

# Defesas do Nexus Inimigo

Autor: Isys Nogueira



Em League of Legends, o Nexus é o coração da base de uma equipe. A equipe precisa avançar por pelo menos uma rota para chegar ao Nexus inimigo, contendo em seu caminho estruturas defensivas chamadas de torres e inibidores. **São três rotas, cada rota tem três torres e um inibidor, e cada Nexus é protegido por duas torres.** Sua tarefa é mostrar **se sua equipe venceu, ao destruir as duas torres do Nexus inimigo, ou quantas defesas inimigas ainda existem, caso sua equipe não tenha vencido.**

## Entrada

Considerando as **três rotas até o Nexus do inimigo**, a entrada consiste nas **defesas inimigas que a sua equipe conseguiu derrubar**, sendo três números inteiros 'TR' ( $0 \leq TR \leq 9$ ), 'I' ( $0 \leq I \leq 3$ ) e 'TN' ( $0 \leq TN \leq 2$ ) representando, respectivamente, **torres da rota, inibidores e torres do nexus.**

## Saída

A saída consiste em uma única linha. Caso sua equipe ainda não tenha vencido, **deve ser impressa a quantidade de defesas que o inimigo ainda possui, sendo impressa primeiro a quantidade de torres das rotas, seguida pela quantidade de inibidores e por fim, a quantidade de torres no Nexus inimigo.** Caso sua equipe tenha conseguido derrubar as torres do Nexus inimigo você deve imprimir a mensagem **"VITORIA"**.

Entrada	Saída
3 1 2	VITORIA
3 1 0	6 2 2
9 0 0	0 3 2