



Universidad autónoma de Sinaloa

Lic. en informática

Desarrollo web del lado del servidor

Docente: José Manuel Cazarez Alderete

Alumno: Luis Gustavo Bueno Mendoza

Crear API con método POST

Esta API que me armé es como un recepcionista super sencillo pero muy útil. Su chamba principal es guardar los datos de los alumnos que le vas mandando, no los pone en una base de datos de las grandotas, los mete en un simple archivo de texto, tipo una libretita digital, que se llama alumnos.json. La construí con Node.js y usé Express.js, este último es como el chef que me ayuda a que el servidor funcione chido sin tanto rollo. Mi servidor se activa en el puerto 3000, es como su número de teléfono. Le puse un truco: `express.json()`, para que cuando le mandes información en formato JSON, mi servidor la entienda luego luego sin que yo tenga que hacer magia extra. Ahora, lo mero bueno, su tarea principal es el buzón de entrada: `POST /alumno`. Imagina que tengo un buzón especial solo para recibir las fichas de los alumnos, ese buzón es mi `POST /alumno`. Tú le mandas una "ficha" con los datos del alumno (su cuenta, nombre, promedio, grado y grupo) por medio de una solicitud `POST`. La dirección a la que apuntas es `http://localhost:3000/alumno`. Mi API es medio picuda y antes de aceptar la ficha, checa que no le falte ningún dato. Si se te olvidó poner el nombre o el promedio, te va a decir: "¡Aguas! Te faltan datos, amigo" y te regresa un error 400. Si la ficha viene completa, mi API hace esto: abre la libretita `alumnos.json`, ve qué alumnos ya tiene apuntados, añade el nuevo alumno a la lista y luego cierra la libretita, pero ya con el nuevo alumno adentro. ¡Por supuesto! Si todo salió de pelos, te regresa un mensaje chido diciendo "¡Listo! Alumno guardado" y un código 201 para que sepas que todo fue un éxito. Para que todo esto funcione, tengo que "prender" mi servidor. Cuando lo hago, me sale un letrerito en la compu que dice que ya está en línea, listo para recibir. Para probarla es facilísimo: primero, prendo el servidor abriendo una terminal, me meto a la carpeta donde tengo mi código (digamos que se llama `app.js`), y escribo `node app.js`, dejo esa terminal abierta.