

Gustavo Michels de Camargo

Estudante

Informações pessoais

E-mail
gustavo.michels.de.camargo@gmail.com

Telefone
(47) 992166025

Endereço
Rua Professor Schutzler 1410
Joinville - Santa Catarina
Brasil

GitHub
github.com/gusscamargo

Habilidades

Adaptabilidade	★★★★★
Criatividade	★★★★★
Trabalho em equipe	★★★★★
Empatia	★★★★★

Idiomas

Inglês	★★★★★
Frances	★★★★★
Alemão	★★★★★

Softwares

Python	★★★★★
C	★★★★★
C++	★★★★★
Go Lang	★★★★★
Java	★★★★★
Php	★★★★★
SQL	★★★★★
NoSQL	★★★★★
HTML	★★★★★
CSS	★★★★★

Procuro por um estágio como programador/desenvolvedor de sistemas. Sempre estou buscando ser um profissional que acolhe, compreende e trabalha junto ao invés de brigar e cobrar sem pensar como o outro se situa dentro da situação. Aprendo tudo o que é necessário e vou além procurando descobrir o que falta e fazer do que faço em algo melhor.

Formação acadêmica

2014-02 - 2016-12	SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville <i>Ensino Médio Completo</i>
2015-02 - 2016-12	SENAI - Serviço Nacional de Aprendizagem Industrial, Joinville <i>Técnico em informática, Desenvolvimento web</i>
2017-08 - Atualmente	UDESC - Universidade do Estado de Santa Catarina, Joinville <i>Bacharel em Ciência da Computação</i>

Projetos

2016-04 - 2016-12	Casa e Cozinha <i>Analista de sistemas, líder de equipe, programador e analista de testes</i> Liderei uma equipe de desenvolvimento para a criação de um web software que ajudasse uma empresa a organizar melhor a compra de insumos para os seus próprios projetos e encomendas, evitando faltas e compras desnecessárias. - Após um ano da implementação, tive o feedback do aumento no lucro mensal da empresa.
----------------------	---

Cursos

2016-06	Analise de dados públicos com Python e Web Scraping
2017-05	Desenvolvimento Back-End com NodeJS e MongoDB
2018-01	Desenvolvimento Front-End com React e Redux
2020-05	Redes Neurais Artificiais em Python
2020-11	Programação em Golang
2021-01	Ethereum e programação de contratos inteligentes com Solidity

Voluntariado

2020-02 - Atualmente	NexT - Núcleo de Estudos em Xadrez e tecnologias Instrutor de Xadrez e organizador de torneios voluntario É um núcleo permanente de estudos da UDESC que se desenvolve por meio do estabelecimento de uma comunidade de prática e uma série de programas, projetos e ações vinculadas, cooperando para a permanente missão de estudar continuamente o jogo de xadrez em conexão com a pesquisa,
-------------------------	---

Javascript

★★★★★

NodeJS

★★★★★

Interesses

- Literatura
- Inteligência Artificial
- Filosofia
- Psicologia
- Músicas
- Poemas e poesias
- Jogos

desenvolvimento, compartilhamento e disseminação de teorias e tecnologias que colaborem com a sua aprendizagem, treinamento, prática e estudo, visando tornar-se referência nacional e internacional no estudo, expertise, pesquisa, treinamento e prática do jogo de xadrez na Universidade.

Certificados

Golang Básico

Paradigmas basicos e características próprias da linguagem de programação Go.

<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800202.5.06882922290100662628&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>

Golang Medio

Metodologias de programação em relação a linguagem, Orientação a Objetos e criação de uma API em Go.

<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800209.5.06882922290100662678&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>

Golang Avançado

Concorrência, Paralelismo e limitações da linguagem Go.

<https://www.even3.com.br/documentos/imprimir?i=4805523.2223818.800204.5.06882922290100662648&cc=B2F16864-DD26-4E3F-96F6-76C3AC507E09>