Aula Prática 4



Fundamentos de Desenvolvimento de Softwares

Prof. Leonardo Gomes

1 5

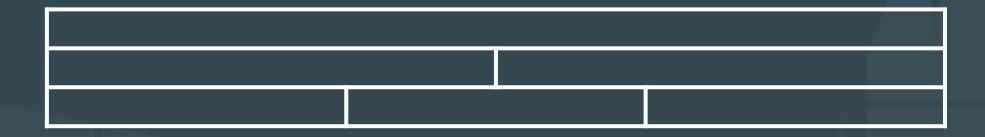
- Desenvolva uma página com um formulário de cadastro (o tema fica à sua escolha) que contenha todos os elementos de formulário apresentados (radio, select, checkbox, text, date, email, textarea, submit). Utilize os atributos:
 - method="get" action="teste.jsp"

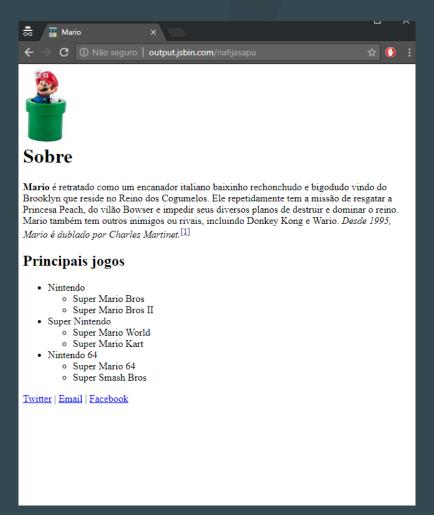
2 5

Crie uma tabela com duas colunas ("Gatos" e "Cachorros") e crie três linhas contendo fotos dos animais em suas respectivas colunas. Cada imagem deve ser um link

3 5

- Crie uma tabela com três linhas. A primeira deve possuir três colunas; a segunda, duas; e a terceira, apenas uma
- Desafio: faça a tabela ficar no seguinte formato utilizando o atributo colspan:





<u>5</u>

Nicescene/Shutterstock

