el ciclo de vida del desarrollo de sistemas

Es una metodología en fases, para el análisis y diseño de acuerdo con el cual los sistemas se desarrollan mejor al utilizar un ciclo especifico de actividades del analista los desarrolladores y los usuarios (que son los tres actores fundamentales en el desarrollo de sistemas). Las 7 fases o etapas del ciclo de vida del desarrollo de sistemas (SDLC) SYSTEM DEVELOPMENT LIFE CYCLE:

1. Identificación de los problemas oportunidades y objetivos IPOO
2. Determinación de los requerimientos de información DRI
3. Análisis de las necesidades del sistema ANS
4. Diseño de sistemas recomendado DSR
5. Desarrollo y documentación de software DDS
6. Prueba y mantenimiento de sistema PMS
7. Implementación y evaluación del sistema IES

SISTEMAS EXPERTOS SON LOS DE INTELIGENCIA ARIFICIAL

Tipos de Sistemas

1. Sistemas De Procesamiento De Transacciones
2. Sistemas De Automatizacion De Oficina Y Sitema De Trabajo De Oficina
3. Sistemas De Informacion Administrativa (Mis)
4. Sistema De Soporte De Desiciones (Dss)

Reportes, BI.

1. Inteligencia Artificial Y Sistemas Expertos (Ai - Es)
2. Sistema De Soporte De Decisiones En Grupo Y Sistema De Trabajo Colaborativo Asistido Por Computadora
3. Sistema De Soporte Para Ejecutivos (Ess)

INVESTIGA SOBRE NO SQL, INTENET DE LAS COSAS Y OTROS TERMINOS

MYSQL MONCO BD DE FACEBOOK

programando

*Destructor*

*Constructor = Initializecomponente()*

Instancia todos los componentes que agregue al formulario

Investigar como validar que en la caja de texto solo acepte numero

CALCULADORA

KeyChar = Me devuelve al texto

e.handled = true – Se cancela el evento

erpNUmero.Clear() Borra lo del error providen

# Si queremos que precione enter vaya a otro txt

Enter como código ASSCI es 13

MessageBox.Show(convert.toint32(e.keychar).tositring())

Al principio de los eventos de txtnumero1

La condición seria la siguiente:

If(Convert.tointt32(e.keychatr) == 13)

Vamos a cancelar el evento porque no quiero que muestre ningun carácter

e.handled = true;

Ubicar el cursor en la segunda caja de texto

txtNumero3.Focus();

# Ahora con la tecla TAB

Tabla de conversión de eventos buscala

SenKeys.Send(“{TAB}”);

# Cambiar orden de tabulacion

Ver

Orden de tabulación

Y escoges como queres el orden

Objeto

Propiedades

TabIndex

Cambiar color al presionar la tecla +

Cambio de colores al precionar tecla

Seleccionamos el evento

Vamos al evento KeyDown

Programamos que cambie de color

btnSuma.BackColor = color.Aqua;

btn.Suma.ForeColor = color.White;