

Gustavo Michels de Camargo

Estudante

Informações pessoais

E-mail
gustavo.michels.de.camargo@gmail.com

Telefone
(47) 992166025

Endereço
Rua Professor Schutzler 1410
Joinville - Santa Catarina
Brasil

GitHub
github.com/gusscamargo

Habilidades

Adaptabilidade ★★★★★
Criatividade ★★★★★
Trabalho em equipe ★★★★★

Idiomas

Inglês ★★★★★
Franceses ★★★★★
Alemão ★★★★★
Esperanto ★★★★★
Latim ★★★★★

Softwares

Python ★★★★★
C ★★★★★
C++ ★★★★★
Go Lang ★★★★★
Java ★★★★★
Php ★★★★★
SQL ★★★★★
NoSQL ★★★★★
HTML ★★★★★

Procuro a oportunidade de crescimento que irá transformar a limitada visão de um estudante de bacharel em a de um futuro profissional de sucesso que transformara a si, os colegas de equipe e o ambiente de trabalhado no melhor espaço de crescimento profissional, social e emocional. Sempre buscando ser um profissional que acolhe, compreende e trabalha junto ao invés de brigar e cobrar sem pensar como o outro se situado dentro da situação. Aprendo tudo o que é necessário e vou além procurando descobrir o que falta e fazer do que faço em algo melhor.

Formação acadêmica

2014-02 - 2016-12 **SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville**
Ensino Médio Completo

2015-02 - 2016-12 **SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville**
Técnico em informatica, Desenvolvimento web

2017-08 - Atualmente **UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina, Joinville**
Bacharel em Ciência da Computação (formação esperada: 2023)

Projetos

2016-04 - 2016-12 **Casa e Cozinha**
Analista de sistemas, líder de equipe, programador e analista de testes

Criação de um web software que realizasse uma assistencia eficiente para auxiliar com o controle de insumos e encomendas de moveis artesanais para a empresa, em função de evitar faltas e desperdícios desnecessarios e maximizar os lucros mensais.

- Um ano depois da implementação e treinamento da equipe de funcionarios, tivemos o feedback de um aumento na receita mensal da empresa.

Voluntariado

2020-02 - Atualmente **NexT - Núcleo de Estudos em Xadrez e tecnologias**
Instrutor de Xadrez e organizador de torneios voluntario

É um núcleo permanente de estudos da UDESC que se desenvolve por meio do estabelecimento de uma comunidade de prática e uma série de programas, projetos e ações vinculadas, cooperando para a permanente missão de estudar continuamente o jogo de xadrez em conexão com a pesquisa, desenvolvimento, compartilhamento e disseminação de teorias e tecnologias que colaborem com a sua aprendizagem, treinamento, prática e estudo, visando tornar-se referência nacional e internacional no estudo, expertise, pesquisa, treinamento e prática do jogo de xadrez na Universidade.

Cursos

2016-06 **Analise de dados públicos com Python e Web Scraping**

2017-05 **Desenvolvimento Back-End com NodeJS e MongoDB**

2018-01 **Desenvolvimento Front-End com React e Redux**

CSS★★★★★
Javascript★★★★★
NodeJS★★★★★

Interesses

Literatura
Inteligência Artificial
Filosofia
Psicologia
Músicas
Poemas e poesias
Jogos

2020-05	Redes Neurais Artificiais em Python
2020-11	Programação em Golang
2021-01	Ethereum e programação de contratos inteligentes com Solidity

Certificados	
Golang Básico	
Paradigmas basicos e caracteristicas proprias da linguagem de programação Go. https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800202.5.06882922290100662628&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09	
Golang Medio	
Metodologias de programação em relação a linguagem, Orientação a Objetos e criação de uma API em Go. https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800209.5.06882922290100662678&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09	
Golang Avançado	
Concorrência, Paralelismo e limitações da linguagem Go. https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800204.5.06882922290100662648&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09	