

# AAG: Questões, Aula #1.2

Gustavo de Paula  
gustavodepaula@disroot.org

21 de Agosto de 2018

## Conteúdo

<b>1</b>	<b>Fábrica de Software</b>	<b>1</b>
<b>2</b>	<b>Taylorismo</b>	<b>1</b>
<b>3</b>	<b>Fordismo</b>	<b>1</b>
<b>4</b>	<b>Metodologias de desenvolvimento de software</b>	<b>2</b>
4.1	Iterativas (ágeis) . . . . .	2
4.2	Cascata (waterfall) . . . . .	2
<b>5</b>	<b>Análise Comparativa</b>	<b>2</b>

## 1 Fábrica de Software

Assumiremos aqui que fábrica de software é uma organização, empresa, ou semelhante que possui um time de desenvolvimento, metodologias e processos e onde o produto principal é o software em si ou onde o software é o protagonista do serviço ofertado.

## 2 Taylorismo

Taylor, desenvolveu um conjunto de métodos que aperfeiçoavam o processo de divisão técnica do trabalho, sendo que o conhecimento do processo produtivo era de responsabilidade única do gerente. Uma das maiores características do sistema taylorista é a remuneração. Antes os funcionários tinham um incentivo negativo: a motivação era baseada no medo de serem dispensados. Com Taylor, o incentivo passou a ser positivo: ele propôs o pagamento por peça. Sendo assim, quanto maior a produtividade da organização, mais o trabalhador ganharia

## 3 Fordismo

Fordismo é um modo de produção que faz uso do sistema de linha de produção para atingir três objetivos principais: intensificação (dinamismo do tempo de produção), economia (manutenção da produção equilibrada com seus estoques), produtividade (extrair o máximo da mão de obra de cada trabalhador).

## 4 Metodologias de desenvolvimento de software

Há varias metodologias de desenvolvimento de software, os mais relevantes hoje são divididos nas seguintes categorias:

### 4.1 Iterativas (ágeis)

As metodologias de desenvolvimento ágil são aquelas que fazem usos de iterações ou *sprints*. Cada iteração dura de uma a quatro semanas. Em uma sprint, o time passa por todas as fases de desenvolvimento (análises, design, programação e teste) e no final, o resultado é apresentado à stakeholders e clientes que podem dar feedback antes do sistema como todo estar pronto.

### 4.2 Cascata (waterfall)

As metodologias de desenvolvimento em cascata são aquelas onde o desenvolvimento é feito linearmente separados em várias fases, com pouca flexibilidade e iteração. As fases de um desenvolvimento em cascata costumam ser divididas nas seguintes fases:

- Documentação dos requerimentos do produto
- Análise, onde modelos e regras de negócios são resultados
- Design, onde a arquitetura do software é feita
- Programação, onde o desenvolvimento é feito
- Teste, onde há o descobrimento e conserto de bugs
- Operação, onde há a instalação, suporte e manutenção do sistema

## 5 Análise Comparativa

A metodologia de cascata é a que mais se aproxima das metodologias tayloristas/fordistas, sendo adotada muitas vezes por grandes empresas com uma cultura corporativa mais "aflorada". Nessa metodologia, há uma grande especialização dos trabalhadores de cada fase, possuindo uma grande rigidez e pouca autonomia para o time desenvolvimento. Já as metodologias ágeis são as que mais se afastam dos sistemas fordistas/tayloristas, onde há certa especialização entre os trabalhadores, porém de um modo diferente. Onde no sistema de cascata há pessoas diferentes para cada fase, nas metodologias ágeis, o time todo é envolvido em todas as fases, e dentro de cada fase, há uma certa especialização (e.g. Frontend/Backend). Nas metodologias ágeis há pouca rigidez e grande autonomia dos times de desenvolvimento.