

Caso Moretti

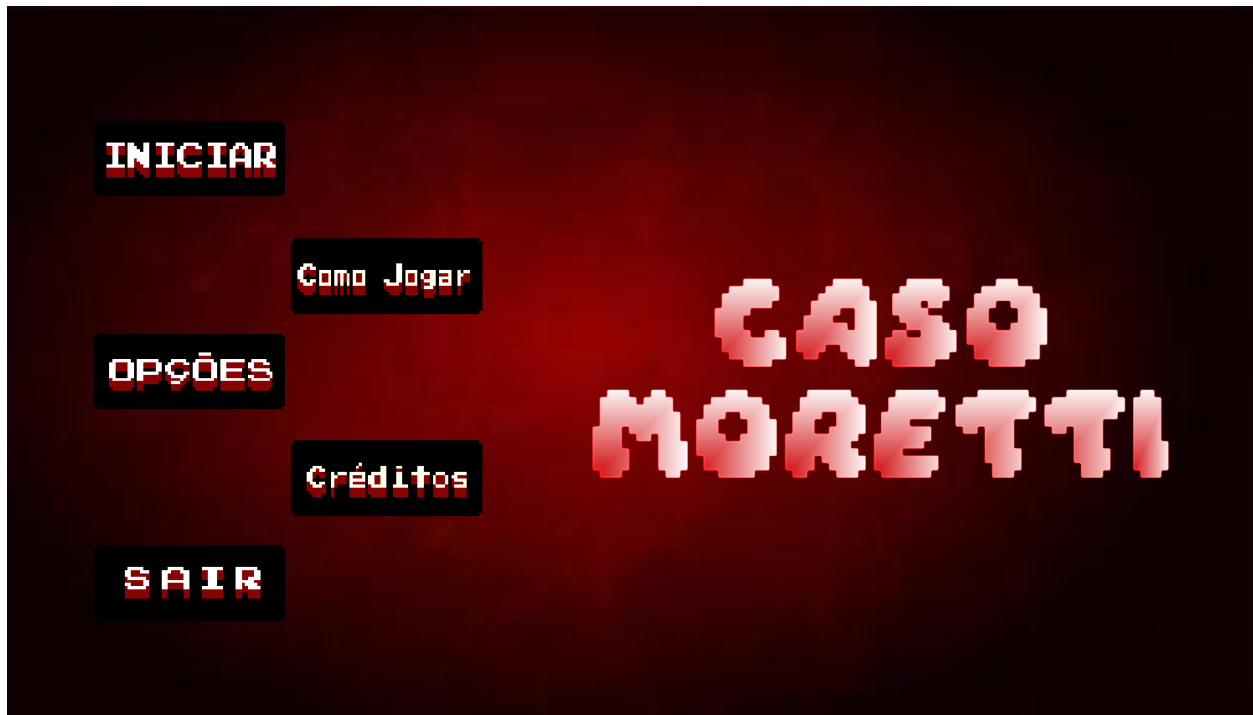
Um caso negligenciado de feminicídio que precisa ser resolvido. O jogador assume o papel de investigador e deve coletar evidências, entrevistar testemunhas e desvendar pistas para desvendar a verdade por trás do crime e trazer justiça à vítima. O jogo é baseado em fatos reais e visa sensibilizar o público sobre a importância de combater a violência contra as mulheres e promover a igualdade de gênero. Ele oferece uma jogabilidade envolvente e uma história emocionante, além de trazer uma mensagem importante para o público.

Objetivo do desenvolvimento do jogo

Este jogo foi desenvolvido com o intuito de ser submetido a avaliação final de semestre, do curso de Jogos Digitais no IFBA - Lauro de Freitas. Tendo como norteamento o tema transversal os Direitos Humanos, com o enfoque no **feminicídio**.

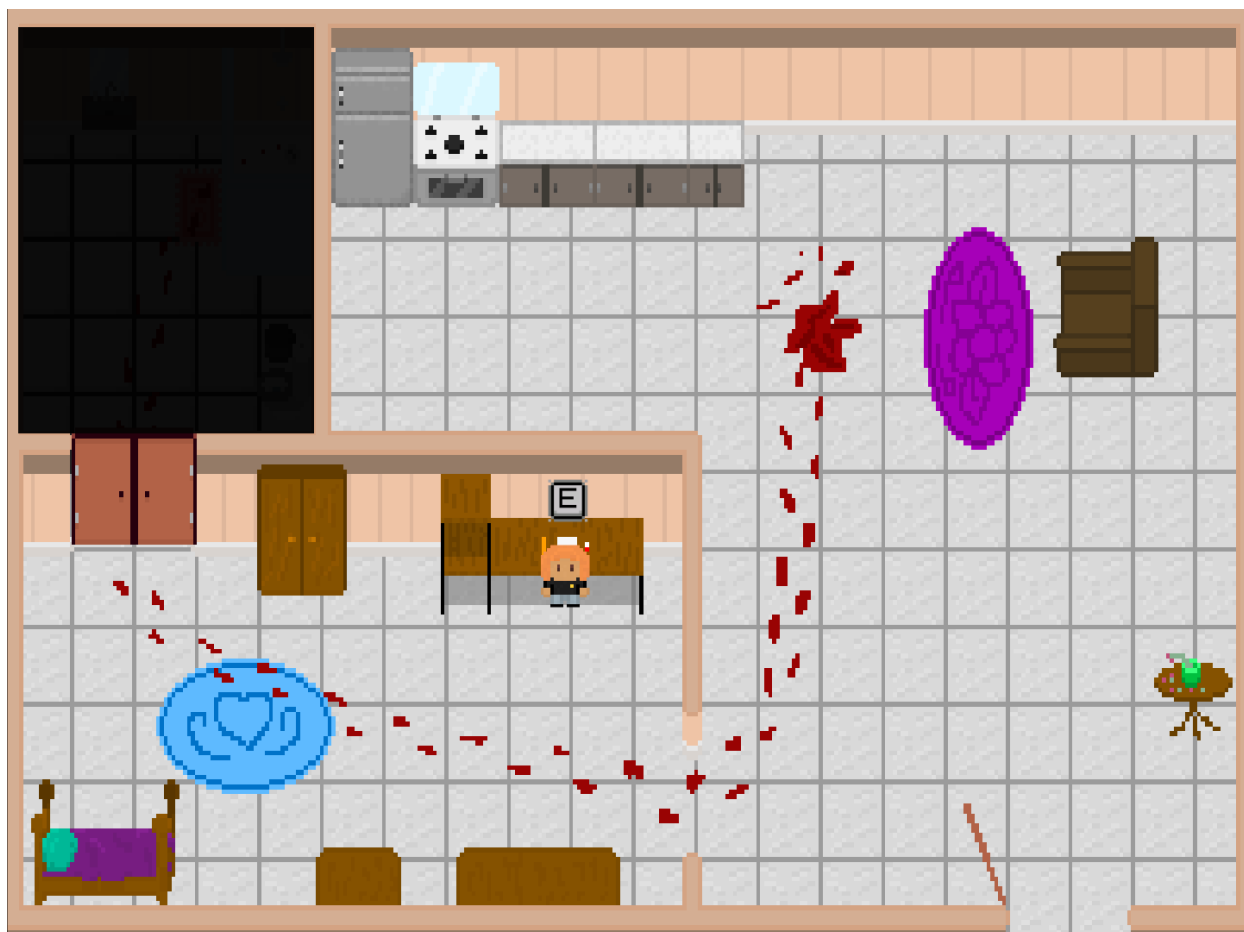
Imagens do jogo

- Menu inicial



Image

- Primeira Tela
 - Apartamento da vítima, onde ocorreu o assassinato.



Image

- **Apartamentos do Prédio Principal**

- Dois velhinhos, moradores do prédio estão ao lado de fora, o jogador pode interagir com eles.



Image

- **Cidade**

- O jogador está na cidade e pode entrar em determinados locais.



Image

- **Puzzle Bar**

- Um dos puzzles que o jogador precisa resolver para adquirir informações.



Image

- **Mercadinho**

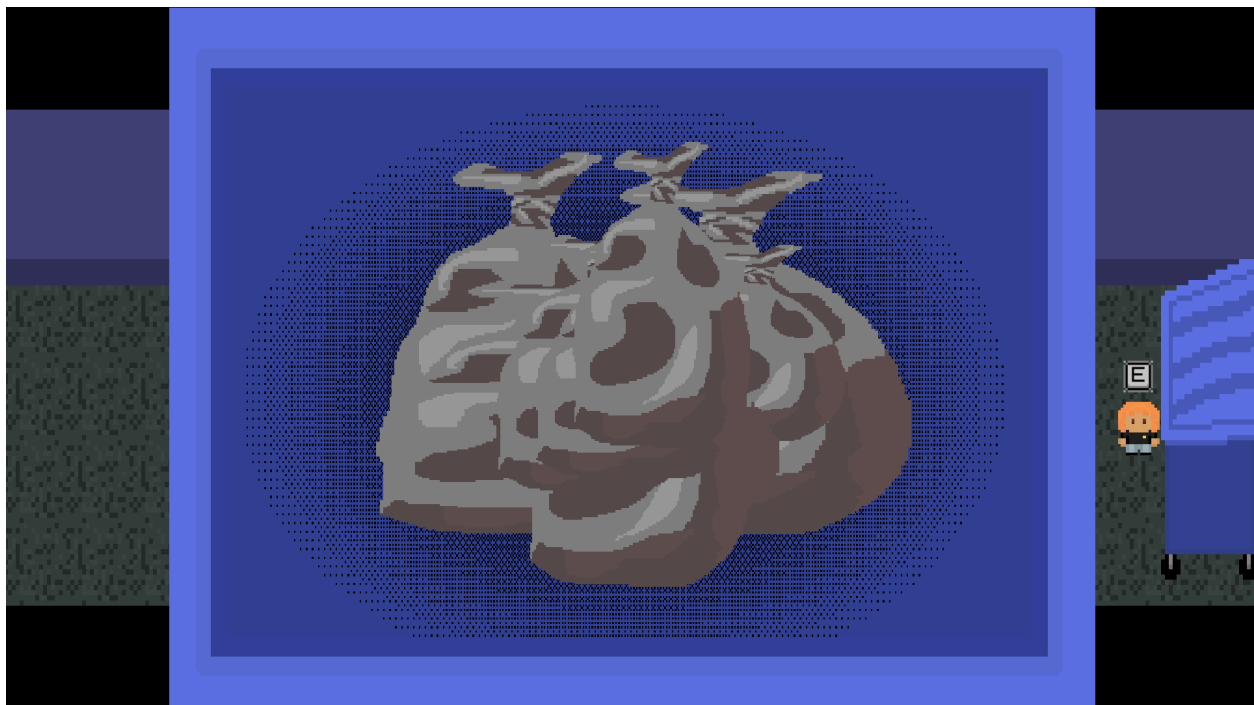
- Um dos locais em que o jogador pode encontrar pistas.



Image

- **Puzzle Mercadinho**

- Um latão de lixo, será que tem algo em baixo desse lixo todo?



Image

- **Créditos**

- Todos os desenvolvedores e orientadores do projeto.



Image

Tecnologias utilizadas

- **Unity (Game Engine)**
- **Aseprite (Software de Pixel Art)**