

Mário Bros

Bowser sequestrou a princesa Peach (mais uma vez), agora cabe à Mário resgatá-la. Para recuperar Peach, Mário precisa passar por uma série de fases, cada fase possui uma sequência de caixas as quais contém moedas de ouro. Mário salta através das caixas, mas sempre com um pulo de tamanho fixo, de duas em duas caixas, por exemplo. Sua tarefa é, dadas a sequência de caixas com seus valores (quantidade de moedas na caixa) e o tamanho do salto do Mário, determine a pontuação máxima de Mário ao fim da fase. É garantido que Mário sempre começa a partir da primeira caixa e sempre coleta as moedas desta caixa, a partir daí pula para a próxima caixa de acordo com o tamanho do pulo, e assim sucessivamente.

Entrada:

A entrada possui três linhas. A primeira linha contém um inteiro ' N ' ($1 \leq N \leq 1000$) indicando o número de caixas com as moedas de ouro. A segunda linha contém uma sequência de ' N ' inteiros C_1, C_2, \dots, C_n representando a quantidade de moedas em cada caixa, com $1 \leq C_i \leq 1000$. Por último, na terceira linha será dado um inteiro ' K ' ($1 \leq K \leq 1000$) que é o tamanho do pulo de Mário.

Saída:

A saída consiste em uma única linha contendo um número inteiro: A pontuação de Mário ao fim da fase.

Entrada	Saída
4 1 3 7 9 2	8
6 1 3 7 8 2 2 10	1
10 4 6 2 5 3 1 1 3 9 0 3	10