



Sistema de riego y control de huertas

Autor:

Siciliano Gustavo Hernan

Director:

Director a definir (FIUBA)

Codirector:

Codirector a definir (FIUBA)

*Esta planificación fue realizada en el curso de Gestión de proyectos
entre el 20 de Octubre de 2022 y el 8 de Diciembre de 2022.*

Índice

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar	5
2. Identificación y análisis de los interesados	6
3. Propósito del proyecto	7
4. Alcance del proyecto	7
5. Supuestos del proyecto.	8
6. Requerimientos	9
7. Historias de usuarios (<i>Product backlog</i>).	10
8. Entregables principales del proyecto	10
9. Desglose del trabajo en tareas	10
10. Diagrama de Activity On Node.	11
11. Diagrama de Gantt	11
12. Presupuesto detallado del proyecto	14
13. Gestión de riesgos	14
14. Gestión de la calidad	15
15. Procesos de cierre	16

Registros de cambios

Revisión	Detalles de los cambios realizados	Fecha
0	Creación del documento	20 de Octubre de 2022

Acta de constitución del proyecto

Buenos Aires, 20 de Octubre de 2022

Por medio de la presente se acuerda con el Lic. Siciliano Gustavo Hernan que su Trabajo Final de la Carrera de Especialización en Internet de las Cosas se titulará “Sistema de riego y control de huertas”, consistirá esencialmente en la implementación de un sistema de control de humedad y riego automático de huertas, y tendrá un presupuesto preliminar estimado de 600 hs de trabajo y \$100.000 pesos argentinos para la compra de materiales, con fecha de inicio 20 de Octubre de 2022 y fecha de presentación pública a definir.

Se adjunta a esta acta la planificación inicial.

Ariel Lutenberg
Director posgrado FIUBA

Alejandra Vranic
Universidad Nacional de Lanús

Director a definir
Director del Trabajo Final

1. Descripción técnica-conceptual del proyecto a realizar

El presente trabajo nace a partir de un proyecto de investigación originado en la UNLa (Universidad Nacional de Lanús). El cual consiste en el desarrollo de un prototipo tecnológico que pueda medir el porcentaje de humedad de un conjunto de plantas en una huerta. Además, se implementará un software de monitoreo y control de las mediciones.

La finalidad del proyecto es que, en caso de ser necesario, se active una manguera de agua de forma automática para regar los cultivos. En base a esto se proyecta que una huerta va a estar compuesta por varios sectores. En cada uno se van a agrupar plantas con características de cuidado similares. Cada sector contará con un prototipo con una placa ESP32 y dos sensores para medir el porcentaje de humedad del suelo y del ambiente. Las placas tendrán que tener conexión Wi-Fi para enviar las métricas al Backend del servidor vía protocolo HTTP. Ese sistema va a nutrir una plataforma Web. En el Frontend habrá un panel de administración por sector, para que en cada uno se puedan fijar valores mínimos de porcentaje de humedad. En caso de que las mediciones sean inferiores a estos valores de control, el Backend generará un mensaje para los dispositivos. De esta manera se accionará la manguera de riego y se podrá tener un cuidado simple y automático de las plantas.

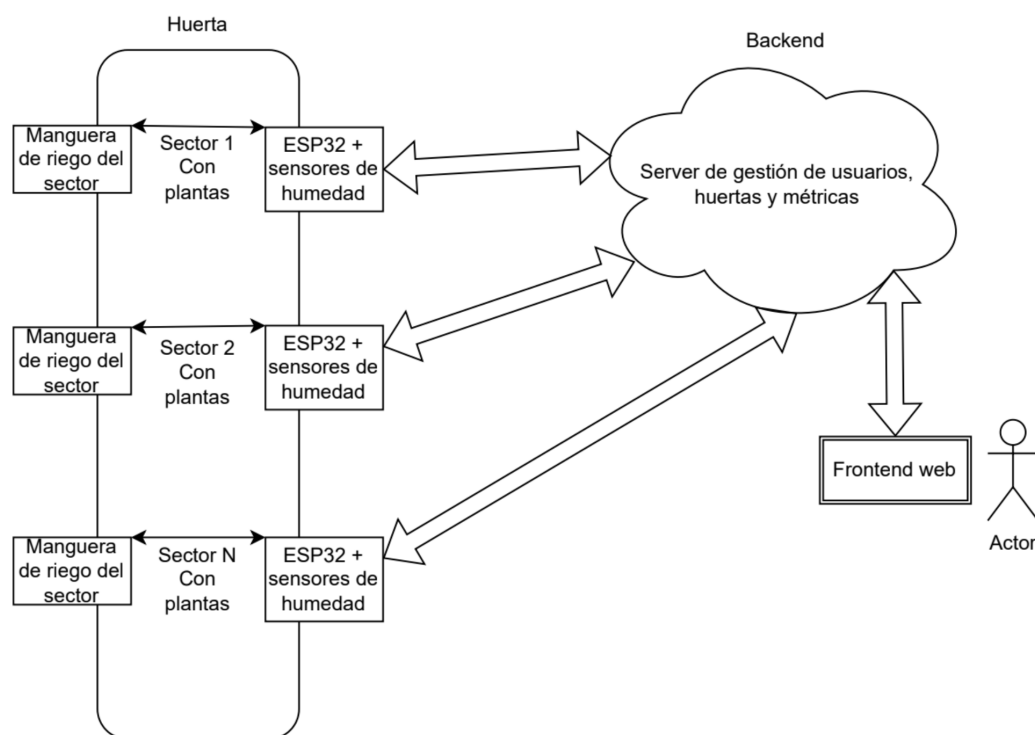


Figura 1. Diagrama del sistema

2. Identificación y análisis de los interesados

Rol	Nombre y Apellido	Organización	Puesto
Auspiciante	Alejandra Vranic	Universidad Nacional de Lanús	Directora de la Licenciatura en Sistemas
Cliente	Alejandra Vranic	Universidad Nacional de Lanús	Directora de la Licenciatura en Sistemas
Impulsor	Laura Loidi	Universidad Nacional de Lanús	Coordinadora de proyectos de investigación
Responsable	Siciliano Gustavo Hernan	FIUBA	Alumno
Colaboradores	Leandro Rios	Universidad Nacional de Lanús	Docente investigador
Orientador	Director a definir	FIUBA	Director de trabajo final
Equipo	-Reboredo Damian -Contento Guido -Otegui Luciano	Universidad Nacional de Lanús	Estudiantes investigadores
Usuario final	Estudiantes UNLa y Vallese	Universidad Nacional de Lanús	Estudiantes

- Cliente: Alenadra Vranic (que también oficia como Auspicianta) necesita tener un plan de trabajo para Diciembre 2022 y avances trimestrales duramente 2023.
- Impulsor: Laura Loidi en su rol de coordinadora de proyectos dará soporte y seguimiento metodológico para el proyecto.
- Colaborador: Leandro Rios va a dar soporte para la compra, armado e instalación de los dispositivos en la huerta.
- Equipo: El equipo de estudiantes finaliza sus tareas de investigación a mediados de Diciembre del 2022. Se tiene que delimitar el scope y las futuras líneas de desarrollo para este trabajo antes de dicho mes.
- Orientador: Aún se definió el director del trabajo. Esto tiene que resolverse pronto.

3. Propósito del proyecto

El propósito de este proyecto es generar un rédito intelectual, económico y cultural dentro de la UNLa. Para cumplir esto se tienen 4 verticales principales de trabajo:

1- Generar un prototipo de dispositivos que puedan tomar mediciones de las plantas en una huerta. Con esos valores se deberá abrir y cerrar una manguera de rocío de agua, así como dar métricas del estado de salud de las plantas.

2- Desarrollar un software web que pueda tomar las métricas del prototipo para tener un panel de control de las huertas.

3- Implementar en Felipe Vallese y la UNLa huertas que sirvan para dar empleo y nutrir de alimentos a la UNLa y a escuelas de la comunidad.

4- Consolidar un curso que conste de capacitaciones a darse en la escuela de oficios de Felipe Vallese (<http://oficios.unla.edu.ar>). La idea es extender el conocimiento de cómo montar el kit para personas de la comunidad. Como un punto extra, el conocimiento generado en el proyecto también se podría incluir como una materia optativa en la carrera de Sistemas en UNLa.

4. Alcance del proyecto

El proyecto tiene como alcance trabajar en las verticales 1, 2 y 3 de la sección anterior.

En relación al punto 1, se completará el prototipo inicial de la placa ESP32 con sus dos sensores. Este trabajo se está llevando adelante con el estudiante Damian Reboredo. Actualmente ya se cuenta con una versión funcional que no contempla a la manguera con una conexión de agua. Se deberá finalizar esa tarea, más integración con el sistema de control y monitoreo.

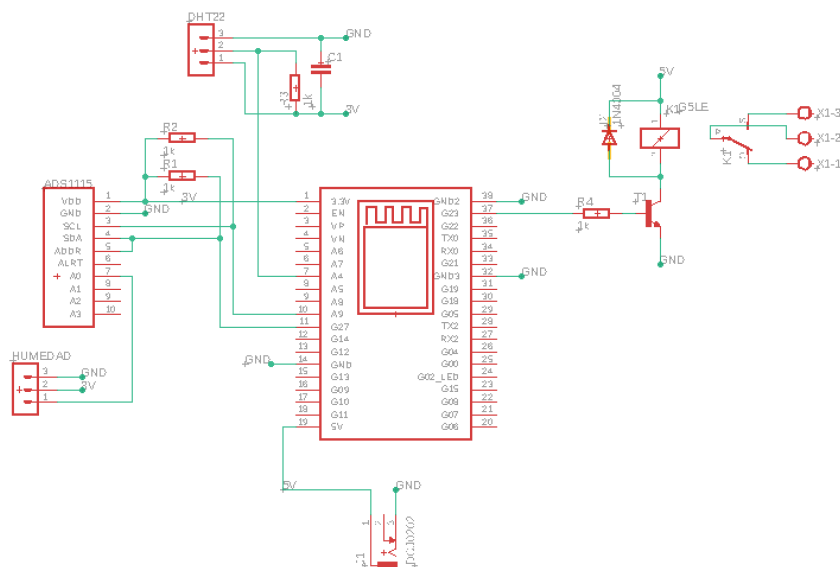


Figura 2. Diagrama del prototipo

Con respecto al punto 2, se espera que se tenga el primer entregable del sistema de control y monitoreo. Este desarrollo se está llevando adelante con los estudiantes Guido Contento y Luciano Otegui. Dicho equipo tiene como foco finalizar la estructura base del Backend y Frontend con las altas, bajas y modificaciones de las secciones iniciales del sistema. También se trabajará en la primer propuesta de integración con los dispositivos. El resto de las funcionalidades quedará en el scope del presente trabajo.

Finalmente, en relación al punto 3, se quiere montar una huerta en la escuela de oficios Felipe Vallese. La expectativa es que cuente con tres sectores que tengan los dispositivos de medición. Para lograr esto se debe completar un plano de la huerta. En él, se verá la división de los sectores y la ubicación de los dispositivos. Esto último, más la adquisición de los materiales, forma parte del alcance de la presente documentación.

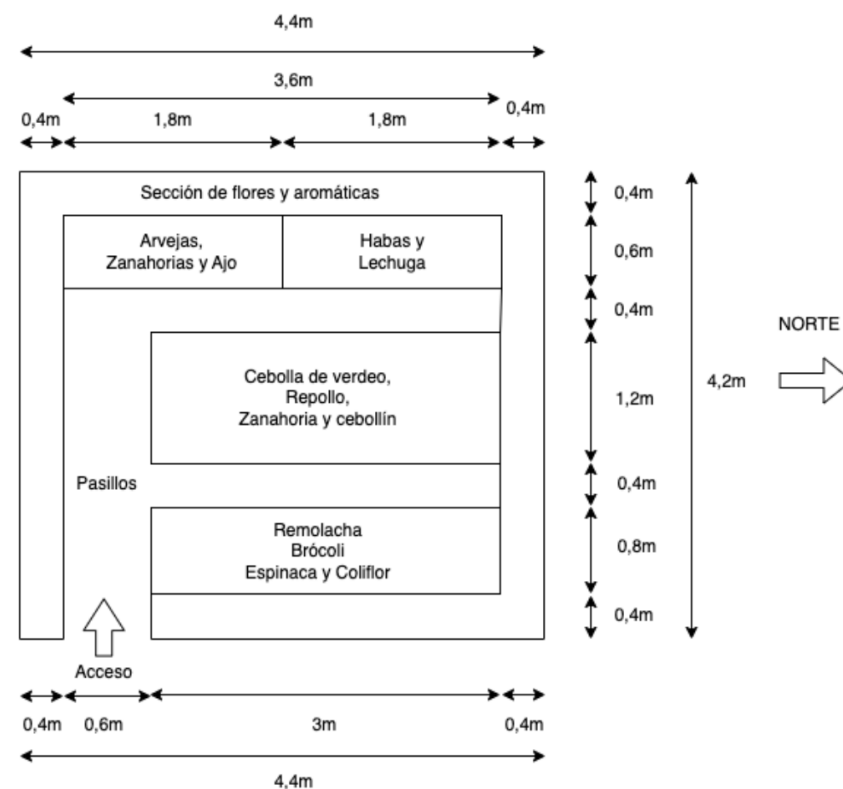


Figura 3. Plano alto nivel la huerta

No forma parte del alcance el armado en si de la huerta, ni de su cableado eléctrico y tuberías de agua. Este parte del trabajo la realizarán los empleados de Felipe Vallese.

5. Supuestos del proyecto

Para el desarrollo del presente proyecto se supone que:

- 1: No habrá inconvenientes con el armado de la huerta por parte del equipo de Felipe Vallese.

- 2: Las condiciones de acceso a la red de electricidad y agua serán correctas.
- 3: La conectividad Wi-Fi será viable en el espacio de la huerta.
- 4: Se podrá contar con el presupuesto acordado para la compra de materiales e insumos.

6. Requerimientos

Los requerimientos deben numerarse y de ser posible estar agruparlos por afinidad, por ejemplo:

1. Requerimientos funcionales
 - 1.1. El sistema debe...
 - 1.2. Tal componente debe...
 - 1.3. El usuario debe poder...
2. Requerimientos de documentación
 - 2.1. Requerimiento 1
 - 2.2. Requerimiento 2 (prioridad menor)
3. Requerimiento de testing...
4. Requerimientos de la interfaz...
5. Requerimientos interoperabilidad...
6. etc...

Leyendo los requerimientos se debe poder interpretar cómo será el proyecto y su funcionalidad.

Indicar claramente cuál es la prioridad entre los distintos requerimientos y si hay requerimientos opcionales.

No olvidarse de que los requerimientos incluyen a las regulaciones y normas vigentes!!!

Y al escribirlos seguir las siguientes reglas:

- Ser breve y conciso (nadie lee cosas largas).
- Ser específico: no dejar lugar a confusiones.
- Expresar los requerimientos en términos que sean cuantificables y medibles.

7. Historias de usuarios (*Product backlog*)

Descripción: En esta sección se deben incluir las historias de usuarios y su ponderación (*history points*). Recordar que las historias de usuarios son descripciones cortas y simples de una característica contada desde la perspectiva de la persona que desea la nueva capacidad, generalmente un usuario o cliente del sistema. La ponderación es un número entero que representa el tamaño de la historia comparada con otras historias de similar tipo.

El formato propuesto es: como [rol] quiero [tal cosa] para [tal otra cosa].”

Se debe indicar explícitamente el criterio para calcular los *story points* de cada historia

8. Entregables principales del proyecto

Los entregables del proyecto son (ejemplo):

- Manual de uso
- Diagrama de circuitos esquemáticos
- Código fuente del firmware
- Diagrama de instalación
- Informe final
- etc...

9. Desglose del trabajo en tareas

El WBS debe tener relación directa o indirecta con los requerimientos. Son todas las actividades que se harán en el proyecto para dar cumplimiento a los requerimientos. Se recomienda mostrar el WBS mediante una lista indexada:

1. Grupo de tareas 1
 - 1.1. Tarea 1 (tantas hs)
 - 1.2. Tarea 2 (tantas hs)
 - 1.3. Tarea 3 (tantas hs)
2. Grupo de tareas 2
 - 2.1. Tarea 1 (tantas hs)
 - 2.2. Tarea 2 (tantas hs)
 - 2.3. Tarea 3 (tantas hs)

3. Grupo de tareas 3

- 3.1. Tarea 1 (tantas hs)
- 3.2. Tarea 2 (tantas hs)
- 3.3. Tarea 3 (tantas hs)
- 3.4. Tarea 4 (tantas hs)
- 3.5. Tarea 5 (tantas hs)

Cantidad total de horas: (tantas hs)

Se recomienda que no haya ninguna tarea que lleve más de 40 hs.

10. Diagrama de Activity On Node

Armar el AoN a partir del WBS definido en la etapa anterior.

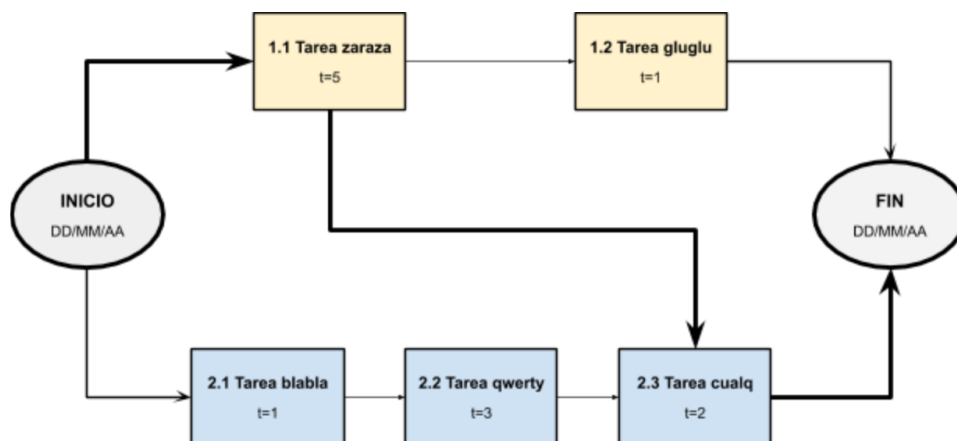


Figura 4. Diagrama en *Activity on Node*

Indicar claramente en qué unidades están expresados los tiempos. De ser necesario indicar los caminos semicríticos y analizar sus tiempos mediante un cuadro. Es recomendable usar colores y un cuadro indicativo describiendo qué representa cada color, como se muestra en el siguiente ejemplo:

11. Diagrama de Gantt

Existen muchos programas y recursos *online* para hacer diagramas de gantt, entre los cuales destacamos:

- Planner
- GanttProject

- Trello + *plugins*. En el siguiente link hay un tutorial oficial:
<https://blog.trello.com/es/diagrama-de-gantt-de-un-proyecto>
- Creately, herramienta online colaborativa.
<https://creately.com/diagram/example/ieb3p3ml/LaTeX>
- Se puede hacer en latex con el paquete *pgfgantt*
<http://ctan.dcc.uchile.cl/graphics/pgf/contrib/pgfgantt/pgfgantt.pdf>

Pegar acá una captura de pantalla del diagrama de Gantt, cuidando que la letra sea suficientemente grande como para ser legible. Si el diagrama queda demasiado ancho, se puede pegar primero la “tabla” del Gantt y luego pegar la parte del diagrama de barras del diagrama de Gantt.

Configurar el software para que en la parte de la tabla muestre los códigos del EDT (WBS).
Configurar el software para que al lado de cada barra muestre el nombre de cada tarea.
Revisar que la fecha de finalización coincida con lo indicado en el Acta Constitutiva.

En la figura 5, se muestra un ejemplo de diagrama de gantt realizado con el paquete de *pgfgantt*. En la plantilla pueden ver el código que lo genera y usarlo de base para construir el propio.

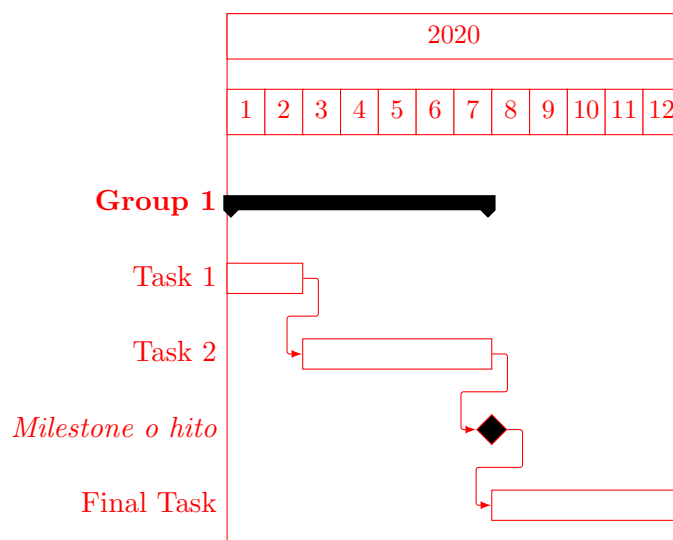


Figura 5. Diagrama de gantt de ejemplo



Figura 6. Ejemplo de diagrama de Gantt rotado

12. Presupuesto detallado del proyecto

Si el proyecto es complejo entonces separarlo en partes:

- Un total global, indicando el subtotal acumulado por cada una de las áreas.
- El desglose detallado del subtotal de cada una de las áreas.

IMPORTANTE: No olvidarse de considerar los **COSTOS INDIRECTOS**.

COSTOS DIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
COSTOS INDIRECTOS			
Descripción	Cantidad	Valor unitario	Valor total
SUBTOTAL			
TOTAL			

13. Gestión de riesgos

a) Identificación de los riesgos (al menos cinco) y estimación de sus consecuencias:

Riesgo 1: detallar el riesgo (riesgo es algo que si ocurre altera los planes previstos de forma negativa)

- Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S).
- Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2:

- Severidad (S):
- Ocurrencia (O):

Riesgo 3:

- Severidad (S):

■ Ocurrencia (O):

b) Tabla de gestión de riesgos: (El RPN se calcula como $RPN=S \times O$)

Riesgo	S	O	RPN	S*	O*	RPN*

Criterio adoptado: Se tomarán medidas de mitigación en los riesgos cuyos números de RPN sean mayores a...

Nota: los valores marcados con (*) en la tabla corresponden luego de haber aplicado la mitigación.

c) Plan de mitigación de los riesgos que originalmente excedían el RPN máximo establecido:

Riesgo 1: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación). Nueva asignación de S y O, con su respectiva justificación: - Severidad (S): mientras más severo, más alto es el número (usar números del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de severidad (S). - Probabilidad de ocurrencia (O): mientras más probable, más alto es el número (usar del 1 al 10). Justificar el motivo por el cual se asigna determinado número de (O).

Riesgo 2: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

Riesgo 3: plan de mitigación (si por el RPN fuera necesario elaborar un plan de mitigación).

14. Gestión de la calidad

Para cada uno de los requerimientos del proyecto indique:

- Req #1: copiar acá el requerimiento.
 - Verificación para confirmar si se cumplió con lo requerido antes de mostrar el sistema al cliente. Detallar
 - Validación con el cliente para confirmar que está de acuerdo en que se cumplió con lo requerido. Detallar

Tener en cuenta que en este contexto se pueden mencionar simulaciones, cálculos, revisión de hojas de datos, consulta con expertos, mediciones, etc. Las acciones de verificación suelen considerar al entregable como “caja blanca”, es decir se conoce en profundidad su funcionamiento interno. En cambio, las acciones de validación suelen considerar al entregable como “caja negra”, es decir, que no se conocen los detalles de su funcionamiento interno.

15. Procesos de cierre

Establecer las pautas de trabajo para realizar una reunión final de evaluación del proyecto, tal que contemple las siguientes actividades:

- Pautas de trabajo que se seguirán para analizar si se respetó el Plan de Proyecto original:
- Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento a aplicar.
- Identificación de las técnicas y procedimientos útiles e inútiles que se emplearon, y los problemas que surgieron y cómo se solucionaron: - Indicar quién se ocupará de hacer esto y cuál será el procedimiento para dejar registro.
- Indicar quién organizará el acto de agradecimiento a todos los interesados, y en especial al equipo de trabajo y colaboradores: - Indicar esto y quién financiará los gastos correspondientes.