Quiz

25% UTS

30% UAS

- Nilai UAS diambil dari project yang dikerjakan dan dipresentasikan setelah UTS.

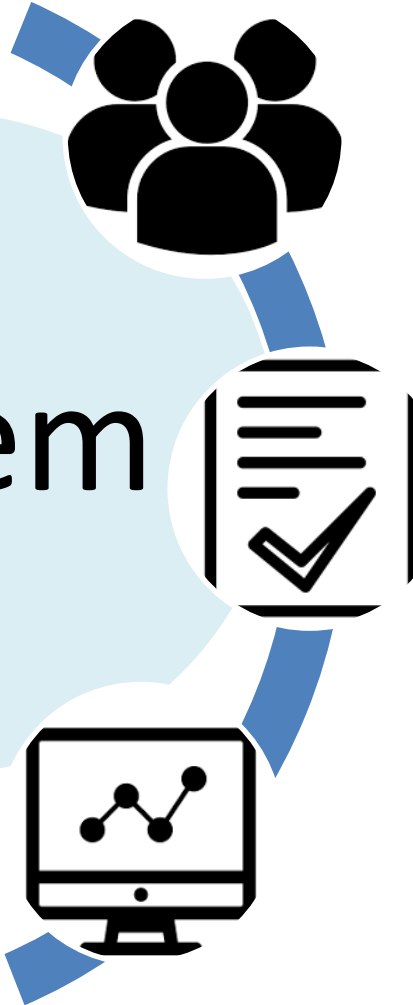
- **Kriteria Penilaian UAS**

1. Dapat mengembangkan kreativitas dan inovasi berbasis iptek yang orisinil dalam bentuk desain/prototipe yang bermanfaat bagi masyarakat luas, instansi pemerintah atau dunia usaha (50%)
2. Dapat mengerjakan tugas dengan baik sesuai dengan tujuan, tepat waktu dan dapat bekerja sama (25%)
3. Mampu membuat makalah dan format presentasi kemudian dipresentasikan dengan baik (25%)

# Contoh Judul Project

1. BERTO (Becak MotorTouris Online)
2. SMOK (Smart Mobile Parking)
3. Go-jek
4. Callind (Indonesia Memanggil)
5. BaBe (Baca Berita Indonesia)
6. Geramash (Gerakan Masyarakat Hidup Sehat)
7. E-Shoes (Alas Sepatu Penghasil Listrik Mandiri)
8. KAPITA (Kampus Pilihan Kita)

# Sistem

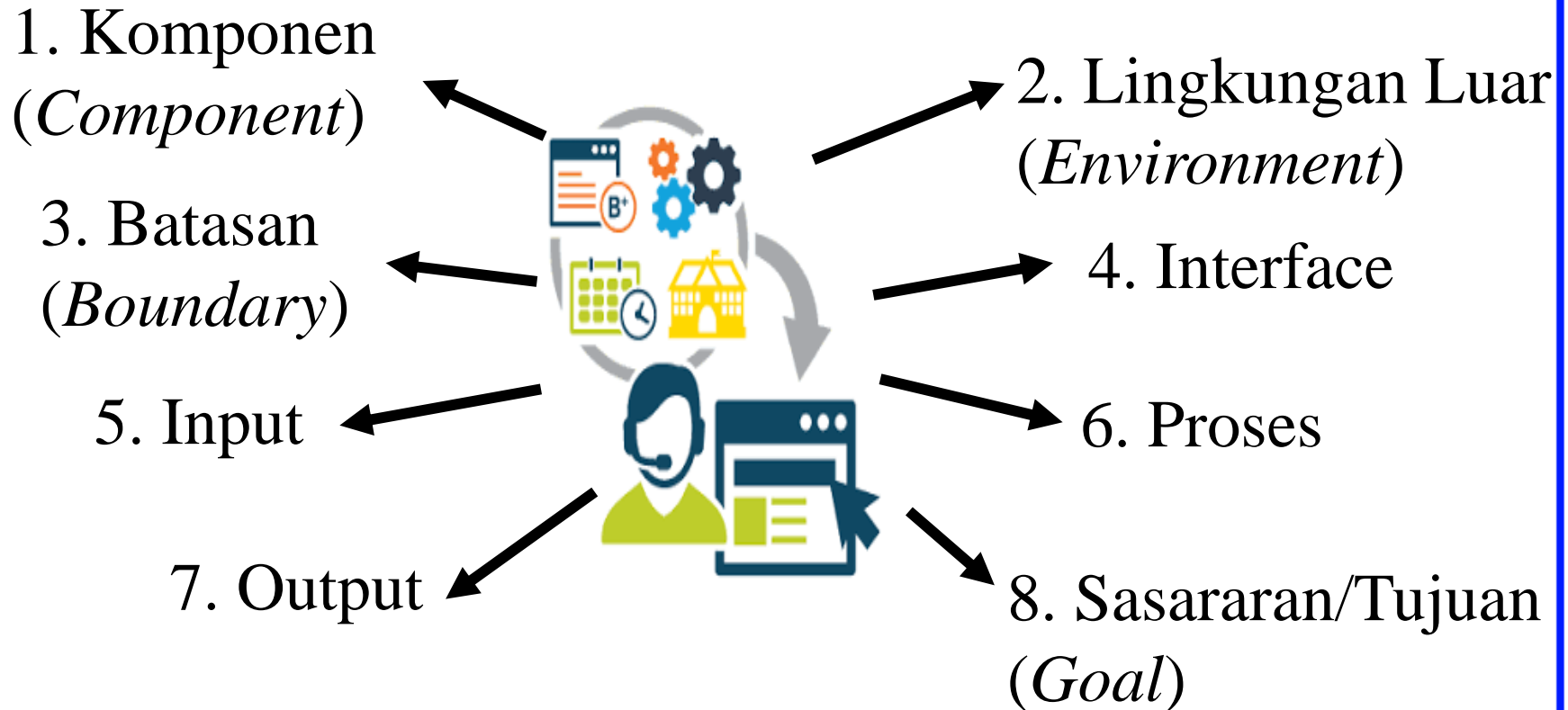


Seperangkat unsur-unsur yang terdiri dari manusia, alat, konsep dan prosedur yang dihimpun menjadi satu untuk maksud dan tujuan Bersama (**Gordon B. Davis**)

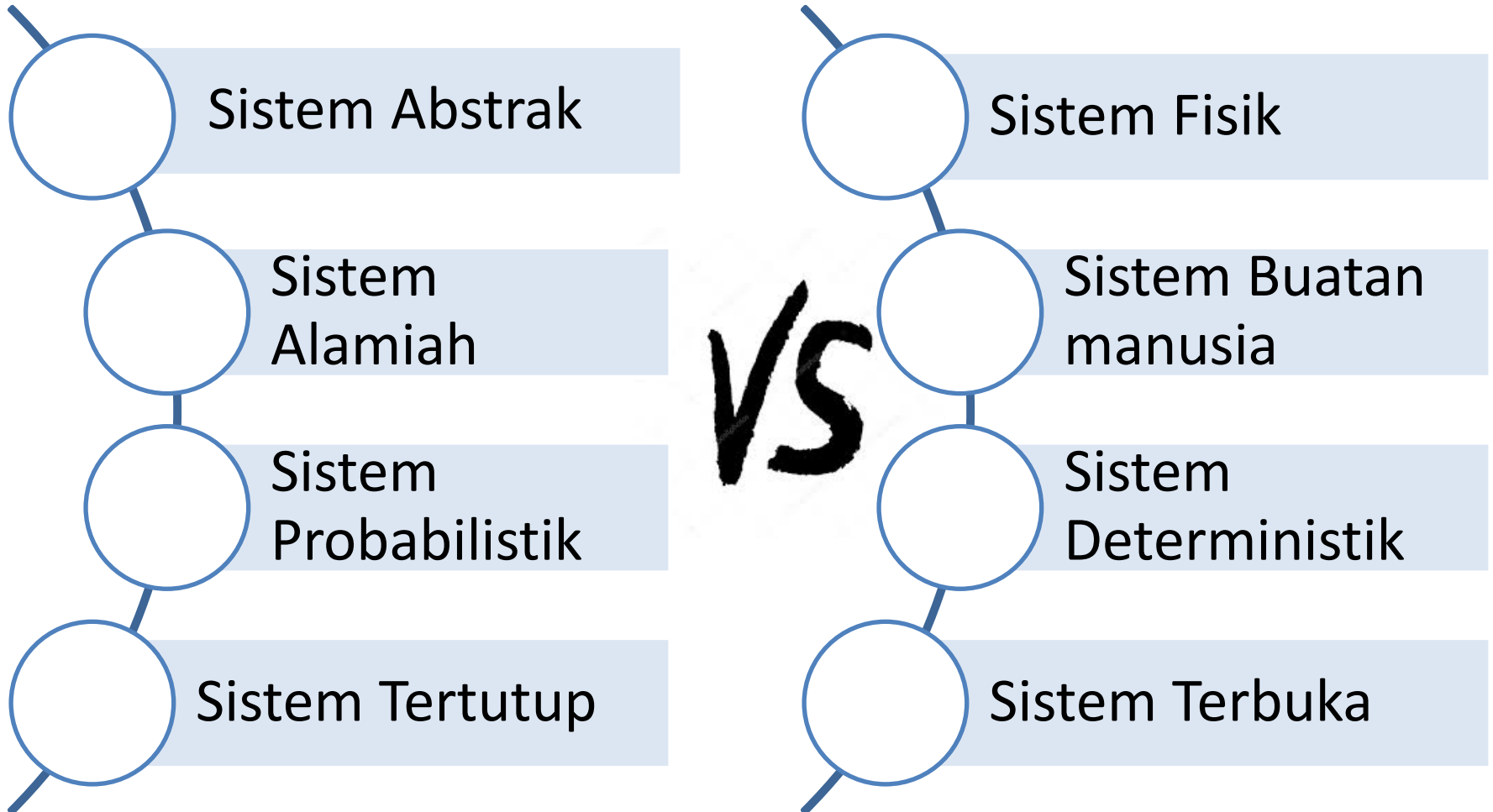
Sekelompok elemen yang terintegrasi dengan maksud yang sama untuk mencapai suatu tujuan (**Raymond Mc. Leod**)



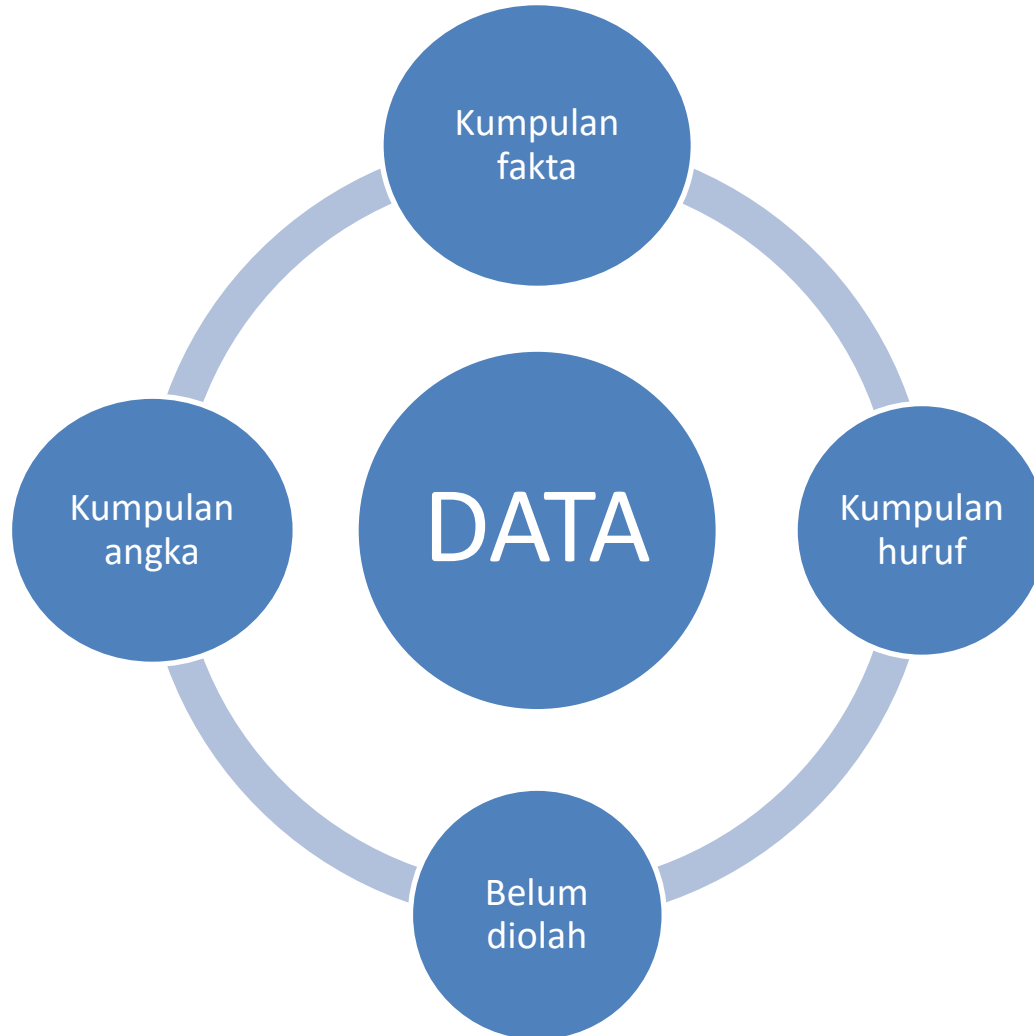
# KARAKTERISTIK SISTEM



# KLASIFIKASI SISTEM



# KONSEP DASAR INFORMASI



0110010110100101101  
001000010100010110

DATA

01001101010  
101101110  
0100101

PROCESS

INFORMATION

# Kualitas Informasi

Akurat

Relevan

Tepat Waktu

# HOSPITAL INFORMATION SYSTEM



Registration



Consulting



Ward



Nursing



Stores & Purchase



Diet & Kitchen



Pharmacy



OT



Blood Bank



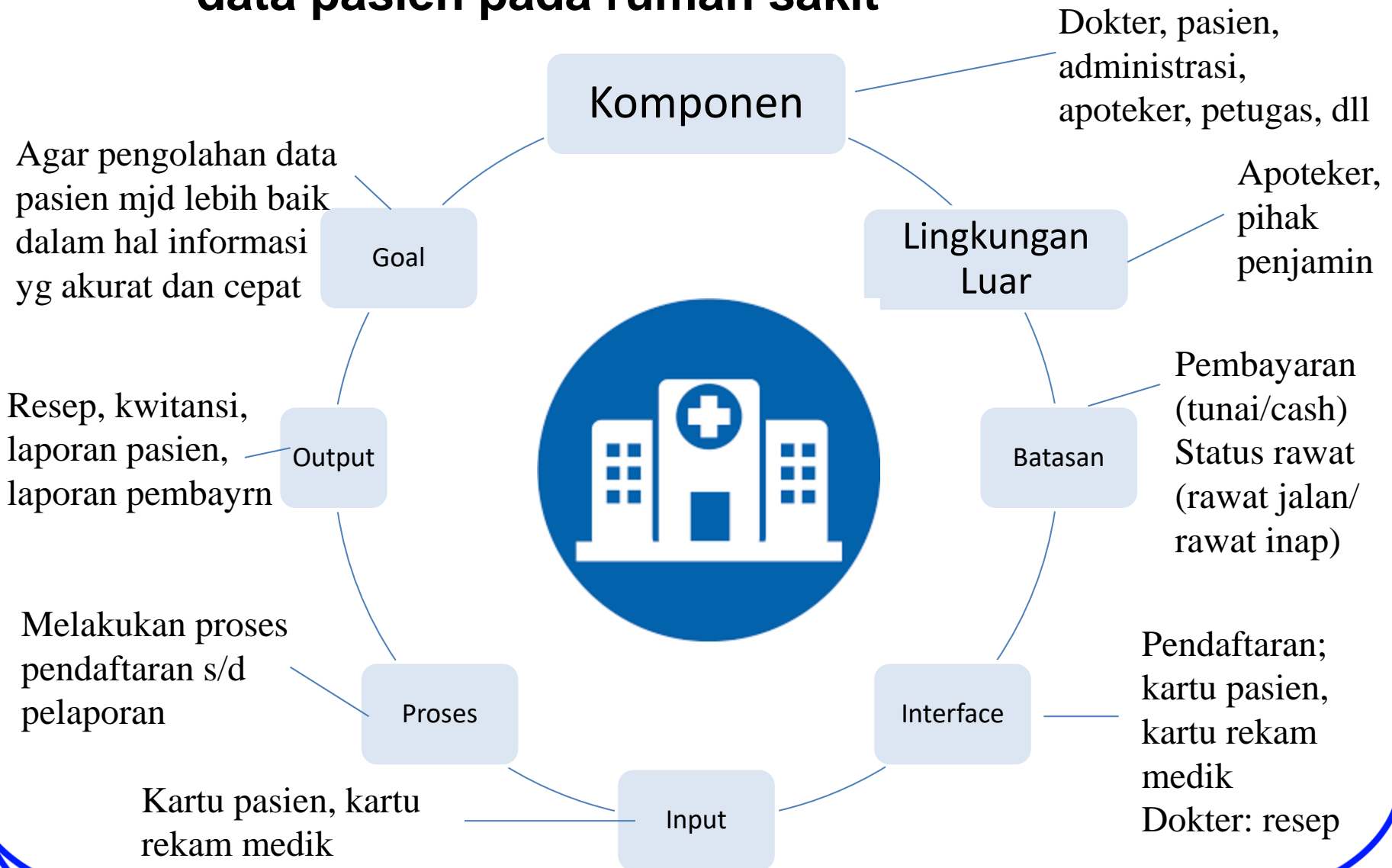
Laboratory



Radiology

And more...

# Analisa karakteristik sistem informasi pengolahan data pasien pada rumah sakit





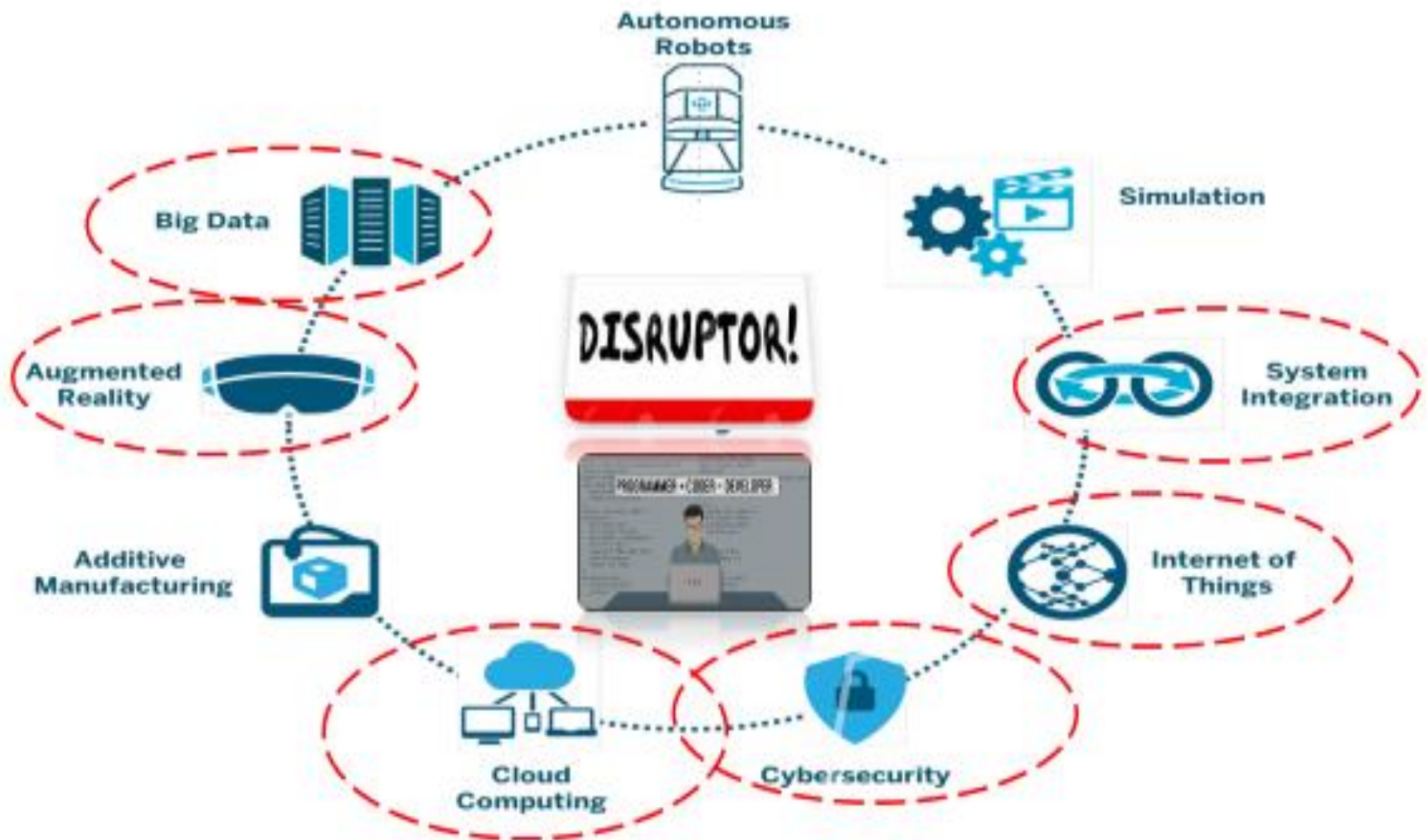
## DIGITAL TALENT STRATEGY

# PROFIL LULUSAN



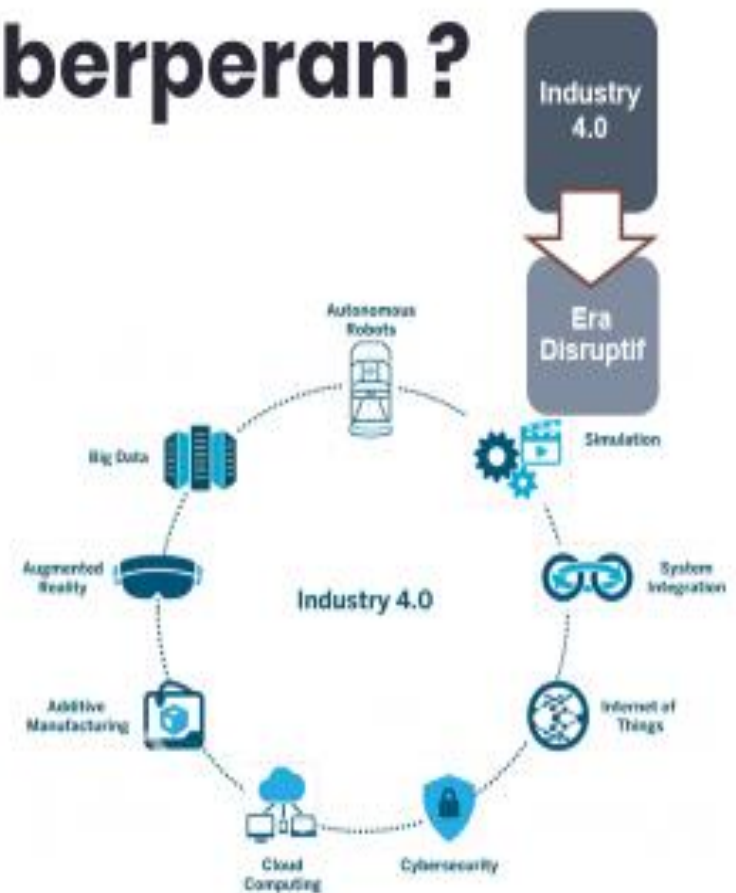








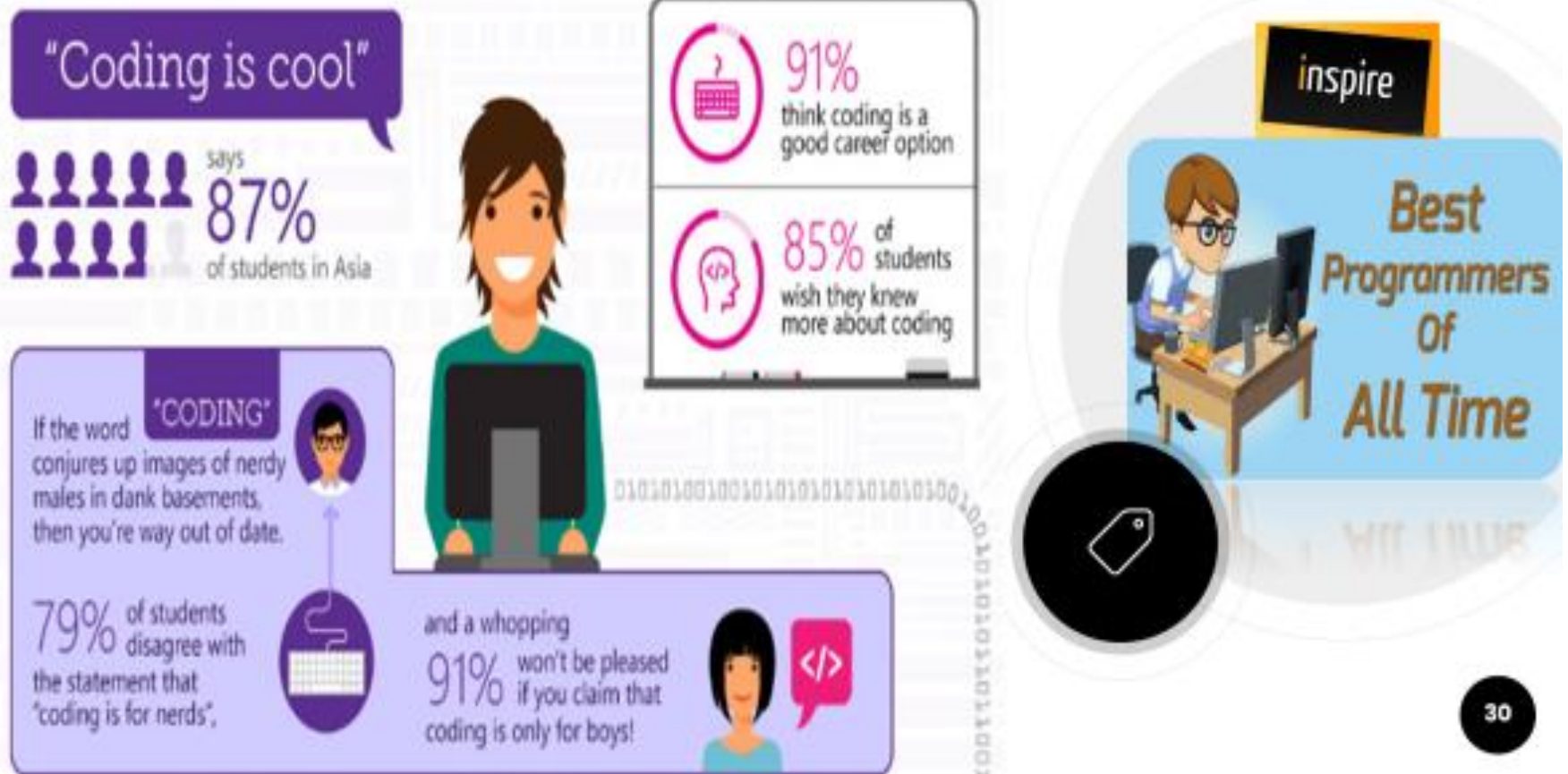
# Siapa yang berperan ?







# Digital Talent in Revolution Industry 4.0





1

**Berapa  
jumlah  
kartu  
yang ada  
di dompet  
anda?**





**Ada berapa EDC  
yang anda lihat di  
receptionist hotel  
atau di kasir  
minimarket?**





# Tugas Terstruktur: Studi Kasus

Mahasiswa melakukan analisa karakteristik sistem informasi berdasarkan jurnal sistem informasi:

**1. Sistem Informasi Perpustakaan Sekolah Berbasis Web (Diah Puspitasari, 2016)**

<http://ejournal.nusamandiri.ac.id/index.php/pilar/article/view/277/247>

**2. Sistem Informasi Pemesanan Unit Properti Berbasis Web Pada PT. Haakon Inti Perkasa Depok (Eni Irfiani,dkk, 2021)**

<http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jinsan/article/view/358/217>

**3. Sistem Informasi Bimbingan Tugas Akhir dan Skripsi Online Berbasis Web (Imron,dkk, 2021)**

<http://jurnal.bsi.ac.id/index.php/jinsan/article/view/433/260>