**2020-10-26**

Gruppen bestämde att vi kommer att utgå från Scrum, och röstade därefter Gustaf till Srum master, Jenny och Samy till sekreterare/skribenter och Alexander till designer.

Teamregler

2020-10-28 – 30 och 2020-11-02 9.00 – 15.00 på Discord

Möte och presentation av Release 1 2020-11-02

Efter presentationen av Release 1 lägger vi upp resterande plan med Release 2

Vi började med att göra en WBS för att få en överblick som vi sedan använde som grund till tidsplan och arbetsfördelning.

Vi har medvetet valt att involvera alla i de olika momenten under arbetet med grundkraven, för att sedan dela upp arbetet inför andra releasen.

Tidsplan:

2020-10-28 Alla Klasser, metoder, git

2020-10-29 Alla Klasser och xaml

2020-10-30 Alla xaml och tester

2020-11-02 Alla xaml och tester, samt möte med Fredrik 11:30

2020-11-03 Alla Planering av fortsatt arbete utifrån återkopplingen 2020-11-02

Länk till git: <https://github.com/gustafrydell/Goldstarr-Trading>

**2020-10-28**

Arbetsfördelning under dagen, alla deltog hela dagen på Discord:

Klasser och metoder del 1 – Alla

UWP – Alexander, Carl och Gustaf

Klassdiagram – Yahya, Jenny och Samy

Klasser och metoder del 2 – Yahya, Jenny, Gustaf och Samy

**2020-10-29**

Arbetsuppgifter i dag:

Fortsatt arbete med xaml – Alla

User stories – Alexander och Carl

OrderList: Yahya och Gustaf

MerchandiseList: Jenny och Samy

Här kom vi fram till att vår planering är undermålig, vilket gjorde att vi i parprogrammeringen upplevde förvirring kring i vilken ordning de olika delarna skulle göras. Vi backade bandet och påbörjade en ny och mer omfattande planering med User stories, WBS och Requirements.

**2020-10-30 – 2020-11-01**

Arbetsfördelning:

Jenny, Yahya och Samy: AddOrder

Gustaf, Carl och Alexander: CustomerList och Restock

Alexander: Sammanställning planeringsdokumentet

**2020-11-02**

Statusmöte 9.00

Möte med Fredrik 11.30