COPPE/Universidade Federal do Rio de Janeiro - UFRJ Engenharia de Computação e Informação Introdução à Computação de Alto Desempenho - 2022.1 Prof. Alvaro Coutinho

## Trabalho 02

No presente trabalho, os alunos utilizarão o gprof ou Intel Vtune par a perfilagem do código laplace.cxx, escrito em C++. O código consiste na discretização espacial e resolução da Equação de Laplace utilizando o Método das Diferenças Finitas. Os alunos deverão compilar o código utilizando o compilador de sua preferência, inicialmente sem flags de otimização, para o caso onde nx = 500,  $N_{iter} = 100$  e eps = 1e - 6, e deverão redigir um relatório em formato pdf contendo:

- 1. Uma breve introdução, mencionando a natureza do código (Qual a equação sendo aproximada? Qual método está sendo utilizado para tal propósito?) e mencionando a importância da perfilagem em códigos par acomputação de alto desempenho.
- 2. Descrever os passos necessários para perfilar um código em C++ utilizando a ferramenta escolhida.
- 3. Apresentar os relatórios gerados pelo perfilador e uma análise dos resultados (Quais são os hotspots? O código segue as boas práticas de HPC?).
- 4. Dentre as boas práticas de programação apresentadas em aula, realizar uma (ou mais) alterações nos hotspots que possam diminuir o tempo necessário para a execução do código.
- 5. Uma breve conclusão.