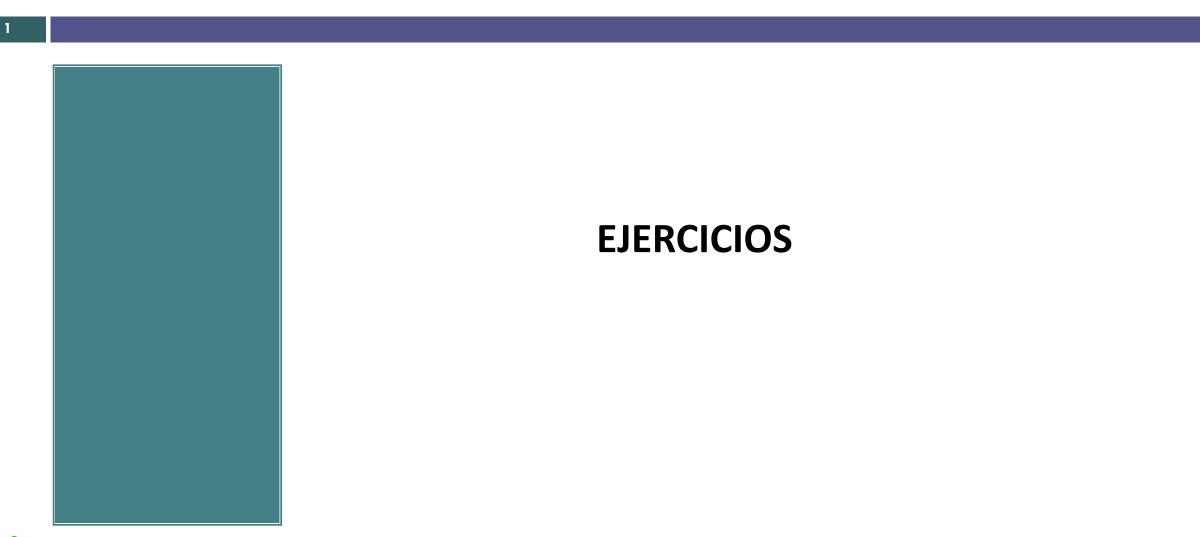
# **ANÁLISIS DE ALGORITMOS**





## **BÚSQUEDA SECUENCIAL**

Visto en clase (talla n y existe mejor y peor caso). Falta hacer los cálculos y usar la notación.

#### ¿ Hay Mejor y Peor caso?

```
Procedimiento DosA (A[1..n]: vector; n: entero)
                                                          Procedimiento DosB (A[1..n]: vector; n: entero)
  var suma=0, producto=1: entero fvar
                                                             var suma=0, producto=1: entero fvar
  si n \ge 2 entonces
                                                             si A[1] \ge 2 entonces
    para i=1 hasta n hacer
                                                               para i=1 hasta n DIV 2 hacer
                                                                 suma= suma + i;
      suma= suma + i;
    fpara
                                                               fpara
  si no
                                                             si no
    para i=1 hasta n hacer
                                                               para i=1 hasta n hacer
                                                                 suma= suma + i; producto=producto * i;
      suma = suma + i; producto=producto * i;
    fpara
                                                               fpara
  fsi
                                                            fsi
fprocedimiento
                                                          fprocedimiento
```

```
¿ Hay Mejor y Peor caso?
si n es par entonces
  para i=1 hasta n hacer
         s=s+1;
  finpara
si no
  s=s+1;
fsi
•••
```

```
función Ejemplo3 (A[1..n]: vector de enteros; n: entero) retorna (s: entero)
  var s:entero fvar
  s = 0;
  para i = 1 hasta n hacer
       s = s + A[i];
  fpara
  retorna s;
ffunción
```

```
procedimiento Ejemplo4 (A[1..n][1..m], B[1..n][1..m]: matriz de enteros; n, m: entero) para i = 1 hasta n hacer para j = 1 \text{ hasta m hacer} A[i][j] = B[i][j] + A[i][j]; fpara fpara fprocedimiento
```

```
función Ejemplo5 (n: entero) retorna (x: entero)
  var i, j, x : entero fvar
  i = n; j = n; x=0;
  mientras i ≠ 0 hacer
          i = i - 1;
          mientras j ≠ 0 hacer
                    j = j - 1;
                    x = x + i + j;
          fmientras
  fmientras
  retorna x;
ffunción
```

```
función Ejemplo6 (n: entero) retorna (x: entero)
  var i, j, x : entero fvar
  i = n; x=0;
   mientras i \neq 0 hacer
          i = i - 1; j = n;
          mientras j \neq 0 hacer
                    j = j - 1;
                     x = x + i + j;
          fmientras
  fmientras
  retorna x;
ffunción
```

```
procedimiento Ejemplo8 (A[1..n], B[1..n]: vectores de enteros; n: entero)
  para i = 1 hasta n hacer
          B[i] = Suma(A, n);
  fpara
fprocedimiento
función Suma (A[1..n]: vector de enteros; n: entero) retorna (s: entero)
  var s : entero fvar
  s = 0;
  para i = 1 hasta n hacer
         s = s + A[i];
  fpara
  retorna s;
ffunción
```

```
procedimiento Ejemplo9 (A[1..n], B[1..n]: vectores de enteros; n: entero)
  para i = 1 hasta n hacer
          B[i] = Suma(A, i);
  fpara
fprocedimiento
función Suma (A[1..n]: vector de enteros; n: entero) retorna (s: entero)
  var s : entero fvar
  s = 0;
  para i = 1 hasta n hacer
         s = s + A[i];
  fpara
  retorna s;
ffunción
```

```
función Ejemplo10 (A[1..n]: vector de enteros; n: entero) retorna (p: entero)
  var i, pos : entero fvar
  p = 1;
  para i = 2 hasta n hacer
            si A[i] < A[p] entonces p = i; fsi
  fpara
  retorna p;
ffunción</pre>
```

```
\{n \geq 0\}
función Ejemplo11 (A[1..n]: vector de enteros; n, x: entero) retorna (entero)
  si n = 0 entonces
     retorna 0;
  si no
     si A[n] = x entonces
       retorna n;
     si no
       retorna Ejemplo11 (A, n-1, x);
     fsi
  fsi
ffunción
```

```
{n > 0}
procedimiento Ejemplo12 (A, B, C: torres; n: entero)
  si n = 1 entonces
          Mover(A, C);
  si no
          Ejemplo12(A, C, B, n -1);
          Mover(A, C);
          Ejemplo12(B, A, C, n - 1);
  fsi
fprocedimiento
donde Mover(A, C) tiene coste \theta(1)
```

```
procedimiento Ejemplo13 (A[1..n]: vector de enteros; i, j: entero)
    si i < j entonces
        Ejemplo13(A, i, (i + j)div2);
        Ejemplo13(A, (i + j)div2 + 1, j);
        Mezcla(A, i, j);
    fsi
fprocedimiento</pre>
```

donde  $Mezcla(A, i, j) \in \theta(j-i+1)$  y la llamada inicial a la función es: Ejemplo 13(A, 1, n)

```
función Ejemplo14 (A[1..n]: vector de enteros; i, j: entero) retorna(booleano)
  si i \ge j entonces
          retorna Cierto;
  si no
          si A[i] = A[j] entonces
                    retorna Ejemplo14(A, i + 1, j - 1);
          si no
                    retorna Falso;
          fsi
  fsi
ffunción
Llamada inicial: Ejemplo14(A, 1, n)
```

17

```
\{\,n>0\,\} función Ejemplo15 (n: entero) retorna (entero) si n=1 \vee n=2 entonces retorna 1; si no retorna Ejemplo15(n-1) + Ejemplo15(n-2); fsi ffunción
```

```
función Ejemplo16 (A[1..n]: vector de enteros; x, i, j: entero) retorna (entero)
  var m : entero fvar
  si i > j entonces retorna i;
  si no
     m = (i+j) div 2;
     si x = A[m] entonces retorna m;
     si no
       si x > A[m] entonces
         retorna Ejemplo16(A, x, m+1, j);
       si no
         retorna Ejemplo16(A, x, i, m-1);
      fsi
     fsi
  fsi
ffunción
```

A está ordenado en sentido ascendente. Llamada inicial: Ejemplo16(A, x, 1, n)

```
\{n \geq 0\}
función Ejemplo17 (A[1..n]: vector de enteros; n: entero) retorna (entero) si n\leq1 entonces retorna 1; si no retorna Ejemplo17(A, n-1) + Ejemplo17(A, n-2) + Ejemplo17(A, n DIV 2); fsi ffunción
```

```
función Ejemplo18 (A: lista de enteros) retorna (s: entero)
   var m, n, s : entero fvar
   m = 1; n = |A|; s = 0;
   mientras m \le n hacer
     si A_m \neq 0 entonces
        para j = m hasta n hacer
           s = s + A_{i}
        fpara
     fsi
     m = 2 * m;
   fmientras
   retorna s;
ffunción
Las operaciones |A| (\equiv número de elementos de la lista), A_m \neq 0 y s = s + A_j tienen un coste constante, esto es pertenecen a \theta(1)
```

```
función Ejemplo19 (A[1..n]: vector de enteros; x, n: entero) retorna (entero)
   var i, m, j:entero; encontrado : booleano fvar
   i=1; j=n; encontrado = Falso
   mientras ( i \le j \land encontrado = Falso ) hacer
     m = (i+j) div 2;
     si A[m] = x entonces encontrado = Cierto;
     si no si A[m] > x entonces j = m-1;
           si no i = m+1;
           fsi
     fsi
   fmientras
   si (encontrado = cierto) entonces retorna m; si no retorna i; fsi
ffunción
donde el vector A está ordenado en sentido ascendente.
```