

Gustavo Pioli Resende

Perguntas dessa tarefa

1. Descreva em poucas palavras o seu entendimento sobre o manifesto ágil:

O manifesto ágil trouxe novas formas de realizar o processo de desenvolvimento não só na área de software como também em diversas outras. Com um viés voltado para a adaptabilidade e participação do cliente, o manifesto ágil apresentou o enfoque na aceitação de mudanças durante o processo de desenvolvimento e, conseqüentemente, uma entrega mais precisa do produto final diminuindo a preocupação com documentação e a rigidez dos métodos mais tradicionais.

2. Comente a seguinte sentença: Com o advento do manifesto ágil, a comunicação e colaboração entre os indivíduos substitui toda necessidade de formalização e documentação, por isso, os times entregam mais rápido.

O manifesto ágil deu prioridade sim a comunicação e colaboração, porém não abandonou por completo a formalização e documentação, apenas permitiu que mudanças durante o desenvolvimento fossem aceitas mudanças de maneira mais fácil ao desvencilhar o processo à uma documentação rígida e detalhada.

3. Liste as principais cerimônias do Scrum:

No Scrum ocorrem diversos eventos que garantem o seu funcionamento, são eles: Reunião Diária (Daily), Reunião de Revisão do Sprint, Reunião de Planejamento do Sprint, Sprint e Reunião de Retrospectiva

4. Qual é a cerimônia ideal para os membros do time indicarem que estão com algum problema para executar suas tarefas?

As reuniões diárias são o momento em que os membros da equipe devem relatar qualquer problema que tenham para a execução de suas tarefas

5. Qual é a cerimônia ideal para os membros do time discutirem o que está bom e o que precisa de melhoria?

A Reunião de Retrospectiva ocorre ao final de cada Sprint e tem o objetivo de destacar os pontos negativos e positivos da equipe e seus relacionamentos, de modo que possam melhorar a eficiência e colaboração em um próximo sprint.

6. Qual é o papel do PO?

O Product Owner é o responsável por representar os objetivos do cliente e sua visão para o produto a ser construído, portanto o PO é quem escreve as histórias de usuários que serão desenvolvidas pela equipe (Backlog do Produto) e é essencial em reuniões como Planejamento do Sprint e Revisão do Sprint para repassar a ideia do produto final esperado pelo cliente.

7. Qual é o papel do Scrum Master?

O Scrum Master é o especialista em Scrum da equipe, portanto ele é o responsável por garantir o funcionamento do método de acordo com suas regras, deve estar presente nas reuniões diárias para se manter informado da situação da equipe e remover impedimentos que possam aparecer durante a execução das tarefas da equipe

8. Qual sua opinião sobre a seguinte assertiva: "O Scrum Master também é o gerente do time, ele irá distribuir as tarefas para cada um dos integrantes."

O Scrum Master não deve ser considerado um gerente do time, seu papel é de facilitador do processo de desenvolvimento, a distribuição de tarefas é feita durante as reuniões pela equipe em conjunto.

9. O que são e para que servem os Story Points?

Os Story Points são uma métrica para ajudar na organização do sprint e mensurar a eficiência da equipe, cada tarefa terá seus story points para estimar o esforço necessário para concluir tal tarefa e durante o sprint espera-se o cumprimento de determinado número de story points, usada para medir a eficiência da equipe

10. Qual sua opinião sobre a seguinte assertiva: "No Kanban, não existe a necessidade de se saber quantas atividades estão em andamento em cada etapa do board."

O Kanban serve para organizar o fluxo de trabalho e também limitar a quantidade de atividades em andamento, portanto existe uma necessidade de saber quantas atividades estão em andamento para impedir a sobrecarga de trabalho e queda na produtividade.

- 11.** Qual sua opinião sobre a seguinte assertiva: "Quando trabalhando com Sprints, não interessa se as tarefas previstas foram concluídas ou estão em aberto, a Sprint encerra no dia previsto mesmo assim."

Ao final do Sprint existe uma avaliação das tarefas realizadas, mesmo um sprint bem sucedido (todas as tarefas foram concluídas) é possível a reintegração de tarefas em um próximo sprint para aprimoramento, portanto mesmo que o Sprint se encerre em um dia previsto, sem possibilidade de adiamento, as tarefas que não foram concluídas ou que precisam de adaptação serão atribuídas a uma próxima Sprint.

- 12.** Considerando Épicos e Histórias, qual deles normalmente é um item com tamanho (esforço e tempo) maior, é construído ao longo de mais de uma sprint, composto de itens menores para construção.

Os Épicos são maiores e exigem mais de uma sprint para a sua conclusão, podem ser divididos em diversas histórias de usuário que serão atribuídas e concluídas em cada sprint usada para desenvolvimento do Épico.