Déroulement d’un jeu :

* Définir Dealer -> small et big définis automatiquement
* Small et Big payent automatiquement respectivement le small et le big
* Mélanger cartes ( ?)
* Distribution des cartes :

1. A gauche du dealer
2. Une carte chacun jusqu’à ce que tous aient 2 cartes chaque

* Le premier à gauche du dealer commence À décider ce qu’il fait (fold, call, raise) (parcourir toute la table) OBS2 :big n’a pas de fold si pas de raise avant, small ne fait que compléter l’autre moitie si pas de raise
* Dès les paris finis, distribution de 3 cartes ouvertes (ou fermées et puis ouvertes).
* Nouvelle round de paris commençant à gauche du dealer. (Decisions : check, raise ; fold, call, raise). OBS : pas de fold jusqu’à ce qu’il y ait un pari. OBS : round finit sur le dernier à raiser.
* Quand fini, ouvrir une nouvelle carte.
* Nouvelle round de paris commençant à gauche du dealer. (Decisions : check, raise ; fold, call, raise). OBS : pas de fold jusqu’à ce qu’il y ait un pari. OBS : round finit sur le dernier à raiser.
* Quand fini, ouvrir une nouvelle carte.
* Nouvelle round de paris commençant à gauche du dealer. (Decisions : check, raise ; fold, call, raise). OBS : pas de fold jusqu’à ce qu’il y ait un pari. OBS : round finit sur le dernier à raiser.
* A la fin des paris, S’IL RESTE ENCORE >1 JOUEUR, COMPARER HANDS. GAGNE LE POT CELUI QUI A LA HAND LA PLUS FORTE.
* LE GAGNEUR AMENE LE POT -> j.fiches = j.fiches + pot
* Le dealer change d’une position vers la gauche + recommence.
* Jeu finit quand il ne reste qu’un seul joueur ou quand le joueur quitte la table.

INTERFACE

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Botões | **Labels** |  |
| Check // Call | |  |  | | --- | --- | | **Joeurs** | **Table** | | Fiches | Small/Big $ | | Nom | Pot | | Dealler/S/B |  | |  |
| Bet//Raise -> text field pour valeur |  |  |
| Fold |  |  |