

# Jogos Acessíveis – Protótipo

---

## Sobre o Projeto

O projeto **Jogos Acessíveis** é um protótipo criado na Unity, com foco em acessibilidade e inspirado em brinquedos pedagógicos. O objetivo é adaptar jogos clássicos de estimulação cognitiva para o meio digital, facilitando o acesso de crianças autistas ou com outras necessidades especiais. O protótipo utiliza imagem gerada por IA, assets gratuitos do itch.io e formas básicas da Unity.

---

## Menu Inicial

- **Imagem:** Ilustração de fundo feita por IA [Leonardo.AI](#), com cenário lúdico e colorido.



## Minijogos Disponíveis

### 1. Mural Criativo RPG

Adaptação digital do mural criativo Montessori. O jogador arrasta criaturas de RPG para os biomas corretos, estimulando associação visual e categorização.

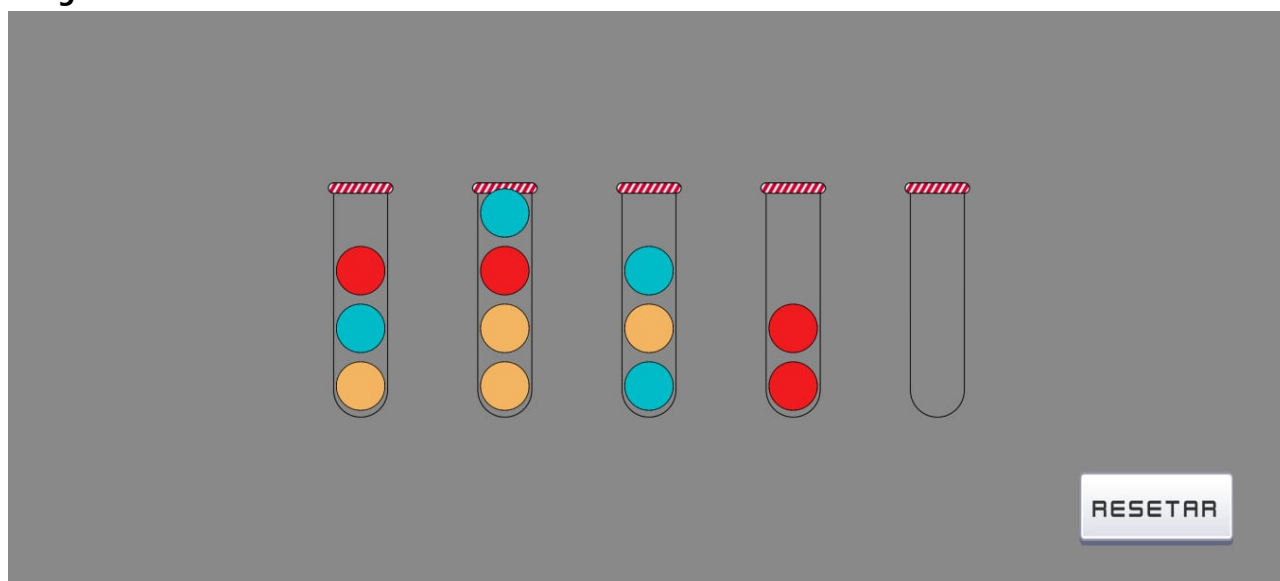
- **Inspiração:** [Mural Criativo Montessori](#)
- **Imagem:** Screenshot do mural criativo com um cenário aquático e uma painel com as criaturas.



## 2. Ball Sort (Organizador de Cores)

Inspirado em brinquedos de tubos e bolas, o objetivo é separar todas as bolas por cor, organizando-as nos tubos corretos.

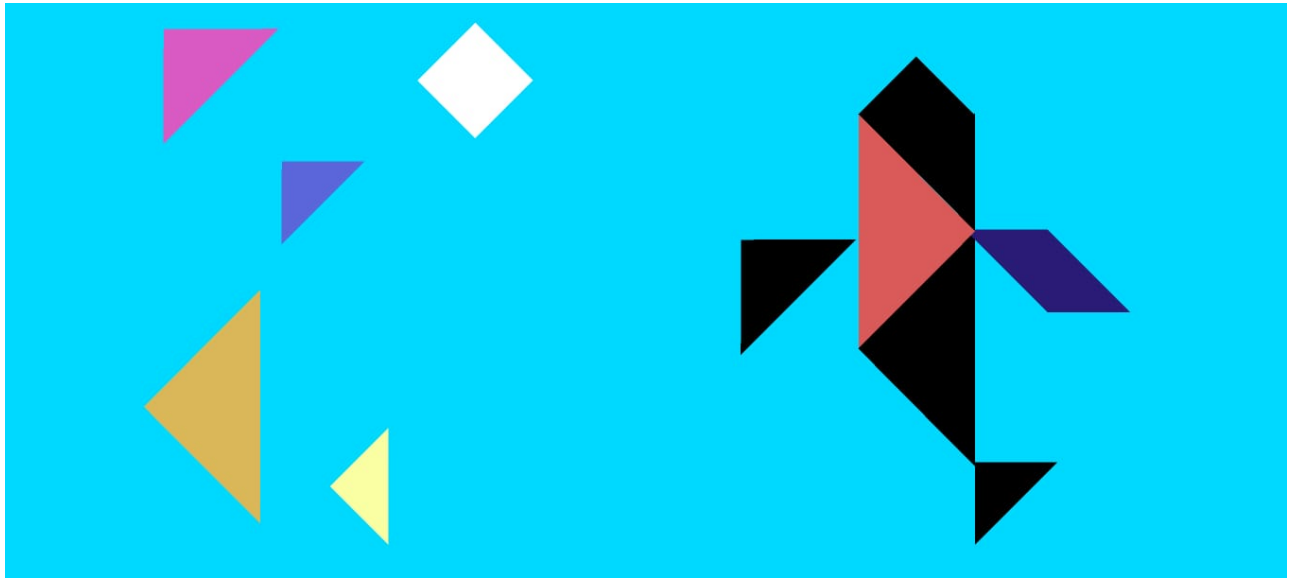
- **Inspiração:** [Jogo Montessori Educativo Bolas e Copos](#)
- **Imagem:** Screenshot do Ball Sort com tubos e bolas coloridas.



## 3. Tangram da Baleia

Versão digital do tangram, onde o jogador deve montar a silhueta de uma baleia com formas geométricas.

- **Inspiração:** [Quebra-Cabeça Cognitivo](#)
- **Imagem:** Screenshot do Tangram formando a baleia.

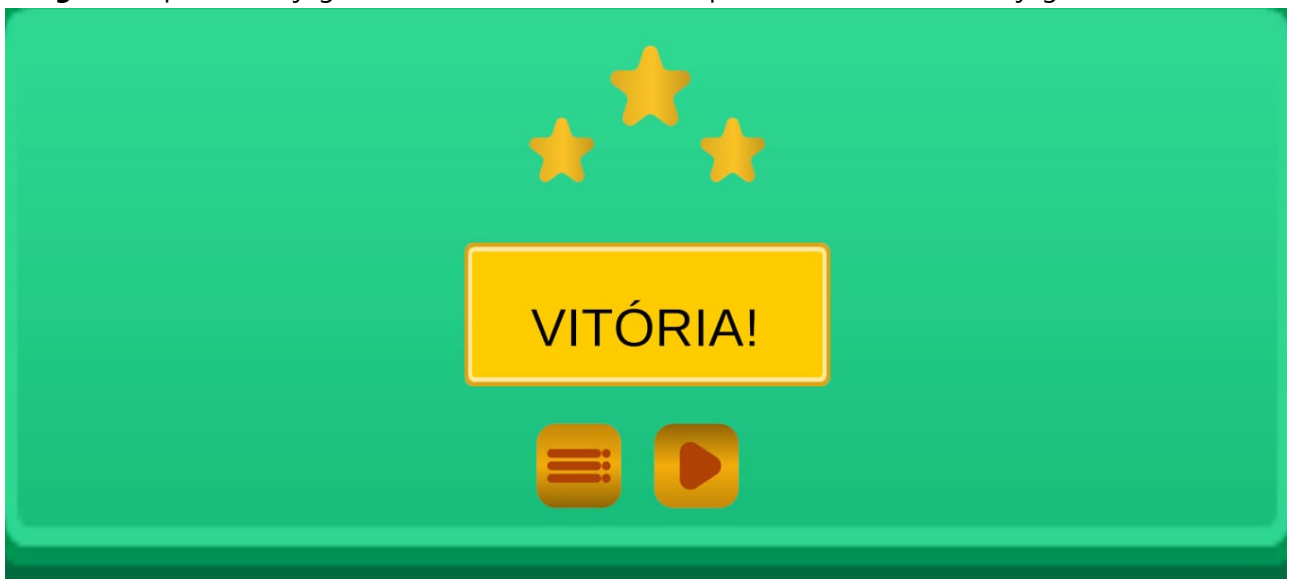


---

## Outras Telas

### Tela de Vitória

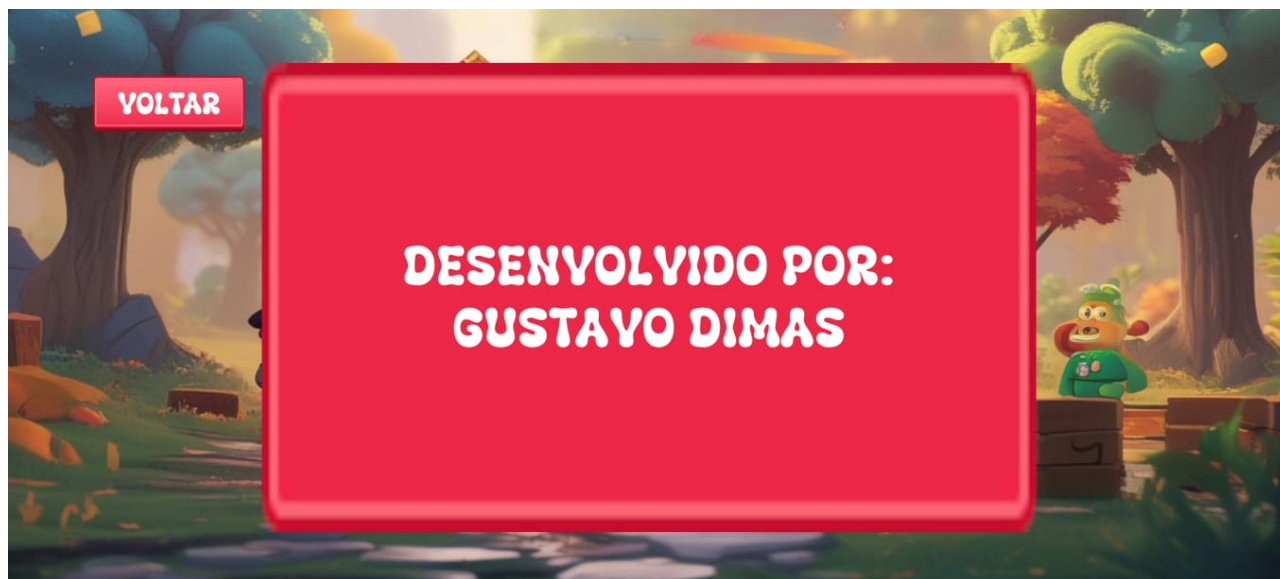
- **Imagem:** Inspirada em jogos Flash: tela com 3 estrelas representando a vitória do jogador.



---

## Créditos

- **Desenvolvimento:** Gustavo Dimas
- **Orientação:** Luiz Machado (Coordenador do Curso de Jogos Digitais e Professor de Acessibilidade em Jogos Digitais).
- **Inspirações:** Brinquedos pedagógicos de diversas lojas especializadas.
- **Assets:** [itch.io](https://itch.io) (gratuitos para prototipagem).



---

## Tecnologias Utilizadas

- Unity (Game Engine)
- Assets gratuitos do [itch.io](https://itch.io)
- [Leonardo.AI](#) (imagem de fundo do menu)
- Adobe Illustrator (para edição de artes, se necessário)

---

### Observação:

Este projeto é um protótipo em fase inicial, com foco em testar ideias de adaptação de brinquedos acessíveis para o ambiente digital.