



By Gustavo Lira

Linguagem de Programação for QA's

Variável

Espaço pra **guardar** um número ou um pedaço de texto

Operador

Símbolo que realiza **operações matemáticas** ou **lógicas**

Função

Conjunto de instruções que fazem uma tarefa específica

Repetição

Permite que uma função seja executada **várias vezes**

Condição

Estrutura que permite que o programa **faça uma escolha**

Lista

Coleção **ordenada** de valores que os valores podem mudar

Tupla

Coleção que os valores **não** podem ser modificados

Dicionário

Coleção que os armazena **pares** com valor e chave

Módulo

Arquivo que contém um **conjunto** de funções e variáveis

Classe

Modelo que define o **comportamento** de um objeto

Esses conceitos são comuns em várias linguagens de programação
(Algumas tem particularidades mas no geral são similares)



/GUSTASLIRA