



Smoothie Smasher

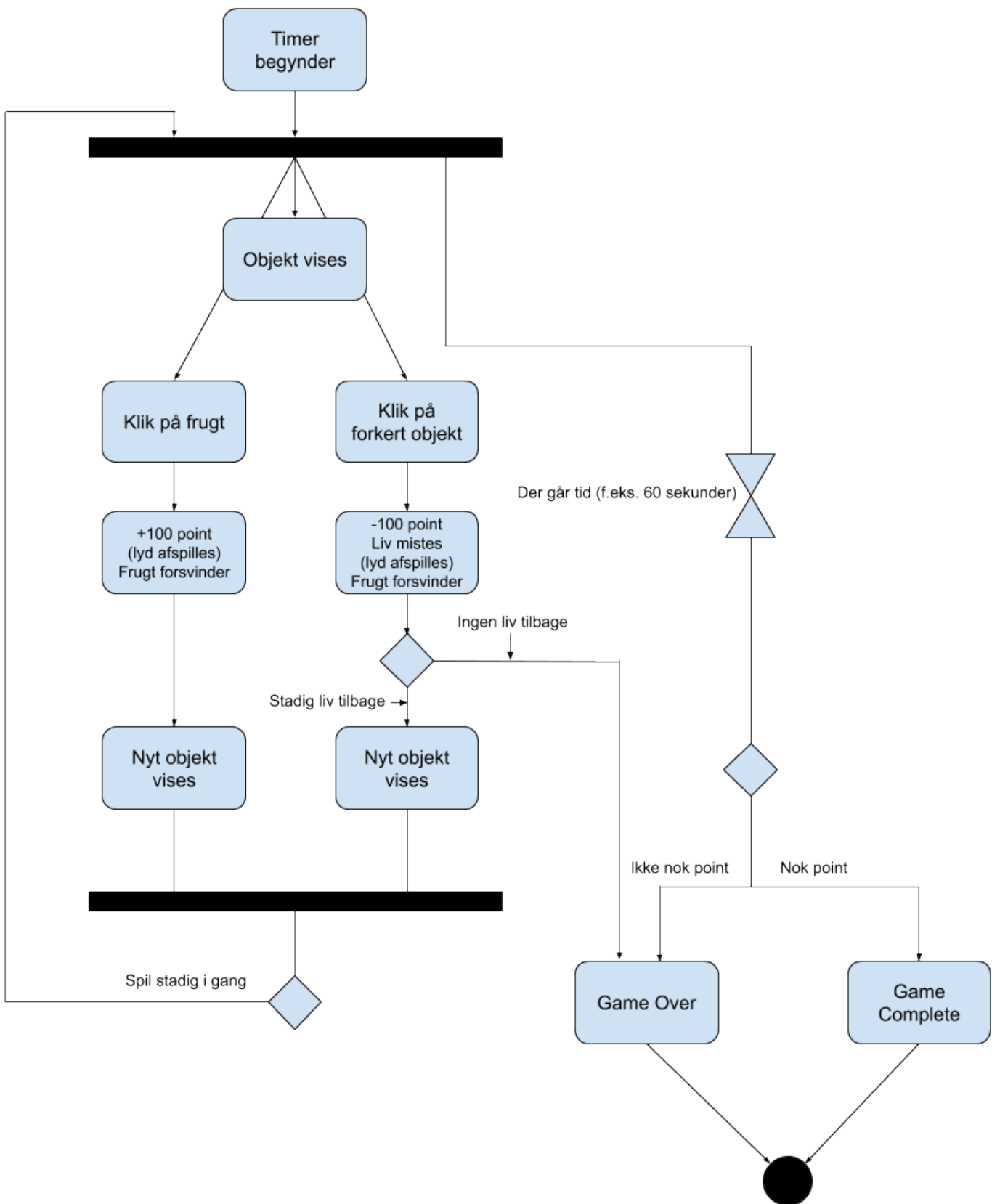
Spillets hovedperson er en Smoothie, og skal derfor samle genstande i form af frugter.

Ting man kan støde på: Æbler, druer, ananas og brokkoli

Alle disse ting kommer skiftevis frem på skærmen i et kort øjeblik. For spilleren gælder det om at være hurtig nok til at vurdere om genstanden der kommer frem på skærmen er god eller dårlig. Alle frugter kan bruges men brokkolien kommer frem en gang imellem og hvis man kommer til at trykke på denne, mister man et liv. Spillet slutter når man mister alle tre liv, eller når timeren løber ud.

Eksempel:
Timeren går i gang, og en frugt viser sig på skærmen - og man skynder sig at trykke på den inden den forsvinder igen. Næste gang kommer der en brokkoli, og man kommer til at trykke på den. Man mister et liv og spillet fortsætter indtil man har mistet alle liv eller timeren løber ud. Når spillet er slut får man vist sin score, som afhænger af hvor mange af frugterne man nåede at trykke på.

Aktivitetsdiagram



Spil-elementer

