

Aula Prática 6



Escola
Politécnica

Fundamentos de Desenvolvimento de Softwares

1
4

Prof. Leonardo Gomes

Exercício 1

- Crie um botão que muda de cor com o seguinte padrão:
 - Seu fundo deve ser azul quando o mouse estiver afastado, verde quando estiver sobre o botão e vermelho, exibindo a mensagem "quebrei", quando clicado. Depois de "quebrado", ele não deve mais modificar
 - ✓ Dica:
`document.getElementById("p2").style.backgroundColor="blue";`

Exercício 2

- Crie uma calculadora com as quatro operações básicas utilizando JavaScript
- Utilize dois campos *input* para o preenchimento dos valores, um campo *select* para a seleção da operação desejada, um campo *div* para resposta e um *button* para solicitar o cálculo
- `document.getElementById("campoTexto").value = "10";`
- `parseInt("5");`

Exercício 3

- **Modifique a calculadora do exercício anterior removendo o botão e fazendo com que qualquer alteração de valor em qualquer um dos campos faça a resposta ser automaticamente calculada**



Fechar