Cinema

Autor: Rafael Nagy

Cleiton esta comprando ingressos para ir ao cinema com sua namorada, mas a sessão está quase lotada e ele precisa de sua ajuda para escolher uma poltrona para se sentar. A atendente te informará quantas fileiras a sala de cinema tem, quantas cadeiras cada fileira tem e se cada lugar esta ou não ocupado. Cabe a você encontrar dois assentos, um do lado do outro, para Cleiton assistir seu filme. As fileiras e os assentos são informados em ordem crescente, e são contados a partir de 1. Só há um lugar onde Cleiton pode se sentar ao lado de sua namorada.

Entrada

A primeira linha da entrada consiste de dois inteiros F e C, a quantidade de fileiras e cadeiras em cada fileira respectivamente (contadas apartir de 1). Cada uma das próximas F linhas contém C inteiros que serão 0 para um assento vago ou 1 a para um assento ocupado.

Saída

Seu programa deve imprimir na primeira linha "Fileira: F", onde F é a fileira escolhida. E na outra linha "Assentos: X e Y", onde X e Y são os assentos escolhidos.

Limites

- $1 \le F \le 30$
- $2 \le C \le 30$

Exemplos

Entrada	Saída
1 4	Fileira: 1
0 1 0 0	Assentos: 3 e 4

Entrada	Saída
43 010 111 001 111	Fileira: 3 Assentos: 1 e 2

Entrada	Saída
$\begin{bmatrix} 2 & 6 \\ 0 & 1 & 1 & 1 & 0 & 1 \\ 1 & 1 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$	Fileira: 2 Assentos: 3 e 4