

# PERTEMUAN 1

## WEB PROGRAMMING 1



# TUJUAN PEMBELAJARAN

- Tujuan pembelajaran matakuliah praktikum Web Programming 1 adalah mahasiswa diharapkan dapat memahami dan mengerti konsep dasar dalam pembuatan web dan mampu membuat sebuah Web Informasi dengan penggunaan HTML, PHP, JAVASCRIPT dan CSS

# Kontrak Perkuliahan

- Di pertemuan 1 mahasiswa diminta untuk membuat kelompok untuk tugas pembuatan web informasi.
- Setiap kelompok dapat beranggotakan 4 anggota.
- Setiap kelompok diharuskan untuk membuat sebuah web informasi sederhana.
- Setiap kelompok akan diminta untuk mempresentasikan tugas yang sudah dibuat di pertemuan 14 dan pertemuan 15

# Silabus

Minggu Ke-	Pokok Bahasan
1	Pengenalan Deskripsi Mata kuliah, kontrak kuliah, Materi Teknologi Pemrograman Web, Struktur Navigasi
2	HTML
3	PHP
4	Operator
5	Penggunaan Form & HTTP Server ( Method Get dan Post)
6	Form Lanjutan
7	Percabangan
8	Ujian Tengah Semester (UTS)
9	Perulangan
10	J AVA Script
11	CSS
12	Membuat Layout Penggunaan gabungan HTML, PHP, CSS dan Java Script
13	Membuat Layout Penggunaan gabungan HTML, PHP, CSS dan Java Script
14	Membuat Layout Penggunaan gabungan HTML, PHP, CSS dan Java Script
15	Membuat Layout Penggunaan gabungan HTML, PHP, CSS dan Java Script
16	Ujian Akhir Semester (UAS)

# Tema Web

- Web Informasi Sekolah
- Web Informasi Toko Kue
- Web Informasi Toko Baju
- Web Informasi Universitas
- Web Informasi Perpustakaan
- Web Informasi Toko Bunga
- Web Informasi Komunitas

# Konsep Dasar Web

- **Internet**

*Internet* merupakan “kependekan dari kata “*internetwork*”, yang berarti rangkaian komputer yang terhubung menjadi beberapa rangkaian jaringan”. Sistem komputer terhubung secara global dan menggunakan TCP/IP sebagai *protocol*. Secara umum *internet* dapat diartikan sebagai pertukaran informasi dan komunikasi. Semua informasi bisa didapatkan dengan mudah dan bebas di *internet* tanpa ada batasan.

**Ada beberapa istilah yang sering digunakan apabila anda bekerja dengan *internet* diantaranya yaitu:**

- *World Wide Web (WWW)*
- *Website*
- *Web Pages (Halaman Web)*
- *Home Page (Halaman Muka)*
- *Browser*
- *URL (Universal Resource Locator)*
- *HTTP (Hypertext Transfer Protocol)*

# Lanjutan...

- DNS (*Domain Name System*)
- TCP/IP (*Transmission Control Protocol / Internet Protocol*)
- IP (*Internet Protocol*)
- *Hyperlink*
- *Web Browser*



# Perangkat Lunak Web Server

- Web Server adalah sebuah perangkat lunak server yang berfungsi menerima permintaan HTTP atau HTTPS dari Client yang dikenal dengan web browser dan mengirimkan kembali hasilnya dalam bentuk halaman-halaman web yang umumnya berbentuk dokumen HTML. Server web yang terkenal diantaranya adalah:

# Lanjutan...

- Apache, web server antar platform  
XAMPP  
PHPTriad; discontinued  
Apache2Triad
- Internet Information Service (IIS), hanya dapat berjalan di sistem operasi MS Windows

# Struktur Navigasi

- Struktur Navigasi adalah “Susunan menu atau hirarki dari suatu situs yang menggambarkan isi dari setiap halaman dan *link* atau navigasi tiap halaman pada suatu situs *web*”.
- Ada 4 macam bentuk dasar dari peta navigasi yang biasa digunakan dalam proses pembuatan aplikasi multimedia, yaitu:

**Ada 4 macam bentuk dasar dari peta navigasi yang biasa digunakan dalam proses pembuatan aplikasi web, yaitu:**

- Struktur Navigasi Linier
- Struktur Navigasi Hirarki
- Struktur Navigasi Non-Linier
- Struktur Navigasi Campuran

## BAHAN DISKUSI

**Amatilah sebuah halaman website, lalu coba  
buatkan struktur Navigasi dari halaman  
tersebut**

# INSTALASI SOFTWARE PENDUKUNG

- Web server : XAMPP
- Editor : Notepad, Notepad ++, Sublime Text, Atom
- Untuk editor di pilih salah satu saja, tidak perlu di install semua