

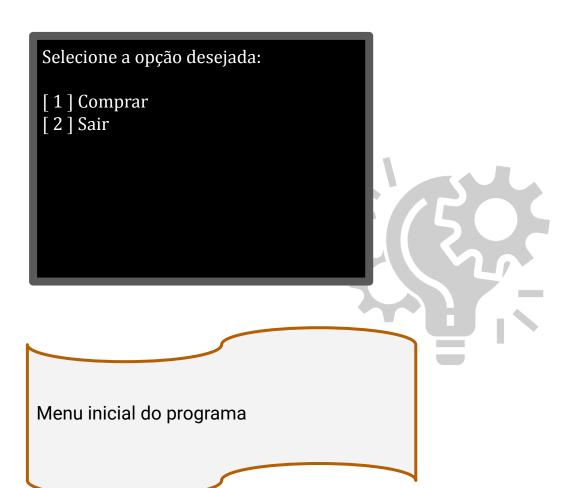
## **Projeto 01**



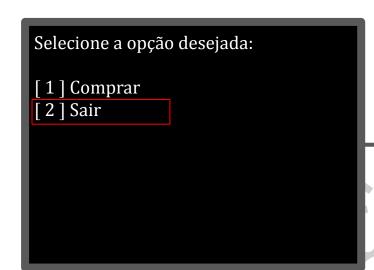
## **Projeto 01**

- 0 **objetivo** do projeto é desenvolver um programa que simule as operações básicas de um e-commerce;
- O projeto deve ser desenvolvido utilizando a linguagem Ruby e os conceitos/recursos vistos na trilha;
- O projeto deve ser desenvolvido em dupla;
- A entrega pode ser feita até às 23:59 do dia 13/11/2022;
  - O projeto deve esta perfeitamente versionado em um repositório público no GitHub;
  - A entrega se dará por um comentário no tópico de exercícios desta atividade contendo o nome do aluno e o respectivo link do repositório do projeto no Github;
- O projeto será avaliado pelos seguintes critérios:
  - Funcionamento do programa (A verificação do funcionamento se dará apenas pelo caminho feliz);
  - Organização;
  - Pensamento computacional;
  - Variedade dos recursos utilizados da linguagem Ruby;
  - Verificação de plágios;











Caso o usuário selecione a opção [2] o programa encerra suas operações exibindo uma mensagem de despedida.



## Selecione a opção desejada:

[1] Comprar [2] Sair

## Selecione a opção desejado:

[ 1 ] Produto A: R\$ 50,00 [ 2 ] Produto B: R\$ 200,00 [ 3 ] Produto C: R\$ 100,00

Caso o usuário selecione a opção [1] será exibido uma lista contendo o nome de 3 produtos e seus respectivos preços (float).



Selecione a opção desejada:

[ 1 ] Comprar [ 2 ] Sair

Ao selecionar um dos produtos, o programa solicitará que o usuário digite a quantidade (inteiros > 0) de itens desejados do produto selecionado.

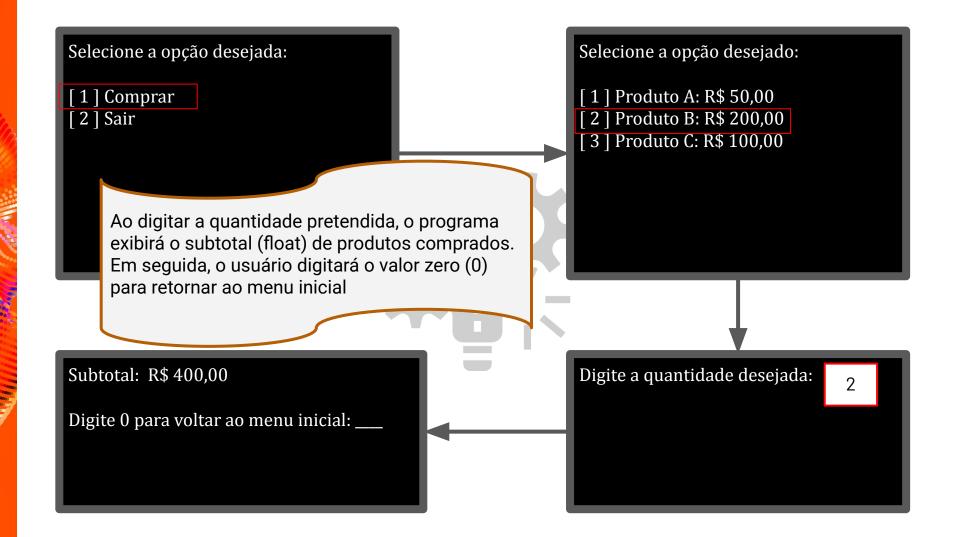
Selecione a opção desejado:

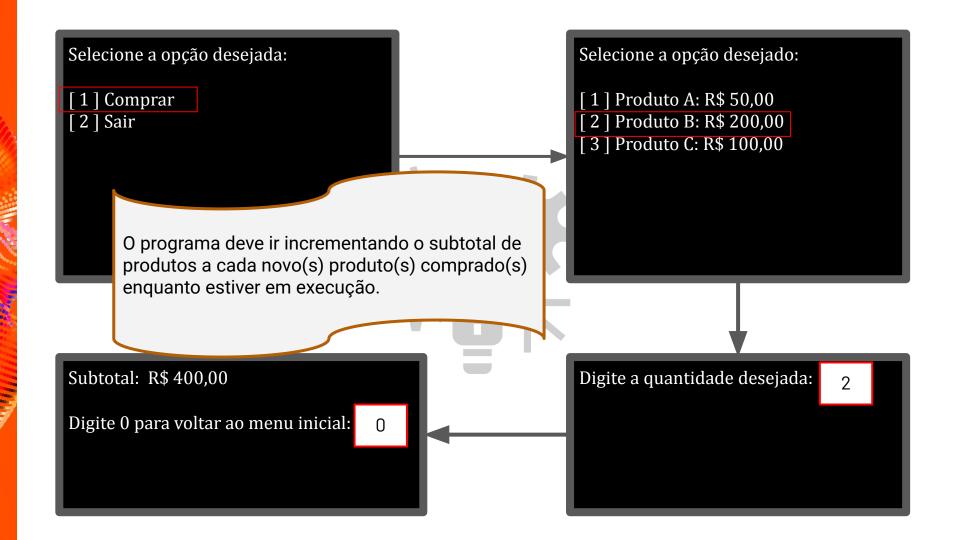
[ 1 ] Produto A: R\$ 50,00

[ 2 ] Produto B: R\$ 200,00

[ 3 ] Produto C: R\$ 100,00

Digite a quantidade desejada: \_\_\_\_





prosp\_r afro dev\_