

PERTEMUAN 5

OUTLINE SKRIPSI PENELITIAN ILMIAH DAN OUTLINE SKRIPSI PROGRAM SCIENCE

Penelitian Ilmiah

- Outline skripsi Penelitian Ilmiah adalah skripsi yang membahas tentang penerapan metode dalam suatu sistem yang dibahas dalam beberapa mata kuliah seperti Sistem Pendukung Keputusan (SPK), Data Mining, Audit Sistem Informasi.
- Luaran skripsi Penelitian ilmiah dalam bentuk buku skripsi dan artikel ilmiah yang telah dipublikasi baik di jurnal nasional akreditasi atau tidak terakreditasi, jurnal internasional bereputasi.
- Berikut adalah outline skripsi Penelitian Sistem Informasi :

Outline Skripsi Penelitian Ilmiah

LEMBAR JUDUL SKRIPSI

LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

KATA PENGANTAR

ABSTRAKSI

DAFTAR ISI

DAFTAR SIMBOL

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

DAFTAR LAMPIRAN

BAB I PENDAHULUAN

1.1 Latar Belakang Masalah

1.2 Identifikasi Masalah

1.3 Maksud dan Tujuan

Outline Skripsi Penelitian Ilmiah (Lanjutan)

- 1.4 Metode Penelitian
 - A. Observasi
 - B. Wawancara
 - C. Studi Pustaka
- 1.5 Ruang lingkup
- 1.6 Hipotesis

BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1 Tinjauan Pustaka
- 2.2 Penelitian Terkait
- 2.3 Tinjauan Organisasi/Objek Penelitian

BAB III METODOLOGI PENELITIAN

- 3.1 Tahapan Penelitian
- 3.2 Instrument Penelitian
- 3.3 Metode Pengumpulan Data, Populasi dan Sample Penelitian
- 3.4 Metode Analisis Data

Outline Skripsi Penelitian Ilmiah (Lanjutan)

BAB IV HASIL PENELITIAN DAN PEMBAHASAN

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

5.2 Saran

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Outline Skripsi Penelitian Ilmiah (Lanjutan)

Catatan :

1. **Mahasiswa wajib melakukan riset, tetapi surat riset optional.**
2. **Sumber Referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.**
3. **Latar Belakang Masalah**
Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number
4. **Hipotesa**
Mendeskripsikan secara kongkrit apa yang ingin dicapai/diharapkan terjadi dalam penelitian.
5. **Tinjauan Pustaka**
Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas
6. **Penelitian Terkait**
Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalahan yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout

Outline Skripsi Penelitian Ilmiah (Lanjutan)

7. Metodologi Penelitian

Berisi tentang Metodologi Penelitian yang akan dibahas didalam pembuatan Skripsi

8. Hasil Penelitian dan Pembahasan

Berisi hasil dan pembahasan dari penelitian yang dilakukan

9. Kesimpulan

Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

10. Saran-saran

Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

Outline Skripsi Perancangan Program Science

LEMBAR JUDUL SKRIPSI

LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

KATA PENGANTAR

ABSTRAKSI

DAFTAR ISI

DAFTAR SIMBOL

DAFTAR GAMBAR

DAFTAR TABEL

DAFTAR LAMPIRAN

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

BAB I PENDAHULUAN

- 1.1. Latar Belakang Masalah
- 1.2. Identifikasi Permasalahan
- 1.3. Perumusan Masalah
- 1.4. Maksud dan Tujuan
- 1.5. Metode Penelitian
 - 1.5.1. Teknik Pengumpulan Data
 - A. Observasi
 - B. Wawancara
 - C. Studi Pustaka
 - 1.5.2. Model Pengembangan Sistem
 - 1.5.2.1. Pengembangan Pakar
 - 1.5.2.2. Pengembangan software*
 - A. Analisa Kebutuhan Software
 - B. Desain
 - C. *Code Generation*
 - D. *Testing*
 - E. *Support*
- 1.6. Ruang Lingkup

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1 Tinjauan Pustaka
- 2.2 Penelitian Terkait

BAB III ANALISA DAN RANCANGAN SISTEM BERJALAN

- 3.1 Tinjauan Perusahaan
 - 3.1.1 Sejarah Perusahaan
 - 3.1.2 Struktur Organisasi
- 3.2 Pengumpulan Data Pakar
 - 3.2.1 Objek pakar
 - 3.2.2 Hasil Wawancara Pakar
- 3.3 Algoritma Sistem Pakar
- 3.4 Basis Pengetahuan
 - 3.4.1 Tabel Pakar
 - 3.4.2 Rule-rule pada Pakar
 - 3.4.3 Pohon Keputusan Pakar

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

BAB IV IMPLEMENTASI DAN PENGUJIAN SISTEM

4.1. Analisa Kebutuhan Software

4.2. Desain

4.2.1. Database

4.2.2. Software Architecture

4.2.3. User Interface

4.3. Code Generation

4.4. Testing

4.5. Support

4.5.1. Publikasi Web *

4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software

BAB V PENUTUP

5.1 Kesimpulan

5.2 Saran

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

DAFTAR PUSTAKA

DAFTAR RIWAYAT HIDUP

LEMBAR BIMBINGAN SKRIPSI

SURAT KETERANGAN RISET

LAMPIRAN

Lampiran A. Daftar Pertanyaan / Kuesioner riset (Wawancara Pakar)

Lampiran B. Daftar Pertanyaan / Kuesioner riset (Post-Test)

Catatan:

- 1. Mahasiswa wajib melakukan riset di 1 tempat atau lebih, tetapi jumlah pakar yang harus di wawancara minimal 3 orang .**
- 2. Riset pada 3 orang pakar sifatnya wajib, tetapi surat riset bersifat optional.**
- 3. Jika riset dilakukan lebih dari 1 tempat maka tinjauan perusahaan dan struktur organisasi berisi salah satu tempat riset**
- 4. Sumber referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.**
- 5. Latar Belakang Masalah**
Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Kutipan jurnal dibuat dalam 1 paragraph yang berisi tentang permasalahan dari jurnal yang di kutip. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

6. Tinjauan Pustaka

Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas

7. Penelitian Terkait

Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalahan yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout.

8. Model Pengembangan Sistem

Pengembangan Pakar berisi ringkasan bagaimana sistem pakar yang nantinya akan dibuat dan Pengembangan Software berisi ringkasan model dari metode pengembangan sistem yang digunakan. Serta pada bab 4, menjelaskan tentang kebutuhan fungsional (*software* dapat melakukan apa saja), akan diterapkan di mana dan *interface* (antar muka) apa saja yang akan ada di dalam sistem yang akan dibuat, disertai dengan penggambaran *use case diagram* dan *activity diagram* yang terkait dengan proses bisnis yang diceritakan.

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

9. Desain

a. *Database*

Menggambarkan tabel-tabel yang ada di program beserta dengan relasi dan tipe datanya. Dalam penggambarannya boleh menggunakan *Data Model* atau *Entity Relationship Diagram*

- Jika menggunakan ***Data Model*** maka harus menggambarkan ***Logical Data Model*** dan ***Physical Data Model*** (lihat contoh di handsout)
- Jika menggunakan ***Entity Relationship Diagram*** (ERD) maka harus menggambarkan ERD, LRS dan juga spesifikasi filenya

b. *Software Architecture*

- Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menggambarkan *activity diagram*, *class diagram*, *sequence diagram*, *component diagram*, dan *deployment diagram*
- Jika program yang dibuat adalah pemrograman terstruktur, pada tahapan ini menggambarkan *activity diagram*, *deployment diagram*, dan *component diagram*

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

c. *User Interface*

Menampilkan desain antar muka form-form yang dibuat

d. *Code Generation*

- i. Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menampilkan hasil generate dari class-class yang di buat
- ii. Jika program yang dibuat adalah pemrogram terstruktur, pada tahapan ini menampilkan listing program pada form tentang analisa pakarnya

10. Testing

Menggunakan whitebox testing untuk pengujiannya.

11. Kesimpulan

Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang di buat

Outline Skripsi Perancangan Program Science (Lanjutan)

12. Saran-saran

Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

13. Rancangan web tidak boleh menggunakan cms/blog

14. Publikasi Web, perhatikan hal-hal berikut ini :

- a. Jika program berbasis *web programming* untuk pengguna luar perusahaan (*internet*), harus dipublikasikan secara *online*.
- b. Jika program berbasis *web programming* untuk pengguna dalam perusahaan (*intranet*), tidak harus dipublikasikan secara *online*.

Catatan : Penentuan internet atau intranet tergantung kasus yang dibahas

15. Metode Pengujian sistem (post-test).

16. Wawancara wajib dilakukan dengan minimal 3 orang pakar (pre-test) dan Pengujian Sistem dilakukan 10-30 responden (post-test).
17. Rancangan Algoritma menggunakan flowchart program dan fungsi logika.

Download Buku Panduan Skripsi

Buku Pedoman Laporan Skripsi dan Handsout outline Skripsi Penelitian Sistem Informasi serta Outline Skripsi Program Science dapat dilihat di web Universitas Bina Sarana Informatika <http://bsi.ac.id/>