

Gustavo Michels de Camargo

Estudante

Informações pessoais

E-mail
gustavo.michels.de.camargo@gmail.com

Telefone
(47) 992166025

Endereço
Rua Professor Schutzler 1410
Joinville - Santa Catarina
Brasil

GitHub
github.com/gusscamargo

Habilidades

Adaptabilidade	★★★★★
Criatividade	★★★★★
Trabalho em equipe	★★★★★
Empatia	★★★★★

Idiomas

Inglês	★★★★★
Frances	★★★★★
Alemão	★★★★★
Esperanto	★★★★★
Latim	★★★★★

Softwares

Python	★★★★★
C	★★★★★
C++	★★★★★
Go Lang	★★★★★
Java	★★★★★
Php	★★★★★
SQL	★★★★★
NoSQL	★★★★★

Procuo a oportunidade de crescimento que irá transformar a limitada visão de um estudante de bacharel em a de um futuro profissional de sucesso que transformara a si, os colegas de equipe e o ambiente de trabalhado no melhor espaço de crescimento profissional, social e emocional. Sempre buscando ser um profissional que acolhe, compreende e trabalha junto ao invés de brigar e cobrar sem pensar como o outro se situado dentro da situação. Aprendo tudo o que é necessário e vou além procurando descobrir o que falta e fazer do que faço em algo melhor.

Formação acadêmica

2014-02 - 2016-12	SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville <i>Ensino Médio Completo</i>
2015-02 - 2016-12	SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville <i>Técnico em informatica, Desenvolvimento web</i>
2017-08 - Atualmente	UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina, Joinville <i>Bacharel em Ciência da Computação (formação esperada: 2023)</i>

Projetos

2016-04 - 2016-12	Casa e Cozinha <i>Analista de sistemas, líder de equipe, programador e analista de testes</i> Criação de um web software que realizassse uma assistencia eficiente para auxiliar com o controle de insumos e encomendas de moveis artesanais para a empresa, em função de evitar faltas e desperdicios desnecessarios e maximizar os lucros mensais. - Um ano depois da implementação e treinamento da equipe de funcionarios, tivemos o feedback de um aumento na receita mensal da empresa.
----------------------	---

Voluntariado

2020-02 - Atualmente	NexT - Núcleo de Estudos em Xadrez e tecnologias Instrutor de Xadrez e organizador de torneios voluntario É um núcleo permanente de estudos da UDESC que se desenvolve por meio do estabelecimento de uma comunidade de prática e uma série de programas, projetos e ações vinculadas, cooperando para a permanente missão de estudar continuamente o jogo de xadrez em conexão com a pesquisa, desenvolvimento, compartilhamento e disseminação de teorias e tecnologias que colaborem com a sua aprendizagem, treinamento, prática e estudo, visando tornar-se referência nacional e internacional no estudo, expertise, pesquisa, treinamento e prática do jogo de xadrez na Universidade.
-------------------------	---

Cursos

2016-06	Analise de dados públicos com Python e Web Scraping
2017-05	Desenvolvimento Back-End com NodeJS e MongoDB
2018-01	Desenvolvimento Front-End com React e Redux

HTML	★★★★★
CSS	★★★★★
Javascript	★★★★★
NodeJS	★★★★★

Interesses

- Literatura
- Inteligência Artificial
- Filosofia
- Psicologia
- Músicas
- Poemas e poesias
- Jogos

2020-05	Redes Neurais Artificiais em Python
2020-11	Programação em Golang
2021-01	Ethereum e programação de contratos inteligentes com Solidity

Certificados

Golang Básico

Paradigmas basicos e caracteristicas proprias da linguagem de programação Go.
<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800202.5.06882922290100662628&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>

Golang Medio

Metodologias de programação em relação a linguagem, Orientação a Objetos e criação de uma API em Go.
<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800209.5.06882922290100662678&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>

Golang Avançado

Concorrência, Paralelismo e limitações da linguagem Go.
<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800204.5.06882922290100662648&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>