

Casquinha do Mar

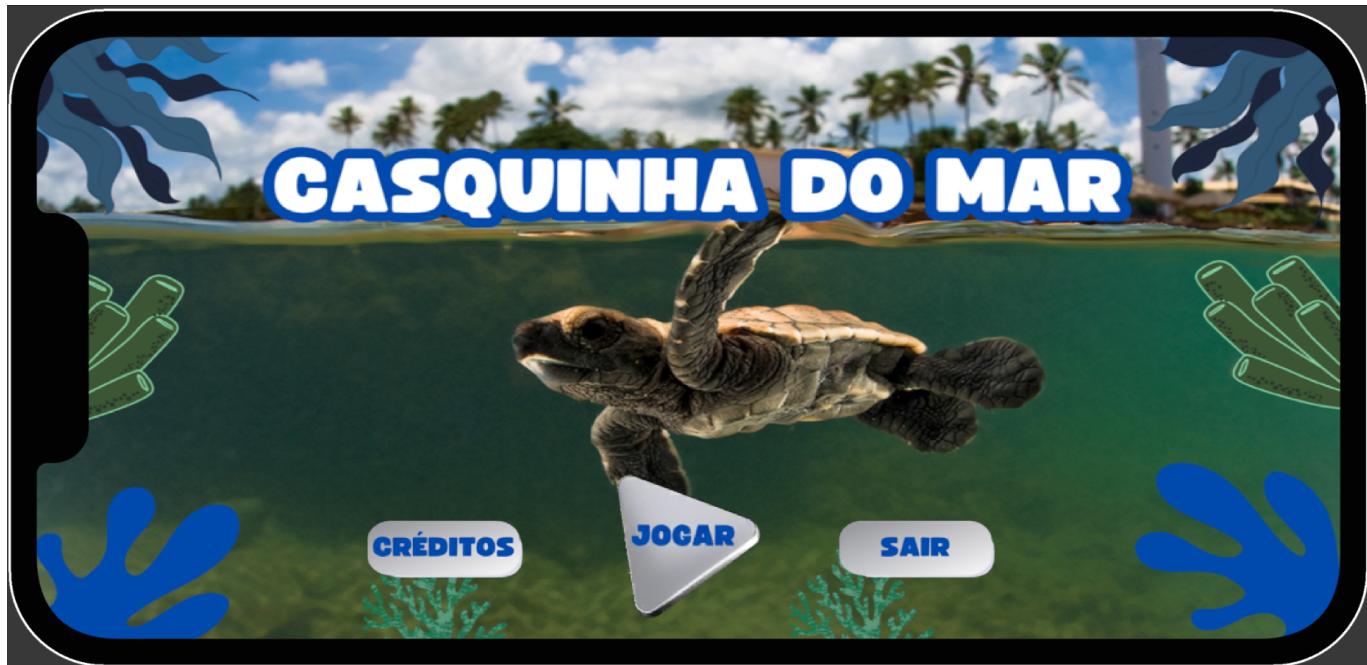
Em *Casquinha do Mar*, você assume o papel de um pesquisador recém-contratado pelo Projeto Tamar. Sua missão é proteger tartarugas marinhas desde a desova dos ovos até a fase adulta. Enfrente desafios, conscientize pessoas e explore as maravilhas da vida marinha em uma jornada que une preservação ambiental, ação e aventura.

Objetivo do desenvolvimento do jogo

“Casquinha do Mar” é um jogo que destaca a **importância da conservação ambiental e educação sobre a vida marinha**, com parceria do [Projeto Tamar](#). O jogo coloca o jogador na pele de um pesquisador que assume a responsabilidade de proteger e guiar as tartarugas marinhas em momentos cruciais de suas vidas.

Imagens do jogo

- **Menu inicial**



- **Primeira Fase: "Proteção dos Ovos"**

- O jogador assume o papel de um pesquisador que deve cuidar da praia, conscientizar pessoas e proteger os ninhos.



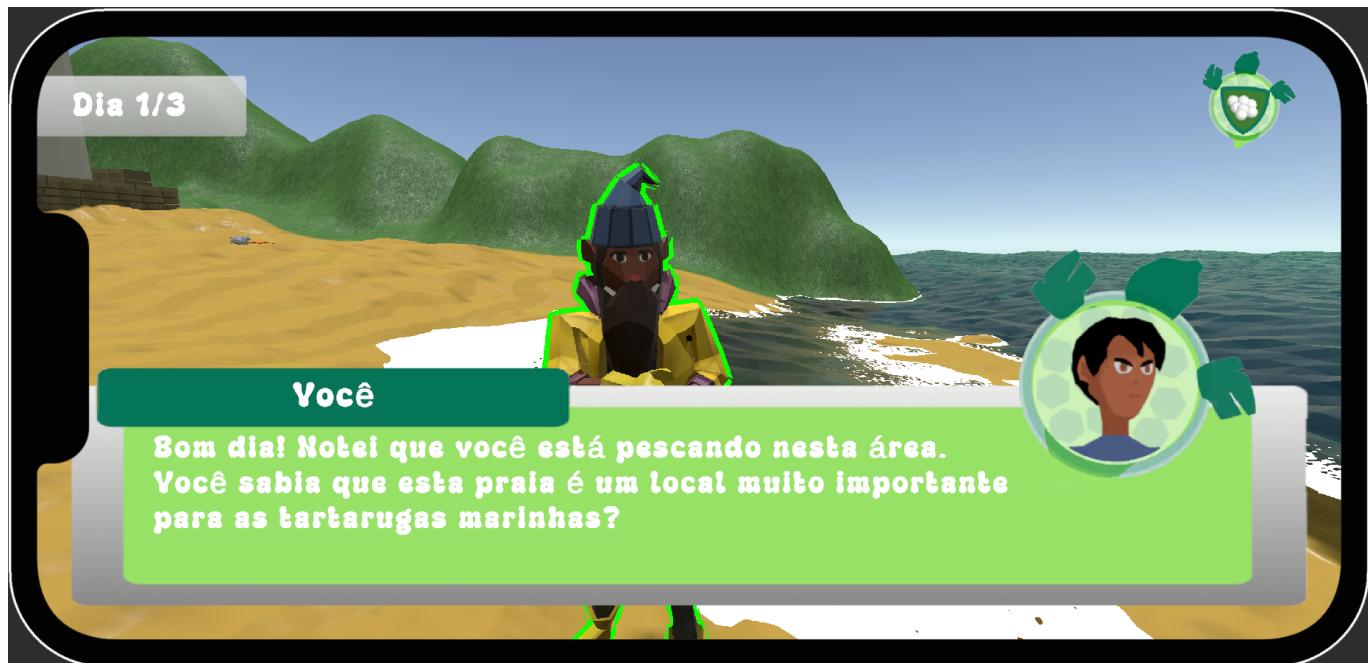
- **Primeira Fase: Área do Projeto Tamar**

- Área inspirada no Projeto Tamar.



- **Diálogos da primeira fase**

- Interações com pescadores e turistas que permitem conscientizá-los sobre boas práticas de preservação marinha, destacando políticas públicas e ações individuais que ajudam a proteger as tartarugas e seu habitat.



- **Segunda Fase: "A Caminho do Mar"**

- O jogador protege os filhotes durante sua jornada da areia até o mar, enfrentando obstáculos como lixo e quadriciclos.



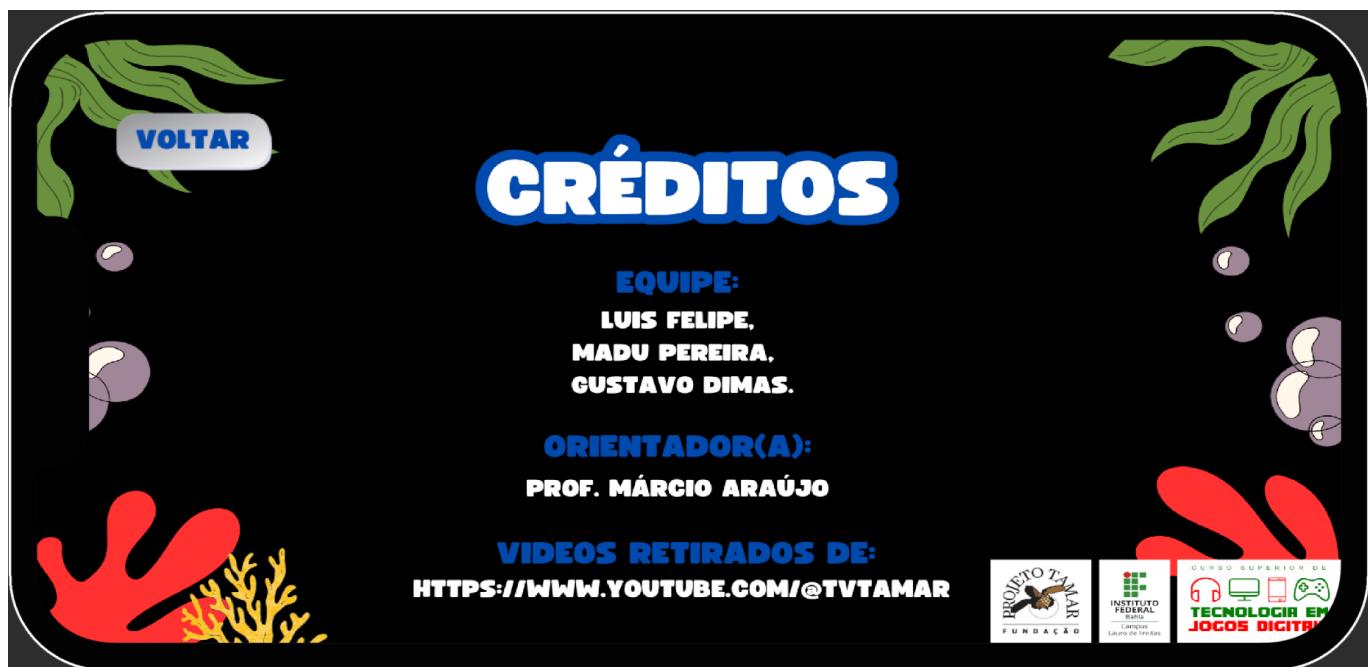
- **Terceira Fase: "Oceano Aberto"**

- Controle uma tartaruga adulta, enfrentando ameaças como redes fantasma e poluição enquanto busca sua área de reprodução.



- Créditos

- Todos os desenvolvedores e orientadores do projeto.



Tecnologias utilizadas

- Unity (Game Engine)
- Blender (Software para criação de modelagens e animações 3D)
- Adobe Illustrator (Software de criação de artes)