

CURSO DE HTML - CSS - CURSO EM VÍDEO  
GUSTAVO HELLYAN V. CORRÊA  
2023

Capítulo 1 e 2 =====

História da internet, como ela chega até nossa casa, como funciona...

HTML e CSS são linguagens, mas não são linguagens de programação

Protocolos de comunicação são como uma linguagem única que várias máquinas são capazes de entender/se comunicar (tipo o inglês, idioma universal)

Criação do conjunto de protocolos TCP/IP usado até hoje (versão 6)

Surgimento do termo internet

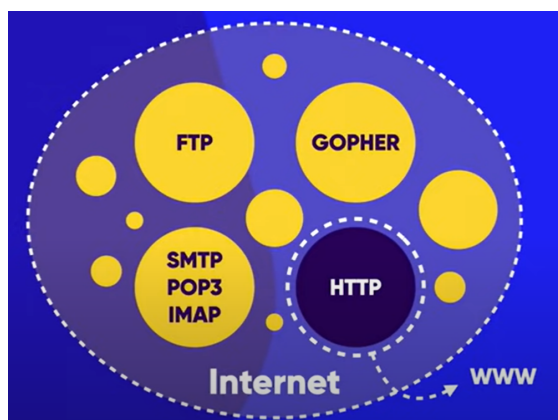
Cliente/Servidor

http: Hypertext Transfer Protocol

HTML: Hypertext Markup Language

WWW: world wide web (rede de alcance mundial)

Hipertexto: textos sensíveis com links



(FIGURA 1)

- WWW é uma subrede da rede internet

- Conjunto de servidores especializados em http

$2^{10}$	1024 bytes	=	1 KB
	1024 KB	=	1 MB
	1024 MB	=	1 GB
	1024 GB	=	1 TB
	1024 TB	=	1 PB
	1024 PB	=	1 EB
	1024 EB	=	1 ZB
	1024 ZB	=	1 YB

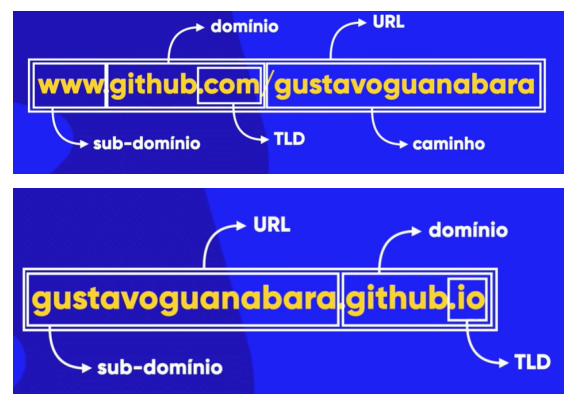
MB diferente de Mb

Megabyte e megabit

DNS - Sistema de Nomes de Domínio - O que é e pra que serve.

Domínio: nome que identifica o seu site

Hospedagem: o seu site (os arquivos dele) ficam hospedados (salvos) em um local (servidor)



URL: Uniform Resource Locator (Localizador de recurso único); único, pois só leva a um único local (site)

TLD: Top Level Domain (ex: .com (instituição comercial) )

GTLD: Generic Top Level Domain (ex: .com, .gov, .io, .net)

CCTLD: Country Code Top Level Domain

=====

### Capítulo 3

Tecnicamente, não se programa em HTML ou CSS, pois não são linguagens de programação.

Eu programo em HTML e CSS

ERRADO

Eu desenvolvo em HTML e CSS

CERTO

HTML: HYPertext MARKUP LANGUAGE (Linguagem de Marcação de Hipertexto)

- linguagem focada em conteúdo (imagem, texto, vídeo, tabelas...)
- fundamentadas em marcas;
- não há coisas que uma ling. de programação tem como variáveis, vetores, condições, repetições, objetos, acesso a banco de dados

CSS: CASCADING STYLE SHEETS (Folhas de Estilo em Cascata)

- foco em design, em atrativos visuais

Existe um terceiro componente essencial para a construção do site: JavaScript. O foco do JavaScript é a interação entre o cliente e o site

- como quando tu aperta nas três barrinhas do google keeps e abre a aba dos marcadores
- menus, pop ups, animações



Figura 6

- Isto é uma tag em HTML:  
<h1>texto</h1>

- quase toda tag tem abertura e fechamento, mas NEM TODAS.

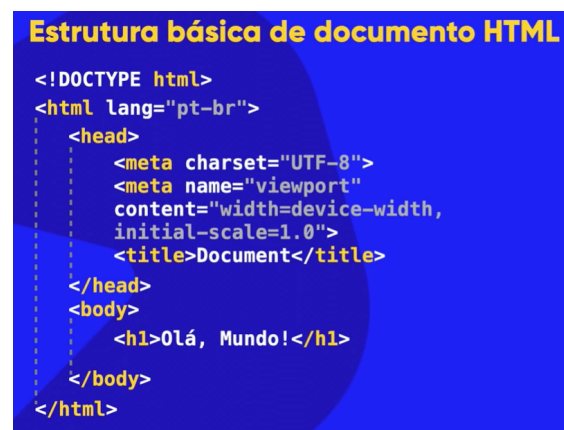


Figura 8 - Comentários - Estrutura básica do HTML

- UTF-8 para permitir que nosso conteúdo tenha compatibilidade com acentuações, til, ê-cedilha, etc

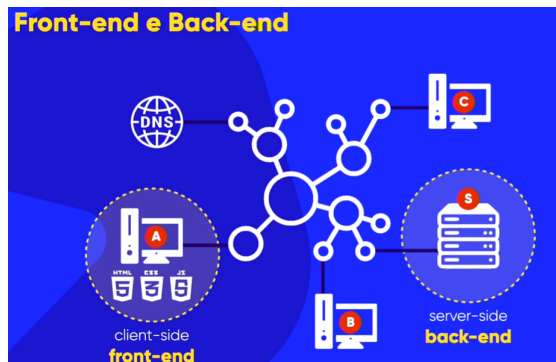
- viewport indica que nosso site vai ocupar toda a tela disponível no navegador do cliente

- não precisa decorar todas essas linhas/comandos
- Site estático - o mesmo site é entregue a todos os clientes
- O youtube é um site dinâmico

Desenvolvedor full stack

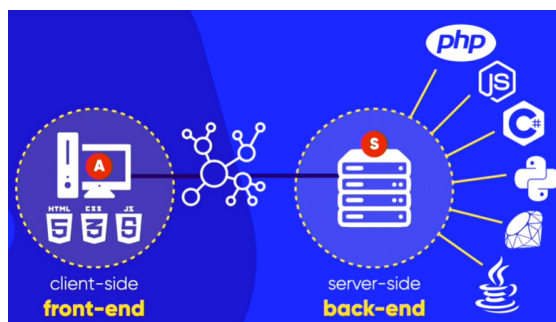
- tem experiências em front-end e back-end

Vamos usar o Visual Studio Code para nossas aulas de HTML e CSS



Client-side:

- tecnologias que serão executadas na máquina do cliente e não no servidor (que só vai entregar os arquivos), como JS, HTML e C
- o seu navegador irá executar isso



Front-end:

- tecnologias que irão rodar do lado do cliente
- Para o desenvolvedor front-end, é importante saber utilizar ferramentas de design (imagens, cores, fontes...), mas ele não é um designer. O designer irá entregar o projeto para ele desenvolver.
- se preocupa com a parte visual e interativa, de dar uma boa experiência para o usuário

Back-end:

- tecnologias que rodam do lado do servidor (server-side)