CENTRO UNIVERSITÁRIO BARÃO DE MAUÁ CIÊNCIA DA COMPUTAÇÃO

MATHEUS NOBILE COSTA GUSTAVO AGOSTINHO PAPA MONTEIRO

DISCOVERY E DESIGN DO PROJETO

RIBEIRÃO PRETO 2023

SUMÁRIO

1. OBJETIVO DO PROJETO	3
2. DESCRIÇÃO DO PRODUTO	3
3. REQUISITOS	3
4. LINK PARA ACESSO	3
5. PÁGINAS	4
5.1. Home page - modo padrão	4
5.2. Home page – modo comensais da morte	5
5.3 Personalização	6

1. OBJETIVO DO PROJETO

O objetivo do nosso projeto, é designado para os fãs do mundo da magia , vulgo a saga Harry Potter. Nosso sistema será um fórum para curiosidade, imersão e diversão para o público alvo.

2. DESCRIÇÃO DO PRODUTO

Nosso sistema irá conter informações curiosas dos personagens e suas histórias. As casas que Hogwarts possui, tipos de varinha, animais místicos e mágicos, e se você quiser imergir no mundo dos bruxos das trevas, você poderá saber mais sobre. Como foi fundada Hogwarts, porque existe as casa e afins sobre o mundo Harry Potter.

3. REQUISITOS

Os requisitos para entrega do projeto consistem em:

- O sistema será capaz de informar sobre o mundo de Harry Potter;
- O sistema deverá fornecer a funcionalidade de criação de personagem, podendo informar seu nome bruxo, sua casa desejada (ou ser um comensal), seu personagem favorito, sua criatura favorita e, por fim, sua varinha.
- O sistema irá contém um menu principal personalizado ao escolher sua casa ou (ser um comensal), dizendo as características do mesmo.
- O sistema deverá ser capaz de rodar em todos os navegadores, sendo responsivo em qualquer tipo de tela/plataforma;

4. LINK PARA ACESSO

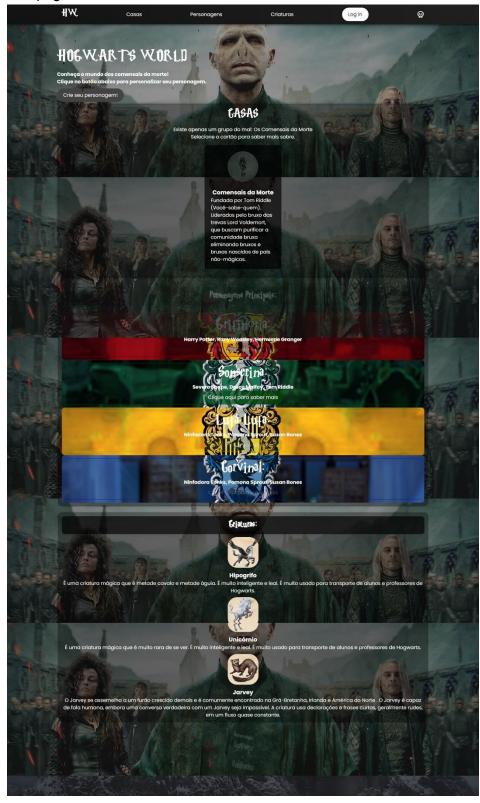
https://app.mogups.com/bFbqhh1AjGQewcph3IcSQBOGoYPUKsBI/view/page/a57f5c842?ui=

5. PÁGINAS

5.1. Home page - modo padrão



5.2. Home page – modo comensais da morte



5.3. Personalização

