

ESTAGIÁRIO: CONTINUE COM CUIDADO!

Mr. Pleasures é um Analista de Sistemas Sênior que montou uma empresa para desenvolver sistemas em C/C++. Para reduzir os custos, ele começou a empresa sozinho. Porém, com a alta demanda de clientes, Mr. Pleasures teve que contratar você como estagiário – e ele paga uma bolsa bem alta.

Como uma segunda atividade, Mr. Pleasures pediu para você Implementar uma função **inverteP()** que, conforme o código abaixo, deve receber um vetor de caracteres, ou seja, uma string, e retornar uma string invertida na própria string passada por parâmetro – considere apenas uma palavra (sem espaços). Por exemplo, se `s = "Facil"`, após a chamada à função **inverteP()**, com `s` como parâmetro: `s = "licaF"`. Complete a função **inverteP()** abaixo:

```
#include <iostream>
using namespace std;
#include <string.h>

void inverteP(char *s){
    char ch, *pc;
    int t = strlen(s);
    pc = s+(t-1);

    while (pc > s){
        //complete aqui apenas
    }
}

int main (){
    char palavra[10];

    cin >> palavra;
    inverteP(palavra);
    cout << palavra << endl;

    return 0;
}
```

O problema é que Mr. Pleasures tem ciúmes do código dele e não deseja que você altere além do essencial. Assim, você pode alterar as funções acima, mas, deve seguir as seguintes regras:

- Função **inverteP()**: só pode ser alterada dentro do **while** e não pode criar novas variáveis, nem mesmo dentro do **while**.
- Função **main()**: não pode ser alterada em nada.

Entrada

A entrada contém uma linha com uma palavra.

Saída

A saída também contém uma linha, agora com a palavra invertida.

Exemplos

Entrada	Saída
Facil	licaF
casa	asac
esperto	otrepse
AbCdEfGh	hGfEdCbA