

Funktionella krav

Använda android-enhetens skärm som touch-pad.

Genom att föra fingret över android-enhetens skärm flyttas muspekaren på datorn. Om man sitter en bit ifrån datorn men ändå vill styra musen är detta trevlig funktionalitet.

Automatisk återanslutning till nätverket

Om mobil-applikationen tappar anslutningen till datorn skall den automatiskt försöka återskapa anslutningen. Utan denna funktionalitet kan användande av applikationen i miljöer utan stabil uppkoppling bli irriterande eller i värsta fall omöjligt.

Aldrig krascha pga. nätverk

Implementationen av nätverk ska vara så stabil att applikationen aldrig kraschar på grund av oförutsedda saker såsom nätverksförlust etc. Om programmet måste avslutas varje gång nätverket går ner kommer användarna inte bli glada.

Kunna ställa in sampling-rate

Användaren skall i applikationens inställningar kunna ange hur ofta informationen från varje sensor skall uppdateras. För att användaren ska kunna bestämma hur mycket av enhetens batteri applikationen skall sluka.

Skicka + ta emot bilder.

Ska kunna ta kort/välja bild ur galleri och skicka den valda bilden till datorn. Det är i dagsläget ganska krångligt att skicka bilder från mobil till dator. Vår lösning tar bort behovet av kablar/molntjänster osv.

Skapa + använda makron.

Ska kunna lagra sekvenser av knappkombinationer för att utföra saker på datorn. Dessa sekvenser blir sedan lättillgängliga i applikationen via knapptryck etc. För att kunna utföra kommandon snabbt från mobilen. Detta är något som inte tillåts av vanliga tangentbord.

Flera androider samtidigt (för multiplayer-spel etc.)

Flera enheter skall kunna anslutas till samma dator och interagera i samma program.

Utökat tangentbord

Ett tangentbord som låter användaren använda knappar som normalt bara finns på datorer. I och med att applikationen ska kunna styra en dator borde alla funktioner vara nåbara.

Gränssnitts-krav

Kunna skicka/ta emot alla tillgängliga sensorer

Applikationen ska kunna avgöra vilka sensorer som finns på android-enheten och sedan skicka dessa. PC-tjänsten ska kunna ta emot dessa och utföra rätt instruktioner. Då vi vill att man ska kunna utveckla applikationer som använder sig av sensorernas input.

Tydligt dokumenterat gränssnitt/API

Alla klasser och publika metoder i API:t har tydlig javadoc. De som kommer använda sig av API:t kommer vanligtvis inte kunna kommunicera direkt med oss, och måste därför förlita sig på dokumentationen för att förstå hur de ska gå tillväga.

API-wiki

Gränssnittets olika delar skall ha beskrivningar i ett wiki. Endast javadoc ger inte en tydlig väg in i API:t.

Unit-test av nätverket

De delar av nätverket som kan Unit-testas ska ha tester. Unit-tester lyckas ofta hitta buggar som man annars skulle ha missat. Räknas också som exakt specifikation

Sample-projekt

Ett projekt som visar hur man använder sig av API:t. Ett sample-projekt visar tydligt hur vi förväntar oss att man ska använda sig av API:t.