

Ranqueada no Free Fire

Free Fire é um jogo de tiro em primeira pessoa onde é possível jogar partidas ranqueadas online. No jogo, a maior marca de desempenho de um jogador é a relação entre jogadores matados e o número de vezes que o jogador morreu na partida. **Quanto mais ele matar e menos morrer, melhor o seu desempenho.** Seu papel é desenvolver um programa que leia esses dados e revele se o jogador é barril ou não.



Entrada

A entrada consiste em um número '**N**' ($1 \leq N \leq 10$) que representa **o número de partidas jogadas**. Em cada uma das '**N**' linhas seguintes serão fornecidos **2 inteiros 'A' ($1 \leq A \leq 20$) e 'B' ($1 \leq B \leq 20$)**, representando **o número de jogadores matados e o número de vezes que o jogador morreu naquela partida**, respectivamente. Assim, um jogador é barril se o total de jogadores matados por ele em todas as partidas for maior do que o número de vezes total que o jogador morreu em todas as partidas.

Saída

A saída consiste em uma única linha contendo a frase **"Sou barril dobrado"** caso tenha matado mais do que morrido ou **"Sou nube"**, caso contrário.

Entrada	Saída
4 19 8 12 9 10 12 20 6	Sou barril dobrado
5 12 12 14 17 9 15 16 12 4 11	Sou nube