

Ódio aos Primos

Autor: Eduardo Rodrigues Seifert



Pedro é um menino um pouco peculiar: Ele não gosta de números primos. Segundo ele, números primos são impuros e, sempre que aparecem, contaminam tudo o que tocam.

Pedro precisa de sua ajuda para erradicar a contaminação que os primos causaram em suas cartas de Yu-Gi-Oh. Ele precisa de sua ajuda para fazer um programa que, dado uma sequência de poderes de suas cartas, caso o poder a frente da sequência não seja um número primo, ela deve ser colocada numa pilha. Caso seja, a última carta colocada na pilha deve ser retirada e a próxima carta tem de ser descartada (não irá para a pilha). Quando a sequência acabar de ser descontaminada, Pedro quer saber a soma dos poderes das cartas que NÃO estão em posições primas.

Entrada

A primeira linha contém um inteiro $1 \leq N \leq 100$ representando o número de cartas da lista de Pedro.

A segunda linha contém N inteiros, $1 \leq N_i \leq 100$, o poder da i -ésima carta.

Saída

Um inteiro S , sendo S a soma dos números que não estão em posições primas na pilha final.

Exemplos

Entrada	Saída
3 12 3 8	0

Entrada	Saída
10 4 8 9 10 11 12 1 4 3 2	5

Entrada	Saída
4 12 3 7 8	8