

Erick Cárcamo Velozo

Desarrollador Full-Stack

• • gusthideon.web@gmail.com • github.com/gustavitoo

Perfil Profesional

Soy estudiante de Técnico en Programación y Análisis de Sistemas, con más de siete años de experiencia práctica en el desarrollo de proyectos personales y colaborativos. Me caracterizo por ser una persona responsable, creativa y con gran capacidad de adaptación, siempre orientado a buscar soluciones eficientes e innovadoras.

Cuento con experiencia en desarrollo full-stack, aplicando tecnologías modernas como **TypeScript**, **Node.js**, **React**, **Vite**, **TailwindCSS**, **NestJS**, **C#**, **Vue** y **Python**. Poseo una sólida base en lógica de programación y resolución de problemas, lo que me permite abordar desafíos técnicos de forma estructurada y efectiva.

Mi nivel de inglés es intermedio (B1), y actualmente continúo perfeccionándolo para alcanzar un dominio avanzado. Busco oportunidades que me permitan seguir creciendo profesionalmente, aportar mis conocimientos y fortalecer mi experiencia en el área del desarrollo de software. Disponibilidad inmediata.

Formación Académica

AIEP — San Antonio — Programación y análisis de sistemas (En curso)

Escuela Industrial San Antonio — San Antonio — Técnico en Electrónica

Habilidades Técnicas

- **Lenguajes & Frameworks:** NodeJS, Python, JavaScript/TypeScript, NestJS, ExpressJS, C#/NET Core 9.0
- **Frontend:** HTML5, CSS3, Tailwind CSS, Vite, React, Astro, Vue3
- **Bases de Datos:** MongoDB, Firebase, MySQL, SQL Server, PostgreSQL
- **DevOps & Herramientas:** Docker, Postman, Git, Trello, Jira, Confluence

Experiencia Laboral como Programador

Desarrollador Freelance — Autónomo

- Desarrollo de scripts y sistemas personalizados según requerimientos de clientes.
- Implementación de soluciones a medida utilizando lenguajes como **TypeScript**, **C**, **Python** y **frameworks modernos**.
- Comunicación directa con clientes para definir necesidades, plazos y entregas.

Proyectos Personales

Servidor de Roleplay SAMP (Full-stack) — 2018-2020

- Desarrollo y mantenimiento de un servidor de San Andreas Multiplayer (SA:MP) utilizando el lenguaje Pawn.
- Diseño e integración de **bases de datos SQL**, adquiriendo experiencia en modelado, consultas y normalización.
- Aprendizaje de los fundamentos de **programación estructurada, gestión de memoria y optimización** del rendimiento del servidor.

- Implementación de sistemas personalizados para la comunidad: economía, vehículos, inventario y mecánicas de rol.
- Primer acercamiento a la **organización de proyectos y colaboración** con otros desarrolladores.

Servidor de Roleplay RAGEMP (Full-stack) — 2020-2024

- **Creación y administración** de una comunidad multijugador de gran escala en la plataforma RAGE:MP.
- Desarrollo completo del frontend (**React + Vite, Tailwindcss**) y diseño estructural del proyecto **full-stack**.
- Integración de **socket.io** para la gestión en tiempo real de eventos y sincronización entre clientes y servidor.
- Implementación de **protocolos de seguridad, optimización del rendimiento y manejo de altas cargas** de usuarios simultáneos.
- Programación de sistemas personalizados: vehículos, personajes, inventario, economía interna y mecánicas de juego.
- **Liderazgo técnico** de un equipo de programadores: asignación y seguimiento de tareas, revisión de código y coordinación general del desarrollo.

Idiomas

- **Español:** Nativo
- **Inglés:** Intermedio (B1)