Leguizamón Gustavo – 2C Mi programa tratará sobre una veterinaria. En la misma lo clientes llegaran al centro con su mascota y un operador procederá a atenderlos. En caso de que la persona no sea cliente de la veterinaria, el operador registrará sus datos en el sistema. Del cliente se espera registrar su DNI, nombre y apellido, domicilio, y su fecha de nacimiento. Para permitir el registro, la persona debe ser mayor de edad, es decir tener más de 18 años y no se permitirá cargarlo de no cumplir con esta restricción. Además, no podrá haber 2 clientes con el mismo DNI.

Por modulo aparte se registrará la mascota del cliente. Los clientes podrán tener más de una mascota a su nombre en el sistema. De cada mascota se espera registrar su nombre, su peso y su fecha de nacimiento (real o aproximada).

Una vez que se tenga tanto clientes como pacientes (mascotas) se podrán cargar turnos para estos últimos. Por cada turno se registrar la fecha del mismo, el paciente y una breve descripción.

Todos los datos se almacenarán y manipularán en una base de datos SQL Server. La misma se llamará “Veterinaria”.

Desde la pantalla principal se podrá exportar e importar el listado de clientes y sus mascotas del sistema. Tanto la importación coma la exportación podrá realizarse en los siguientes formatos:

* XML
* JSON

La importación solo se registrará si en la base de datos no existe el registro con el mismo ID. Caso contrario se emitirá esos datos correspondientes a ese registro.

Por medio de la utilización de hilos y eventos, en la pantalla principal se mostrará siempre una mini ventana informando el tiempo actual y el restante para el turno más próximo.

# Temas utilizados en la aplicación

Los temas utilizados se encuentran marcados en los summary documentados en el código con las siguiente etiquetadas según las clase y tema:

* CLASE 10 – Excepciones
* 132
* CLASE 12 - Tipos genericos
* CLASE 13 – Interfaces
* CLASE 14 - Archivos y serializacion
* CLASE 15-16 - Base de datos
* CLASE 17 - Delegados y expresiones lambda
* CLASE 18 – Hilos
* CLASE 19 – Eventos
* CLASE 20 - Metodos de extension