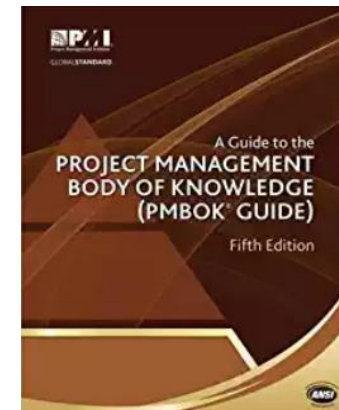
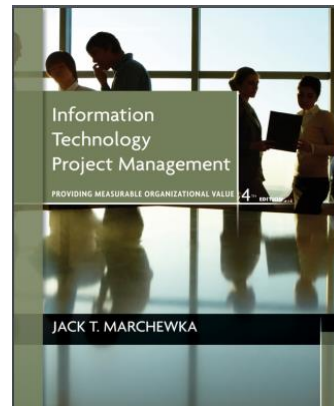
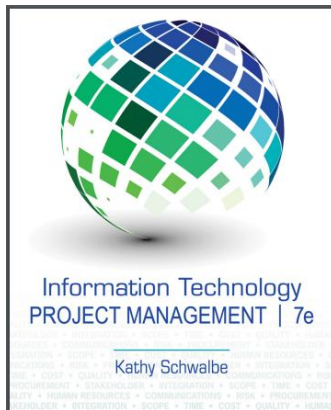


# KONTRAK KULIAH

## MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI

- Buatlah kelompok yang sama dengan matakuliah APSI, IMK, WEB PROG. 3 untuk mengerjakan tugas pertemuan 1 (Project Charter) dan pertemuan 9 (Project Management Plan)
- Latihan 1,2,3,4,5 dikumpulkan pertemuan 6 dan Latihan 9,10,11,12,13 dikumpulkan pertemuan 14.
- Tugas Mandiri dikumpulkan sesuai dengan jadwalnya
- Sebelum pertemuan 9 sudah menginstall Ms. Project 2010 atau disesuaikan dengan OS laptopnya
- Membawa kertas A4 setiap ada Latihan/Tugas
- Materi utama berasal dari buku PMBOK edisi 5 dan buku Toto Heryanto.

## REFERENSI / LIBRARY



1. Heryanto, Manajemen Proyek Berbasis Teknologi Informasi
2. PMI, PM-BOK 5<sup>th</sup> EDITION
3. Marchewka, Information Technology Project Management 7e
4. Schwelbe, Information Technology Project Management 4e

# DESKRIPSI MATAKULIAH

## MANAJEMEN PROYEK SISTEM INFORMASI

Mahasiswa diharapkan dapat mengenal 10 Bidang Pengetahuan dan 5 Process Group Project, Dapat membuat penjadwalan proyek baik dengan menggunakan WBS, Gantt Chart maupun menggunakan Diagram Kerja PERT atau CPM, dapat merencanakan perhitungan biaya dan waktu, dapat mengelola tim proyek yang akan dimasukkan dalam dokumen Project Charter dan Project Management Plan. Memahami implementasinya ke dalam software Microsoft Project.



01


# PROJECT MANAGEMENT

---

## Manajemen Proyek



# Manajemen Proyek Sistem Informasi



Sebuah **Proyek** adalah usaha sementara yang dilakukan untuk menciptakan produk atau hasil yang unik

**Sementara** berarti : setiap proyek memiliki tanggal mulai dan selesai yang tertentu

**Unik** berarti : produk atau jasa yang dihasilkan adalah berbeda dari produk atau jasa sejenis lainnya, tidak ada dua proyek yang 100% sama

## Beberapa Pengertian Proyek

- Menurut D.I.Cleland dan Wr.King, proyek merupakan gabungan dari berbagai sumber daya yang dihimpun dalam organisasi sementara untuk mencapai suatu tujuan
- Menurut Schwalbe, proyek adalah suatu usaha yang bersifat sementara untuk menghasilkan produk atau layanan yang unik
- Menurut Larson, proyek adalah kegiatan yang kompleks, tidak rutin, dan usaha satu waktu yang dibatasi oleh waktu, anggaran, sumber daya, dan spesifikasi kinerja yang dirancang untuk memenuhi kebutuhan pelanggan
- Menurut Rakos, proyek selalu dimulai dengan adanya masalah, yaitu user mendatangi tim proyek untuk meminta solusi menyelesaikan masalahnya

## Ciri dan Atribut Proyek

- Bertujuan menghasilkan lingkup (scope) tertentu berupa produk akhir atau hasil akhir
- Dalam proses mewujudkan lingkup yang dimaksud, maka ditentukan jumlah biaya, jadwal, kriteria mutu, serta sumber daya Bersifat sementara, dalam artian adanya batasan waktu yang telah ditentukan . Memiliki awal (start) dan akhir (finish) yang jelas
- Non rutin, tidak berulang-ulang.

Menurut Schwalbe, atribut proyek adalah sebagai berikut:

Proyek memiliki tujuan unik, memerlukan alat bantu kontrol, memerlukan sumber daya, memiliki sponsor utama, mengandung ketidakpastian

## Perbedaan Proyek vs. Operasional

No	KEGIATAN PROYEK	KEGIATAN OPERASIONAL
1	Bercorak dinamis, non-rutin	Berulang-ulang, rutin
2	Siklus proyek relatif pendek	Berlangsung dalam jangka panjang
3	Intensitas kegiatan dalam periode siklus proyek berubah-ubah	Intensitas kegiatan relatif sama
4	Kegiatan harus diselesaikan berdasarkan anggaran dan jadwal yang telah ditentukan	Batasan anggaran dan jadwal tidak setajam proyek
5	Terdiri dari macam-macam kegiatan yang memerlukan berbagai disiplin ilmu	Macam kegiatan tidak terlalu banyak
6	Keperluan sumber daya berubah, baik macam maupun volumenya	Macam dan volume keperluan sumber daya relatif konstan



## Tahapan Proyek Sistem Informasi

No	PROYEK SECARA UMUM	PERSPEKTIF PROYEK IT
1	Merumuskan masalah	Tahap Penentuan (discovery)
2	Mencari solusi terhadap masalah	Tahap konsep (concept)
3	melaksanakan solusi	Tahap desain (design)
4	Memonitor hasilnya	Tahap pelaksanaan (execution)
5		Tahap jaminan kualitas (quality assurance)
6		Tahap implentasi (implentation)
7		Tahap penutupan (close)



**Project  
Management**

# Manajemen Proyek

## Menurut PMBOK:

Manajemen Proyek adalah aplikasi atau implementasi dari pengetahuan, keterampilan, peralatan dan teknik pada suatu aktivitas proyek untuk memenuhi kebutuhan dan tujuan suatu proyek

## Menurut DIN 69901:

Proyek Manajemen Proyek adalah sekumpulan lengkap penugasan/ pekerjaan, teknik serta perangkat yang diaplikasikan selama eksekusi atau pelaksanaan proyek

## Menurut PRINCE2:

“Perencanaan, pemantauan dan pengontrolan terhadap semua aspek yang terdapat dalam sebuah proyek, serta motivasi yang ada di dalamnya untuk mencapai tujuan proyek dengan waktu, biaya, kualitas dan performa yang telah ditentukan”

# Tujuan/ Manfaat Manajemen Proyek

Tujuan atau manfaat yang bisa didapatkan dengan adanya manajemen proyek antara lain adalah :

- Efisiensi
- Kontrol Proyek
- Meningkatkan kualitas
- Meningkatkan produktifitas
- Menekan Resiko
- Koordinasi internal
- Meningkatkan semangat tim



# Metodologi dan Tools Manajemen Proyek

Ada beberapa pendekatan yang dipakai dalam me-manage atau mengelola aktivitas-aktivitas proyek, diantaranya adalah

1. The traditional approach
2. Rational Unified Process
3. Temporary organization sequencing concepts
4. Critical Chain
5. Extreme Project Management
6. Event chain methodology
7. Process-based management

Ada beberapa tools dalam kegiatan proyek :

- PERT charts
- Gantt charts
- Event Chain Diagram
- Run charts
- Project Cycle Optimisation

Tools yang paling banyak digunakan adalah:  
PERT charts dan Gantt charts.

Sedangkan software yang sering digunakan di Indonesia adalah :

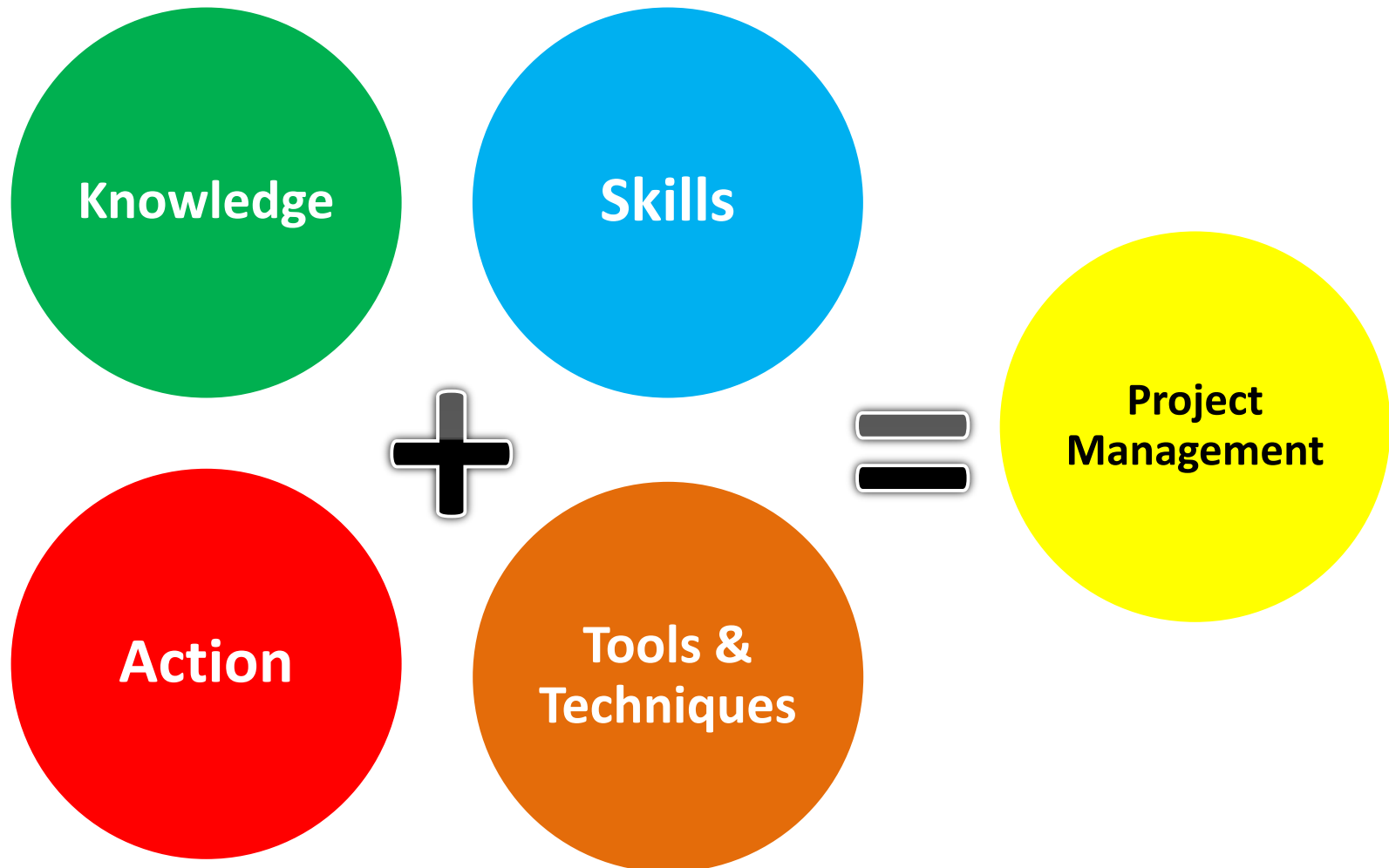
Microsoft Project, karena kedua tools manajemen (PERTS chart dan Gantt chart) proyek ini sudah terdapat didalamnya

# Asosiasi dan Profesi Manajemen Proyek

Dikalangan lingkungan international, terdapat asosiasi manajemen proyek, diantaranya adalah

- The Project Manajemen Institute (PMI)
- The American Academy of Project Management (AAPM)
- The Agile Project Leadership Network (APLN)
- The Association for Project Management (UK) (APM)
- The Australian Institue of Project Management (AIPM)
- The International Project Management Association (IPMA)

# Formula for Project Management



## 4 Hal Penting Keberhasilan Proyek

Keberhasilan suatu proyek sangat tergantung pada saat menentukan metodologi manajemen proyek yang baik. Secara garis besar ada 4 hal penting yang mempengaruhi keberhasilan suatu proyek

1. Pengelolaan proyek melalui suatu mekanisme Life Cycle Project
2. Melakukan monitoring dan pengontoran terhadap jadwal proyek, anggaran proyek, kualitas proyek dan resiko di dalam suatu proyek
3. Mengintegrasikan/ memadukan perangkat (tools) dan metode manajemen proyek untuk tujuan peningkatan produktivitas, kinerja tim dan komunikasi
4. Tidak kalah pentingnya adalah komitmen manajemen. Hal ini sangat memegang peranan penting keberhasilan suatu proyek.



## Contoh Proyek IT

- Sebuah help desk atau pekerja teknis menggantikan laptop bagi sebuah departemen kecil.
- Sebuah tim pengembangan software menambah fitur kecil bagi sebuah aplikasi software internal.
- Sebuah kampus meningkatkan infrastruktur teknologinya untuk menyediakan akses internet wireless
- Suatu perusahaan memutuskan untuk menggunakan VOIP sistem dan bagaimana implementasinya
- Sebuah jaringan televisi mengembangkan sistem yang memungkinkan pemirsa memilih kontestan dan memberikan umpan balik pada program.
- Sebuah grup pemerintah mengembangkan suatu sistem untuk mendeteksi imunisasi anak.

# Proyek Sistem Informasi

Sistem Informasi memiliki pengertian suatu sistem yang memiliki fungsi menghasilkan informasi-informasi yang dibutuhkan pihak user. Komponen yang termasuk sistem informasi meliputi infrastruktur hardware, Software dan ketersediaan sumber daya manusia bidang teknologi informasi. Proyek sistem informasi mencakup sebagian atau keseluruhan dari rangkaian aktivitas rekayasa pembangunan sistem informasi.

Contoh-contoh proyek sistem informasi

- Proyek sistem informasi untuk mendukung pelaksanaan pemilu
- Proyek penjualan elektronik (E-Commerce)

Perangkat lunak dan software adalah representasi dari sistem informasi. Software dibuat untuk mempermudah penggunaanya dalam mencatat aktivitas yang terjadi dalam perusahaan, seperti misalnya transaksi pembelian dan penjualan

## TIPE PROYEK

- **Proyek yang berasal dari klien yang ditawarkan ke suatu konsultan atau kontraktor**, dimana sudah jelas macam pekerjaan yang harus ditangani. Dalam kondisi seperti ini biasanya tidak ada proses tender sehingga tidak ada suasana kompetitif dalam perebutan proyek. Banyak sekali proyek seperti ini, khususnya untuk proyek yang nilainya relatif kecil.
- **Ide proyek muncul karena ada tawaran dana dari instansi atau lembaga tertentu.** Dengan adanya tawaran itu kita bisa menyusun proposal proyek. Di dalam lembaga pendidikan sering ada tawaran dana penelitian untuk topik tertentu dengan alokasi dana tertentu.
- **Proyek muncul karena adanya tawaran lelang**, Di sini suatu konsultan atau kontraktor harus berkompetisi untuk memenangkan tender. Proses yang harus dilalui biasanya lebih rumit dan panjang. Profesionalitas sangat menentukan keberhasilan dalam tender.
- **Proyek berasal dari dalam perusahaan sendiri**

## JENIS PROYEK

Berikut ini jenis proyek berdasarkan komponen kegiatan utama dan produk akhir :

- a. Proyek Konstruksi
- b. Proyek Industri Manufaktur
- c. Proyek Penelitian dan Pengembangan
- d. Proyek Padat Modal
- e. Proyek Pembangunan Produk Baru
- f. Proyek Pelayanan Manajemen \*
- g. Proyek Infrastruktur

\* Proyek Sistem Informasi termasuk ke dalam kategori point f



## TUGAS KELOMPOK (TK)

PENUGASAN	PERTEMUAN - 01	PENGUMPULAN	AWAL PERTEMUAN - 04
<b>KETENTUAN :</b> 1. GUNAKAKAN KERTAS A4 2. DITULIS TANGAN / NON-KOMPUTER 3. DIBERI NAMA, NIM, KELAS, NO.ABSEN			

Tugas yang harus dibuat:

Membuat dokumen Project Charter Sistem Informasi (untuk studi kasusnya sesuai dengan tugas yang diberikan pada matakuliah APSI)

Keterangan :

Contoh dokumen project charter ada dipertemuan 4 dan bisa dilihat juga pada buku Imam Heryanto

## TUGAS MANDIRI [TM]-01

PENUGASAN	PERTEMUAN - 01	PENGUMPULAN	AWAL PERTEMUAN - 02
KETENTUAN :			
1. GUNAKAKAN KERTAS A4			
2. DITULIS TANGAN / NON-KOMPUTER			
3. DIBERI NAMA, NIM, KELAS, NO.ABSEN			

Berdasarkan PMBOK Edisi 5

1. Sebutkan 10 Knowledge Project Management (dalam bahasa Inggris)
2. Sebutkan 5 Group Proses Project Managemnet (dalam bahasa Inggris)
3. Sebutkan 47 Proses Project Management (dalam bahasa Inggris)