

AGENTUR FOR DIGITAL INFILTRATION // OPERATION: SKYGGEKODE

OM AT NAVIGERE MELLEM MODULER

Agenter navigerer mellem opgaverne ved at holde en knap nede:

- Hold knap A inde i 5 sekunder for at gå TILBAGE
- Hold knap B inde i 5 sekunder for at gå FREM

Micro:bit'en viser et modulnummer (1-6) og spiller en lyd.

Hver opgave giver ét decimaltal (f.eks. 80).

Til sidst skal du konvertere tallene til bogstaver via ASCII-tabellen.

Afslut ved at trykke A + B samtidig, når du har alle modulerne løst.

MODUL 1 // LYSDETEKTION

- Krav: Micro:bit med lyssensor (LED matrix), lyskilde
- Regel: Når lysniveau overstiger grænse, vis tallet ??
- Tip: Peg mod stærk lyskilde, brug skygger aktivt.

MODUL 2 // TEMPERATUR

- Krav: Micro:bit med temperatursensor
- Regel: Ved varme vises tallet ??
- Tip: Hold i hænderne eller gnid i 10-15 sekunder.

MODUL 3 // MORSEKODE

- Krav: Morsekode med lys og lyd, knapinput A/B
- Regel: Sekvens vises én gang. Genstart Micro:bit for at få vist koden igen
- Tip: Lyt og se godt efter. Tallet ?? vises ved korrekt input.

MODUL 4 // BEVÆGELSE

- Krav: Micro:bit med accelerometer
- Regel: Høj gennemsnitlig bevægelse over tid
- Tip: Gå eller ryst enheden rytmisk. Tallet ?? vises.

MODUL 5 // PRIMTAL

- Krav: Micro:bit viser tal mellem 10-97
- Regel: Knap A = primtal, Knap B = ikke primtal. 5 rigtige i træk giver det rigtige tal
- Tip: Kend dine primtal. Checkmark vises ved korrekt svar.

AFSLUTNING // SKYGGEKODEN

Når du har disse decimaltal (f.eks. 90, 71, 64, 80)...

... skal du finde den tilsvarende ASCII-kode/konvertering til værdierv:

Disse danner din endelige kode.

Tryk A + B for at aflevere.

- Rigtigt svar: Checkmark og succesmelodi