Constuindo no Fortnite



 \mathbf{O}

Fortnite é um jogo de tiro onde saber construir bem é quase tão importante quanto saber atirar para eliminar os adversários. Infelizmente, isso pode ser bem difícil para jogadores sem experiência. Pensando nisso, e sabendo dos seus conhecimentos em programação, um novato no Fortnite contratou seus serviços para desenvolver um programa que construa automaticamente estruturas no jogo, bastando informar a altura 'A' e a largura 'L' da construção.

Entrada

A entrada é composta por dois inteiros, 'A' ($1 \le N \le 10$), representando a altura da construção, e 'L' ($1 \le N \le 10$), que representa a largura.

Saída

A construção será representada por uma sequência do carácter 'X' que será repetido A*L vezes, formando um retângulo de altura A e largura L. Ou seja, imprima 'A' linhas, e em cada linha imprima 'L' caracteres 'X'.

Entrada	Saída	
3 4	XXXX XXXX XXXX	
4 2	XX XX XX XX	
1 1	X	