

Hoje eu vou mitar!

Autor: Leonardo Costa Silva

O Cartola é um jogo fictício no qual as pessoas montam seus times com jogadores de futebol da vida real. O objetivo é somar pontos com ações que um jogador de futebol faz durante uma partida oficial do Campeonato Brasileiro da Série A. Uma forma interessante de saber se um jogador “vai mitar” é observar o desempenho dele nos últimos jogos para saber se o jogador tem tido um desempenho razoável.



Entrada

Na primeira linha da entrada será dado um inteiro '**N**' ($1 \leq N \leq 38$), representado **a quantidade de partidas do jogador**. As próximas '**N**' linhas contém cada uma um número real '**P**' ($-20.0 \leq P \leq 20.0$) representando a pontuação nas '**N**' partidas realizadas por um jogador no ano.

Saída

A saída consiste de uma única linha contendo a expressão "**VAI MITAR**", caso o jogador tenha **média superior a 4** ou "**Jogador inconsistente**", caso tenha **média menor ou igual a 4**.

Entrada	Saída
3 -4 4 2	Jogador inconsistente
9 4.6 6.8 8 -2 4 1.5 3.1 12.15 18	VAI MITAR