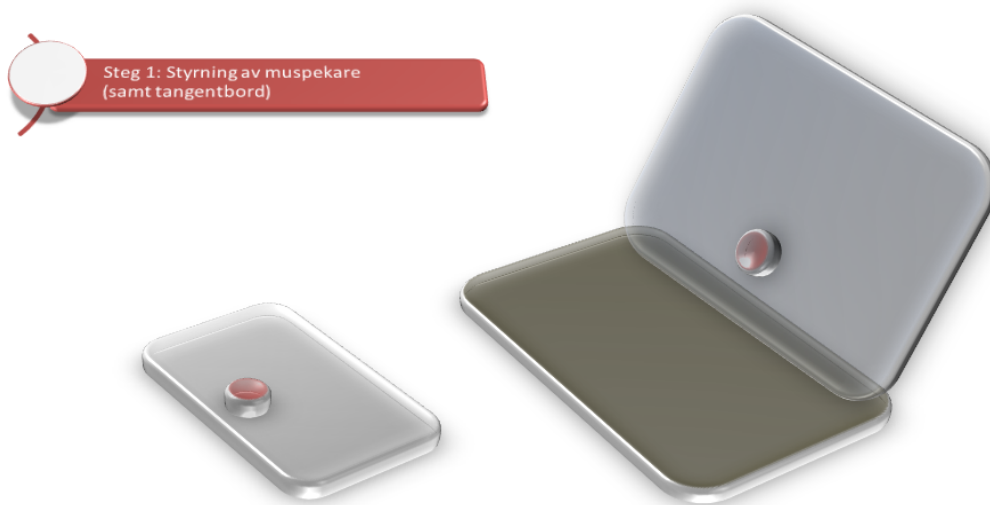


Beskrivning av valt projekt

Vi har valt att bygga ett sensor-API och en app som gör att användaren kan styra diverse funktioner i datorn med hjälp av mobilen. Till en början vill vi enbart att appen ska kunna styra muspekaren på datorn, men projektet är naturligtvis utbyggbart in absurdum.

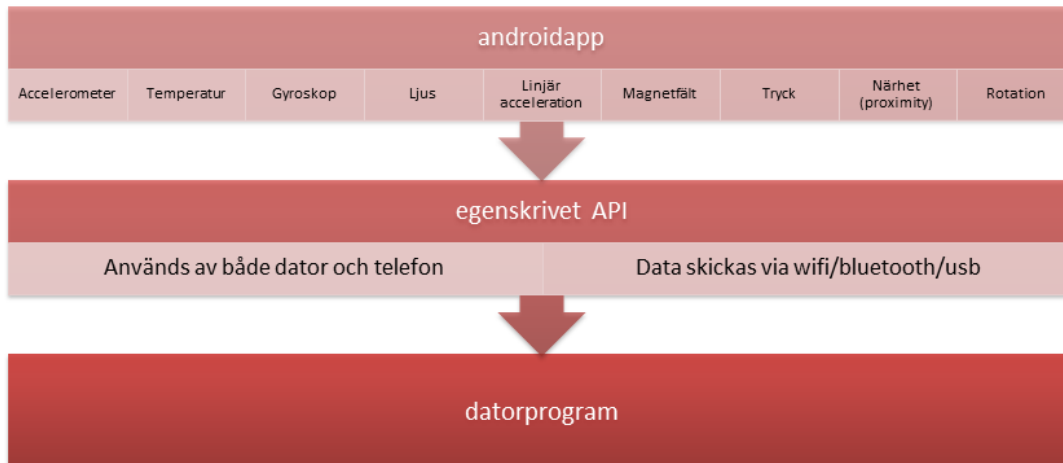
Vi hade inte tänkt gå så djupt som att skapa egna drivrutiner. Tanken vi har är istället att skapa två program, ett på androiden och ett (per operativsystem (windows, och gärna linux(ubuntu))) på datorn.

Mobilen skickar input från sina sensorer via usb/wifi/bluetooth som klientprogrammet på datorn tolkar och konverterar till events designade för respektive OS.



Till en början hade vi bara tänkt ge möjligheten att styra mus och tangentbord, men om vi har tid planerar vi även ge tillgång till fler sensorer genom API:t (gyroskop, mikrofon, kamera, etc.).

Hur vill vi göra det?



Motiverad licens

Vi vill i dagsläget använda oss av GPL, då vi tycker att all kod bör vara open source, men kan helt klart tänka oss att ändra uppfattning under projektets gång. Fördelen och nackdelen med GPL är att den tvingar alla som använder sig av din kod att skriva open source själva. På grund av detta reserverar vi rätten att byta till Apache om vi bestämmer oss för att spridning är viktigare än renlärighet.

Features

- Muspekarkontroll
- Klicka (höger/vänster)
- Tangentbord
- Användning av ljussensor (troll)
- Motion controller
- Orientering av skärm (troll)
- Luftfuktighet
- Lufttryck
- Närhet (Proximity)
- GPS

Projekttroller

Gustav Alm Rosenblad - Scrum Master
Joakim Johansson - Team member
Lukas Kurtyan - Team member
Pontus Pall - Product owner

Krav

- API för att läsa in sensor-input och skicka till dator.
- Som minst skall funktion för styrning av mus och tangentbord finnas implementerad.
- Det skall fungera på Windows (samt Android)

Länk till git-repo

<https://github.com/gustavAR/Spang>