

Contents

Leguizamón Gustavo – 2C	1
Funcionalidad	1
Temas utilizados en la aplicación	2

Leguizamón Gustavo – 2C

Funcionalidad

Mi programa tratará sobre una veterinaria. En la misma los clientes llegarán al centro con su mascota y un operador procederá a atenderlos. En caso de que la persona no sea cliente de la veterinaria, el operador registrará sus datos en el sistema. Del cliente se espera registrar su DNI, nombre y apellido, domicilio, y su fecha de nacimiento. Para permitir el registro, la persona debe ser mayor de edad, es decir tener más de 18 años y no se permitirá cargarlo de no cumplir con esta restricción. Además, no podrá haber 2 clientes con el mismo DNI.

Por módulo aparte se registrará la mascota del cliente. Los clientes podrán tener más de una mascota a su nombre en el sistema. De cada mascota se espera registrar su nombre, su peso y su fecha de nacimiento (real o aproximada).

Una vez que se tenga tanto clientes como pacientes (mascotas) se podrán cargar turnos para estos últimos. Por cada turno se registrará la fecha del mismo, el paciente y una breve descripción.

Todos los datos se almacenarán y manipularán en una base de datos SQL Server. La misma se llamará “Veterinaria”.

Desde la pantalla principal se podrá exportar e importar el listado de clientes y sus mascotas del sistema. Tanto la importación como la exportación podrá realizarse en los siguientes formatos:

- XML
- JSON

La importación solo se registrará si en la base de datos no existe el registro con el mismo ID. Caso contrario se omitirá los datos correspondientes a ese registro.

Por medio de la utilización de hilos y eventos, en la pantalla principal se mostrará siempre una cuenta regresiva informando sobre el turno más próximo a la fecha actual.

Temas utilizados en la aplicación

Los temas utilizados se encuentran marcados en los summary documentados en el código con las siguiente etiquetadas según la clase y tema:

- CLASE 10 - Excepciones
- CLASE 11 - Pruebas unitarias
- CLASE 12 - Tipos genericos
- CLASE 13 - Interfaces
- CLASE 14 - Archivos y serializacion
- CLASE 15-16 - Base de datos
- CLASE 17 - Delegados y expresiones lambda
- CLASE 18 - Hilos
- CLASE 19 - Eventos
- CLASE 20 - Metodos de extension