

# Herança Rítmica: A Jornada de Amina

---

Em Herança Rítmica: A Jornada de Amina, Amina, uma jovem inexperiente, herda a liderança do Quilombo Muitarabá após a morte repentina de sua mãe. Determinada a unir sua comunidade, ela parte em uma jornada para aprender as tradições musicais únicas de quilombos vizinhos. Cada encontro a fortalece, permitindo-lhe criar sua própria manifestação musical e liderar com sabedoria. Explore cultura, resiliência e ritmo nesta emocionante aventura.

## Objetivo do desenvolvimento do jogo

“Herança Rítmica: A Jornada de Amina” é um jogo que destaca a **diversidade e as relações étnico-raciais**, inspirado pelo [Quilombo Quingoma](#). O jogo coloca o jogador na pele de Amina, uma jovem líder que herda a responsabilidade de unir sua comunidade após a morte repentina de sua mãe.

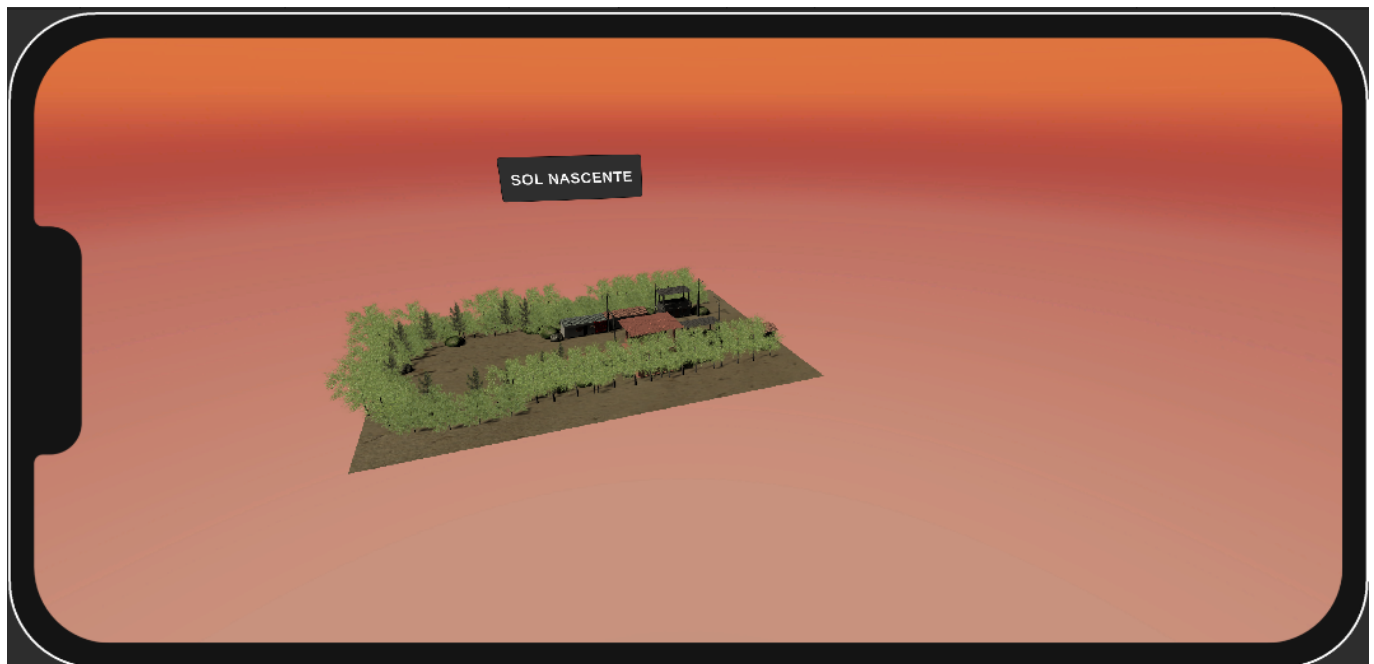
## Imagens do jogo

- **Menu inicial**



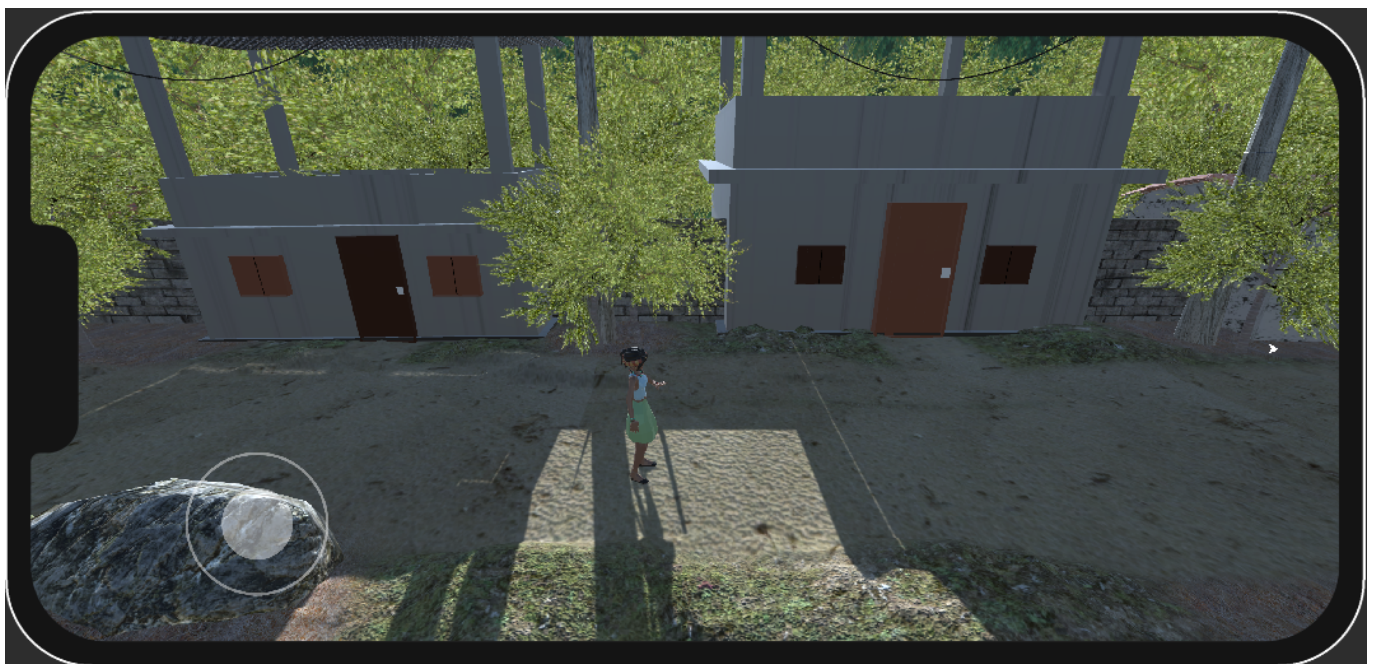
- **Mapa dos Quilombos**

- Mapa que mostra a sequência de quilombos que o jogador irá passar.



- **Primeiro Quilombo: "Quingoma"**

- Quilombo onde Amina nasceu e terá seu treinamento.



- **Desafios Musicais**

- Neste minigame de ritmo o jogador aprenderá a essência musical dos quilombos.



- **Outro Quilombo: "Sol Nascente"**

- Um spoiler de outro quilombo que a personagem principal terá acesso.



- **Modo Online: Competição no Desafio Musical**

- O jogo possui um modo online, onde dois jogadores poderão disputar acertos das notas.





- **Créditos**

- Todos os desenvolvedores e orientadores do projeto.



## Tecnologias utilizadas

- **Unity (Game Engine)**
- **Blender (Software para criação de modelagens e animações 3D)**
- **Adobe Illustrator (Software de criação de artes)**