

Lista 01

```
typedef struct no {  
    int v;  
    struct no *esq, *dir;  
} No;
```

1. Escreva uma função que realiza um percurso em largura na árvore. Você pode usar uma fila auxiliar. `void largura(No* t);`

2. Escreva uma função que calcula o número de nós de uma árvore binária.

```
int conta_nos(No* t);
```

3. Escreva uma função recursiva que conta o número de folhas em uma árvore binária.

```
int conta_folhas(No* t);
```

4. Escreva uma função não recursiva para o percurso em ordem de uma árvore binária. Dica: utilize uma pilha. Assuma que não há mais do que 100 elementos em sua árvore

```
int n_rec_inorder(No* t);
```

5. Escreva uma função recursiva que verifica se um valor v está presente na árvore t (considere que não há nenhuma garantia a respeito da ordem dos valores na árvore).

```
int busca(No* t, int v);
```

6. Escreva uma função `espelho(t)` que retorna uma nova árvore t , mas com as sub-árvores esquerda e direita de **todos** os nós trocadas. A árvore original não deve ser alterada.

```
No* espelho(No* t);
```

7. Em uma árvore de expressão, um nó que é um operando (uma letra entre a e z) não deve ter filhos e um nó que é um operador ($+$, $-$, $*$ ou $/$) deve ter duas sub-árvores não vazias que correspondem a duas expressões válidas. Escreva uma função que verifica se uma árvore de expressão é válida, considerando também que uma árvore vazia é inválida e que a presença de quaisquer outros caracteres também tornam uma árvore inválida.

```
int expr_valida(ap_no t);
```

8. Escreva a árvore binária correspondente à seguinte expressão: $(a + b) * (c - d) - e * f$. Escreva os elementos da árvore considerando os seguintes percursos pré-ordem e pós-ordem.

9. Desenhe a árvore binária que tem os percursos descritos abaixo.

Pré-ordem: C E A D H K J B M F L G I

In-ordem: D A K H E C B J L F M G I

(a) Desenhe uma outra árvore que tenha o mesmo percurso em pré-ordem.

(b) Descreva o percurso em pós-ordem e em ordem das duas árvores.

```
typedef struct no {  
    int chave;  
    struct no *esq, *dir;  
} No;
```

10. Escreva uma função **não-recursiva** que recebe uma árvore binária de busca t como parâmetro e retorna o apontador para o nó cuja chave possui o valor mínimo ou NULL caso a árvore esteja vazia.

```
No* minimo(No* t);
```

11. Escreva uma função **não-recursiva** que verifica a existência de algum elemento com chave negativa na árvore.

```
int existe_chave_negativa(No* t);
```

12. Considerando os algoritmos vistos em sala de aula, desenhe a árvore binária de busca resultante da inserção dos seguintes elementos (nesta ordem): 20, 25, 10, 5, 12, 22 e 23. Remova a raiz da árvore. Quais elementos podem ser utilizados para substituir a raiz?
13. Suponha que as chaves 50, 30, 70, 20, 40, 60, 80, 15, 25, 35, 45, 36 são inseridas, nesta ordem, numa árvore de busca que está inicialmente vazia. Desenhe a árvore que resulta. Em seguida remova o nó que contém 30.
14. Considere que dado um vetor ordenado você precisa construir uma árvore de busca que contenha os mesmos elementos. Como você faria a construção da árvore para evitar que esta ficasse desbalanceada?

```
No* vet2arv(int vet[ ], int n);
```

15. Seja **bal** o fator de balanceamento de um nó dado pela fórmula $h_d - h_e$, onde h_e é a altura da sub-árvore esquerda e h_d é a altura da sub-árvore direita. Escreva uma função recursiva que calcula o **bal** de todos os nós da árvore.

```
typedef struct no {
    int v;
    int bal;
    struct no *esq, *dir;
} No;
```

```
void calcula_bal(No* t);
```

Seria eficiente utilizar uma função auxiliar **altura** para calcular os fatores de balanceamento? Caso você ache que não, escreva uma solução mais eficiente.

16. Dada uma árvore com fatores de balanceamento calculados de acordo com a definição anterior, escreva uma função recursiva que retorna o valor máximo de **bal** na árvore.

```
int max_bal(No* t);
```

17. Desenhe a árvore AVL resultantes da inserção dos seguintes elementos (nesta ordem): 30, 10, 20, 40, 50, 35 e 5. Coloque o fator de balanceamento.
18. Em cada opção abaixo, insira as chaves na ordem mostrada de forma a construir uma árvore AVL. Se houver rebalanceamento de nós, mostre qual(is) transformações será realizada.

(a) a,z,b,y,c,x

(c) a,v,l,t,r,e,i,o,k

(b) a,z,b,y,c,x,d,w,e,v,f

(d) m,te,a,z,g,p

19. Seja a árvore AVL dada abaixo. Remova cada uma das chaves da lista abaixo. A cada remoção, recomece pela árvore original..

(a) k

(d) a

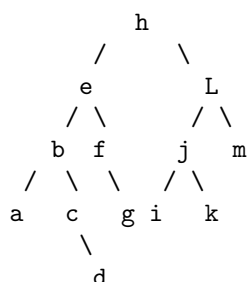
(g) h

(b) c

(e) g

(c) j

(f) m



20. Escreva uma função que retorna a altura da árvore AVL percorrendo somente um único caminho da raiz até a folha.