

1. Vi börjar med att skapa 3 nya paket, och vi kallar dem Model, View och Control.
2. Börja med att flytta den CarController till Control paketet. Bryt nu ut **allting** som **ej** har med användarinput att göra från den gamla CarController klassen, Main klassens och dess tillhörande variabler (såsom framen eller timern) lägger vi i den nya main klassen utanför de 3 paketen, och vi inkapslar TimerListener klassen i den nya Main klassen.
3. Vi tittar nu på Model paketet. Börja med att flytta Vehicle, Saab95, Volvo240, Scania, Movable och Dir till Model paketet. Vi skapar nu VehicleFactory, och därefter skapar vi tre nya interfaces Drawable, HasTurbo och HasTrailer, vi byter också namn på Movable till Drivable och lägger till de nya metoderna. Vi ändrar också på lite funktionalitet som vi hade i våra tidigare Vehicle klasser, t.ex så tar vi bort våra gamla koordinater och lägger istället till en Point.
4. Nu ska vi kolla på View paketet. Vi börjar med att flytta DrawPanel och CarView till View paketet, sedan bryter vi ut knapp-hanteringen i CarView till en ny klass ButtonPanel som håller koll på alla knappar och deras kontroller.
5. Vi lägger nu in alla våra nya metoder, variabler och data i alla klasser som vi har skapat.
6. Till sist tar vi bort alla våra gamla metoder, variabler, imports, ja allt som vi använde enbart på grund av hur den gamla koden var skapad.