

### PERTEMUAN 6

### OUTLINE SKRIPSI PERANCANGAN SISTEM PROGRAM BISNIS (DESKTOP & WEB PROGRAMMING)



- Outline skripsi Perancangan Sistem Program Bisnis (Desktop & Web Programming) adalah skripsi yang membahas tentang perancangan sistem perusahaan maupun instansi beserta dengan pembuatan program desktop atau web programming.
- Berikut adalah outline skripsi Perancangan Sistem Program Bisnis (Desktop & Web Programming):



**LEMBAR JUDUL SKRIPSI** 

LEMBAR PERSEMBAHAN

LEMBAR PERNYATAAN KEASLIAN SKRIPSI

LEMBAR PERNYATAAN PERSETUJUAN PUBLIKASI KARYA ILMIAH

LEMBAR PERSETUJUAN DAN PENGESAHAN SKRIPSI

LEMBAR PANDUAN PENGGUNAAN HAK CIPTA

KATA PENGANTAR

**ABSTRAKSI** 

**DAFTAR ISI** 

**DAFTAR SIMBOL** 

**DAFTAR GAMBAR** 

**DAFTAR TABFL** 

**DAFTAR LAMPIRAN** 

#### BAB I PENDAHULUAN

- 1.1 Latar Belakang Masalah
- 1.2 Identifikasi Permasalahan
- 1.3. Perumusan Masalah



- 1.4. Maksud dan Tujuan
- 1.5. Metode Penelitian
  - 1.5.1. Teknik Pengumpulan data
    - A. Observasi
    - B. Wawancara
    - C. Studi Pustaka
  - 1.5.2. Model Pengembangan Sistem\*
    - A. Analisa Kebutuhan Sistem
      - B. Desain
    - C. Code generation
    - D. *Testing*
    - E. Support
- 1.6. Ruang lingkup

#### BAB II LANDASAN TEORI

- 2.1 Tinjauan Pustaka
- 2.2 Penelitian Terkait

#### BAB III ANALISA SISTEM BERJALAN

- 3.1. Tinjauan Institusi/Perusahaan
  - 3.1.1. Sejarah Institusi/Perusahaan
  - 3.1.2. Struktur Organisasi dan Fungsi
- 3.2. Proses Bisnis Sistem
- 3.3. Spesifikasi Dokumen Sistem Berjalan



#### BAB IV RANCANGAN SISTEM DAN PROGRAM USULAN

- 4.1. Analisa Kebutuhan Software
- 4.2. Desain
  - 4.2.1. Database
  - 4.2.2. Software Architecture
  - 4.2.3. User Interface
- 4.3. Code Generation
- 4.4. Testing
- 4.5. Support
  - 4.5.1. Publikasi Web \*
  - 4.5.2. Spesifikasi Hardware dan Software
- 4.6. Spesifikasi Dokumen Sistem Usulan

#### BAB V PENUTUP

- 5.1. Kesimpulan
- 5.2. Saran-saran

DAFTAR PUSTAKA
DAFTAR RIWAYAT HIDUP
LEMBAR KONSULTASI BIMBINGAN
SURAT KETERANGAN RISET

**LAMPIRAN** 

Lampiran A. Dokumen Sistem Berjalan Lampiran B. Dokumen Sistem Usulan



#### **Catatan:**

- 1. Mahasiswa wajib melakukan riset dan surat riset wajib dibaawa pada saat ujian sidang.
- 2. Sumber Referensi (Jurnal) 3 buah wajib dibawa pada saat sidang.
- 3. Latar Belakang Masalah

Berisi fakta permasalahan yang ada di perusahaan, di perkuat dengan minimal 1 kutipan jurnal penelitian yang terdahulu. Jurnal yang digunakan harus memiliki Nama Jurnal dan ISSN atau Vol Number

#### 4. Model Pengembangan Sistem

Jika Model Pengembangan Sistem yang digunakan **bukan Waterfall Model**, maka isi dari tahapan Model Pengembangan Sistem yang dibahas disesuaikan dengan model pengembangan sistem yang akan digunakan

#### 5. Tinjauan Pustaka

Berisi tentang semua teori-teori yang berhubungan dengan skripsi yang akan dibahas



#### 6. Penelitian Terkait

Berisi tentang penelitian yang terkait dengan permasalah yang diangkat. Contoh cara penulisan penelitian terkait dapat dilihat pada penjelasan Bab 2 di Handsout

#### 7. Proses Bisnis

Menceritakan kegiatan utama dari masalah yang di angkat dalam 1 paragraph. Gunakan *Activity Diagram* untuk penggambarannya (gambar *activity diagram* diletakkan setelah narasi proses bisnis)

#### 8. Analisa Kebutuhan Sistem

Pada bab 4, menjelaskan tentang kebutuhan fungsional (*software* dapat melakukan apa saja), akan diterapkan di mana dan *interface* (antar muka) apa saja yang akan ada di dalam sistem yang akan dibuat, disertai dengan penggambaran *use case diagram* dan *activity diagram* yang terkait dengan proses bisnis yang diceritakan



#### 9. Desain

#### a. Database

Menggambarkan tabel-tabel yang ada di program beserta dengan relasi dan tipe datanya. Dalam penggambarannya boleh menggunakan *Data Model* <u>atau</u> *Entity Relationship Diagram* (lihat Handsout)

- Jika menggunakan Data Model maka harus menggambarkan Logical Data Model dan Physical Data Model (lihat contoh di handsout)
- Jika menggunakan *Entity Relationship Diagram* (ERD) maka harus menggambarkan ERD, LRS dan juga spesifikasi filenya



#### b. Software Architecture

- Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menggambarkan *class diagram, sequence diagram, component diagram, dan deployment diagram* (terkait dengan program yang di buat dan yang hanya berhubungan dengan proses bisnis sistem saja)
- Jika program yang dibuat adalah pemprogram terstruktur, pada tahapan ini menggambarkan deployment diagram, dan component diagram(terkait dengan program yang dibuat dan yang hanya berhubungan dengan proses bisnis sistem saja)

#### c. User Interface

Menampilkan desain antar muka form-form yang akan dibuat

#### d. Code Generation

- Jika program yang dibuat adalah pemrograman berorientasi objek (oop), pada tahapan ini menampilkan hasil listing program hasil generate dari class-class yang di buat
- Jika program yang dibuat adalah pemprogram terstruktur, pada tahapan ini menampilkan listing program pada form yang terkait dengan proses bisnis utamanya.

#### 10. Testing

Menggunakan *blackbox testing* untuk pengujiannya. Hanya form yang berhubungan dengan proses bisnis utama saja yang ditampilkan hasil pengujiannya.

#### 11. Kesimpulan

Dalam pembahasan kesimpulan menjawab permasalahan yang ada dan berisi tentang kelebihan dan kekurangan sistem yang dibuat.

#### 12. Saran-saran

Berisi tentang solusi tentang kelemahan sistem yang dibuat dan juga dalam pembahasan saran melihat dari aspek manajerial, aspek sistem dan aspek penelitian (pembahasan) selanjutnya.

#### 13. Rancangan web tidak boleh menggunakan cms/blog

#### 14. Publikasi Web, perhatikan hal-hal berikut ini:

- a. Jika program berbasiskan web programming untuk pengguna luar perusahaan (internet), harus dipublikasikan secara online.
- b. Jika program berbasiskan web programming untuk pengguna dalam perusahaan (*intranet*), tidak harus dipublikasikan secara *online*.

Catatan: Penentuan internet atau intranet tergantung kasus yang dibahas



### Contoh Penulisan Skripsi

 Buku Pedoman Laporan Skripsi dan Handsout outline Skripsi Perancangan Sistem Program Bisnis (Desktop & Web Programming) dapat dilihat di web Universitas Bina Sarana Informatika <a href="http://bsi.ac.id/">http://bsi.ac.id/</a>

 Contoh skripsi Perancangan Sistem Program Bisnis (Desktop & Web Programming) dapat dilihat di https://repository.bsi.ac.id/