

Projektuppgift

Goldstarr-Trading

Sysm4 Grupp 1

Gustaf R, Carl M, Alex H, Jenny W, Yahya A, Samy K



Innehåll

1. Planering
2. Release 1
3. Release 2
4. Visning av app
5. Summering av projekt

Talare: Samy K

1.

Planering



- Scrum
- Roller
- Arbetsfördelning

Talare: Samy K

2. Release 1

Prioritet Release 1

1. Godkända krav
2. Funktioner
3. Simplicity
4. Lätt hantering

Grundkrav

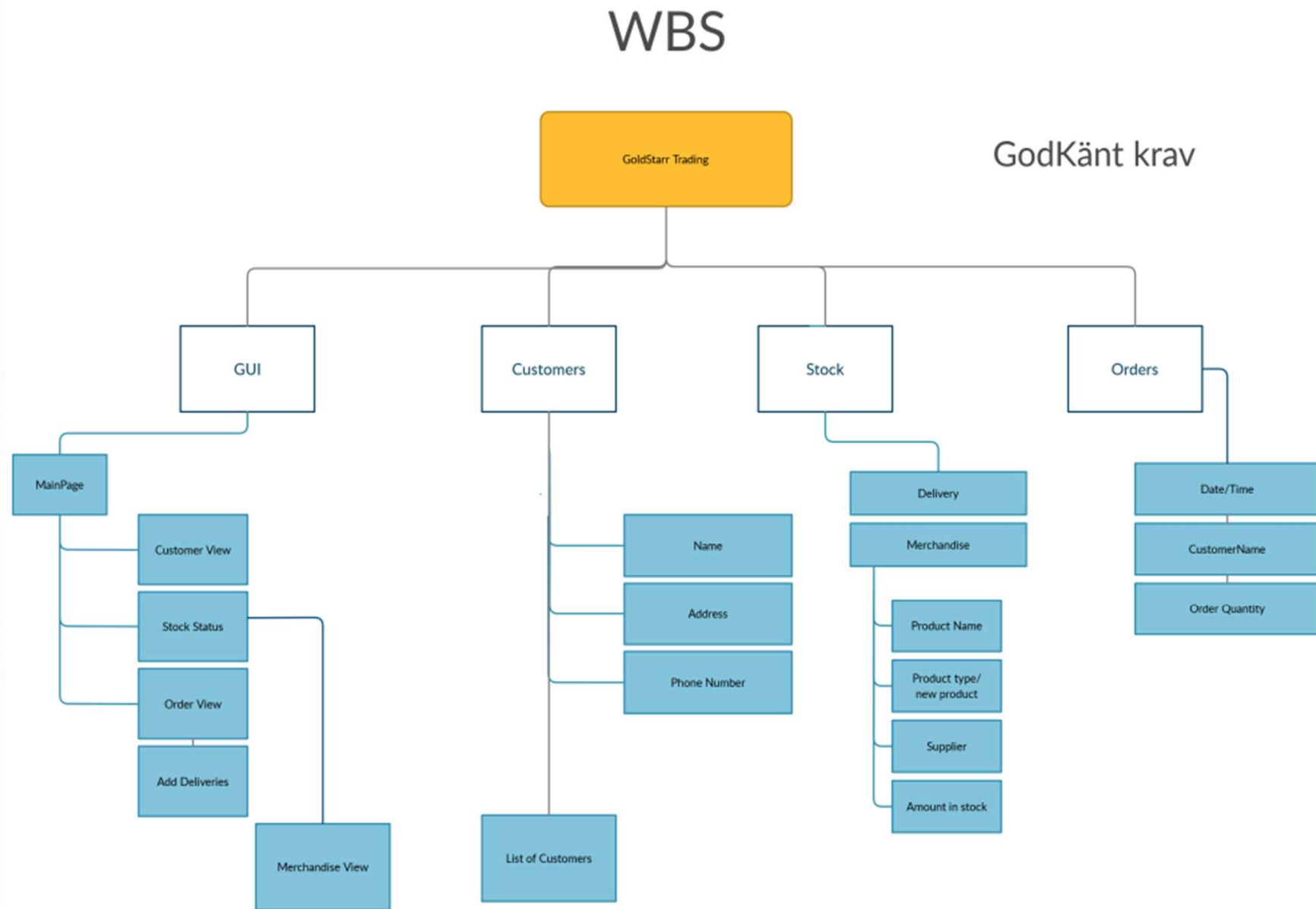
- En lista över alla nuvarande kunder
- En vy för att kunna lägga till en ny order för en kund
- En lista över alla nuvarande produkter
- En vy som listar alla produkter och hur mycket som finns på lager
- En vy för att kunna hantera en leverans av produkter till lagret.

● Release 1 Deadline = 26/10 --> 2/11

Talare: Yahya A

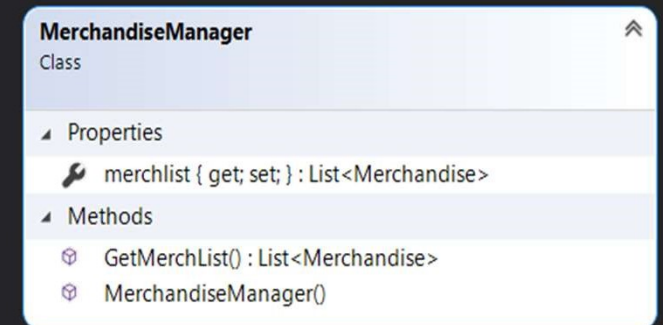
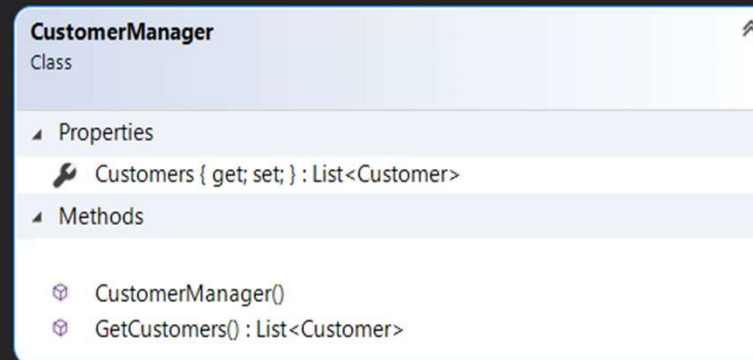
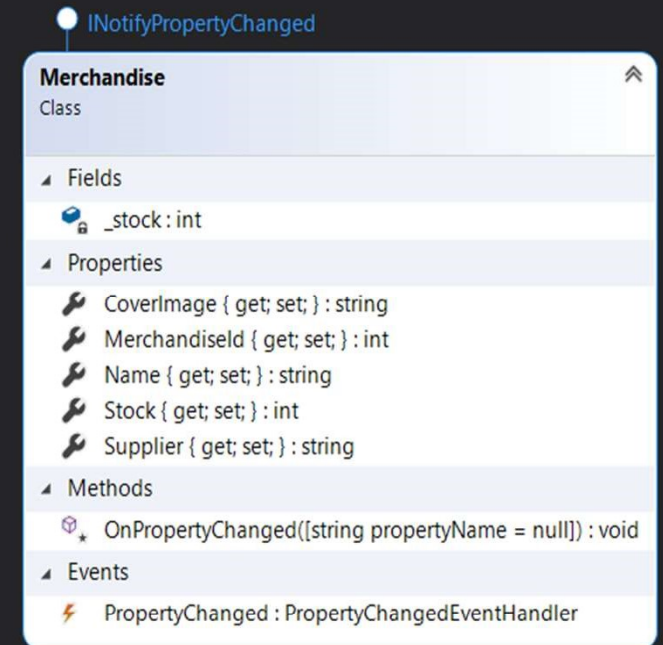
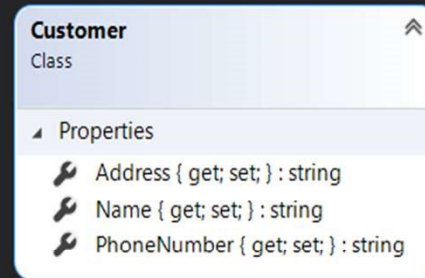
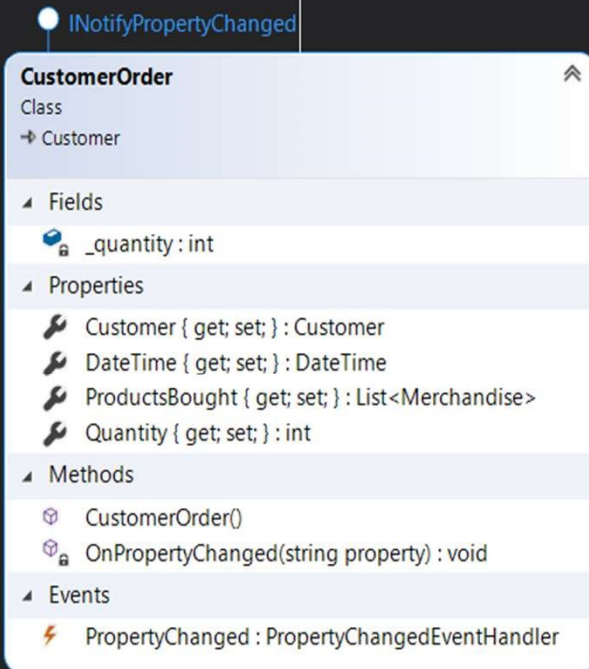
2. WBS Release 1

Talare: Alex H



2. UML Release 1

Talare: Jenny W



Prio	Fredriks prio	Status	Ansvarig	Kommentar
1	All data ska spara på fil och läsas in vid programstart	Klar	Gustaf	Finns i master
2	En vy för att lägga till nya kunder	Klar	Gustaf	Finns i master
3	Utöka kundlistan med onlinekunder för den kommande online-affären	Klar	Yahya, Jenny, Samy	Finns i master
4	En lista över leverantörer	Klar	Carl, Alex	Finns i master
5	En vy för att lägga till nya leverantörer	Klar	Carl, Alex	Finns i master
6	En kunds ordrar ska sparas i systemet	Klar	Gustaf	Finns i master
7	Möjlighet för kunden att beställa flera olika produkter	Klar	Yahya, Jenny, Samy	Finns i master
	En vy för att se alla ordrar	Klar	Yahya, Jenny, Samy	Finns i master
	Sortera ordrar på kund	Klar	Gustaf/Carl/Alex	Finns i master
	Sortera ordrar på datum	Klar	Gustaf/Carl/Alex	Finns i master
	Sortera produktvyn på leverantörer eller produkter	Klar	Carl	Finns i master
	En kö för ordrar som inte kan levereras om lagret är tomt			STOP
	En vy för att skicka köade ordrar när lagret har fyllts på			STOP
	Möjlighet att ta bort leverantör utan att tappa produkter i lager	Klar	Carl	Löst i samband med implementation av vy för att se alla leverantörer
	Möjlighet att ta bort kund utan att tappa orderhistorik	Klar	Gustaf	Löst i samband med implementation av vy för att se alla ordrar
	En lista för ordrar mot leverantörer			STOP
	En vy för att lägga till nya produkter			STOP
	En mobil applikation för att kontrollera lagret hemifrån			STOP
	Rapporten		Alex, Samy, Jenny	Release 1 rapport klar, Release 2 klar

● Release 2 Deadline = 3/11 - 15/11

3. Release 2

Prioritet Release 2

1. Sju - Åtta krav (Fler = plus i kanten)
2. Funktioner
3. Simplicity
4. Snyggare design

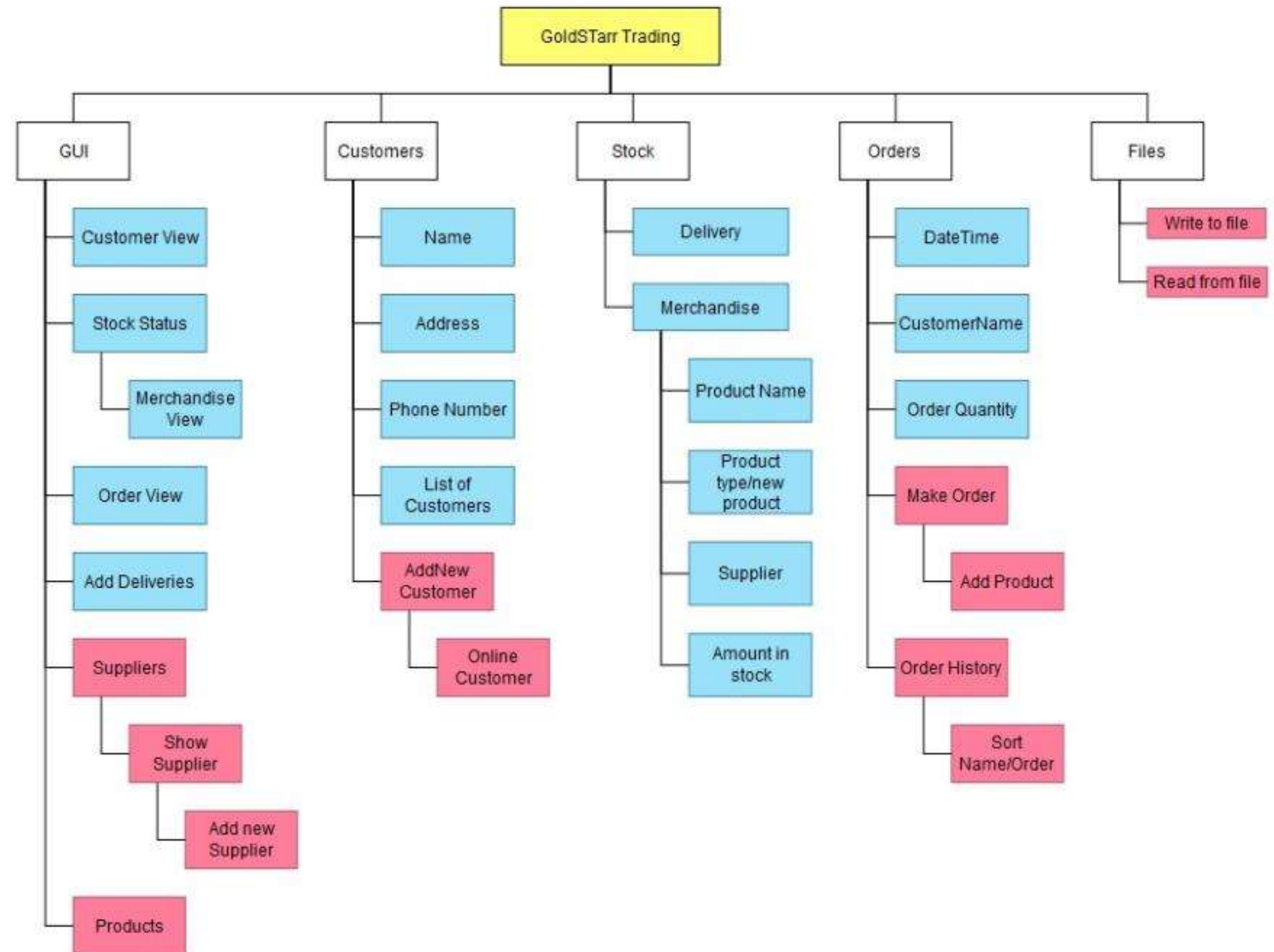
Talare: Yahya A

3. WBS Release 2

Blå = Godkänd

Röd = VÄlgodkänt

Talare: Alex H



CustomerType

Enum

Butikskund
Onlinekund

Customer

Class

Properties

- Address { get; set; } : string
- CreditCardNumber { get; set; } : string
- CustomerEmail { get; set; } : string
- DeliveryAddress { get; set; } : string
- IsOnline { get; set; } : CustomerType
- Name { get; set; } : string
- PhoneNumber { get; set; } : string

Methods

- Customer()

CustomerManager

Class

Fields

- notAvailable : string

Properties

- Customers { get; set; } : ObservableCollection<Customer>

Methods

- AddNewUser(string name, string address, CustomerType customerType, [...
- CreateCustomers() : ObservableCollection<Customer>
- CustomerManager()

CustomerOrder

Class

Properties

- Customer { get; set; } : Customer
- DateTime { get; set; } : DateTime
- ProductsBoughtList { get; set; } : ObservableCollection<ProductBought>
- Quantity { get; set; } : int

Methods

- CustomerOrder()

ProductBought

Class

Properties

- Product { get; set; } : Merchandise
- ProductCurrentStock { get; set; } : int
- QuantityBought { get; set; } : int

3.

UML Release 2

Talare: Jenny W

INotifyPropertyChanged

Merchandise

Class

Fields

_stock : int

Properties

CoverImage { get; set; } : string

MerchandiseId { get; set; } : int

Name { get; set; } : string

Stock { get; set; } : int

Supplier { get; set; } : string

Methods

OnPropertyChanged([string propertyName = null]) : void

Events

PropertyChanged : PropertyChangedEventHandler

MerchandiseManager

Class

Properties

merchlist { get; set; } : ObservableCollection<Merchandise>

Methods

GetMerchList() : ObservableCollection<Merchandise>

MerchandiseManager()

Suppliers

Class

Properties

Email { get; set; } : string

Name { get; set; } : string

PhoneNr { get; set; } : string

SupplierManager

Class

Properties

Suppliers { get; set; } : ObservableCollection<Suppliers>

Methods

AddNewSupplier(string _name, string _email, string _phonenumber) : void

CreateSupplierInfo() : void

GetList() : ObservableCollection<Suppliers>

SupplierManager()

FileManager

Class

Properties

_fileName { get; set; } : string

Methods

FileManager(string fileName)

ReadFromFile<T>() : Task<T>

SaveFile<T>(T collection) : void

3. UML Release 2

Talare: Jenny W

4.

Visning av app

SMACK

explosions

Här visar vi nu vår app :)

Sysm4 Grupp 1

paow

kaboom

Talare: Gustaf R

5.

Sammanfattning



- Hur det har gått:
- Våra allmänna tankar
- Våra lärdomar
- Slutsats



Talare: Carl M

The background is a dark blue space-like field filled with numerous small, light blue dots. Several bright, diagonal streaks of light in shades of cyan and blue cut across the scene from the bottom-left towards the top-right. In the corners, there are large, low-poly geometric shapes in various shades of gray and white, resembling crystalline structures or abstract architectural elements. A few smaller, dark gray triangular shapes are also scattered across the field.

Tudeloo :)
Slut
Finito