

Rua Dona Vitorina Menck, 110 Osasco, SP - 06075-380

# Gustavo Andrade Guimarães

Desenvolvedor Web e Desenvolvedor de Jogos

Angular

Redux

styled

Sass

Jest

#### **Especialidades**











Scrum











**Bootstrap** 









Adobe



Docker

**Conhecimentos** 





# **Experiências acadêmicas**

Universidade Anhembi Morumbi: Bacharelado em Design de Games - 2014/2019

Mobile

Faculdade de Informática e Administração Paulista: Técnico em Programação de Jogos Digitais - 2014/2015

Colégio e Faculdade Kennedy: Técnico em Informática Gerencial - 2010/2011

### Experiências profissionais

### Quicko

jul/2020 momento

Desenvolvedor Web responsável pela criação e manutenção de sistemas para a internet que se complementam com o aplicativo da Quicko, criando uma experiência completa para os usuários de transporte público e de mobilidade em geral, usando tecnologias como React, Angular, NodelS, Wordpress, entre outras.

# **Eshows**

out/2019 jun/2020

Desenvolvedor Full Stack responsável pela criação e manutenção de sistemas web, utilizando tecnologias como React, Next|S, Redux, GraphQL, JavaScript e TypeScript. Em menor escala, atuando também no backend, com tecnologias como NodelS, Nest e Docker.

# Fofuuu

jul/2017 out/2019

Desenvolvedor de Jogos usando Unity e C#, atuando no time de desenvolvimento de 3 aplicativos Android e iOS, com jogos ativados pela voz para auxiliar no tratamento de crianças com problemas de fala. Em menor escala, atuando também como Scrum Master e em projetos usando .NET Core, Razor e Wordpress.

#### Hospital Margarida

abr/2013 - mar/2014

Estagiário de TI responsável por realizar operações estruturais, de de hardware e software nos diferentes equipamentos do hospital.

#### Inforplay Informática

out/2011 - mar/2013

Professor responsável por dar aula de cursos de informática de níveis básicos e avançados de pacotes Office, Adobe, Corel e manutenção.

# **Projetos recentes**

### insomnia-plugin-random-cnpj

Pacote público no NPM para o Insomnia que gera valores CNPJ randômicos e válidos, pontuados ou não para validação de API.

### gamedev4noobs

Repositório para a comunidade que ensina gratuitamente como desenvolver um jogo do zero abordando diversas engines.

#### gustaandrade.com

Site, portfólio e aplicativo feitos usando React, styled-components, Expo, I18n, Hooks, entre outros, criando uma experiência concisa.

#### **Contatos**



oi@gustaandrade.com











**English version**