## **Defesa contra as Artes das Trevas – There and Back Again**

O novo professor de defesa contra as Artes das Trevas, o elfo Dobbysley, ensinará a seus alunos da UFBA (Universidade de Feitiçaria para Bruxos Anônimos) como se defender do maligno Mausirius Black, que está a solta. Para a primeira aula, o professor Dobbysley deu a seus alunos diversos feitiços, que são formados por várias runas (pedras mágicas), e a tarefa deles é descobrir quantos desses feitiços são proibidos, para que assim aprendam a diferenciá-los e manipulá-los corretamente. Sua tarefa é ajudar os alunos escrevendo um programa que descubra quantos feitiços dados por Dobbysley são proibidos, sabendo que os feitiços proibidos são aqueles que precisam de mais que 5 (cinco) runas.



## Entrada

A entrada consiste de um inteiro 'N' (100 <= N <= 10000), indicando o número de feitiços gerais dados pelo professor. Em seguida, serão dados 'N' feitiços, um por linha, onde cada feitiço possui no máximo 10 runas (Cada runa é indicada por uma letra do alfabeto de 'A' a 'Z').

## Saída

Seu programa deve imprimir a lista de feitiços em ordem crescente, de acordo com a lista dada por Dobbysley. Imprima um feitiço por linha, de acordo com o exemplo abaixo. Após a lista de feitiços imprima a quantidade destes feitiços que são proibidos. Caso não haja feitiços probidos imprima 0 (zero).

Entrada	Saída
4 AC ACBD AFGHIJ ABCDEFG	ABCDEFG AC ACBD AFGHIJ 2
6 ABC AB ABCD AB ABCD ABCD ABCD ABCD ABCD	AB ABC ABCD ABCDEF ACFGHIK ADEAF 2