

Web Developer | AI Researcher | Data Analyst

SPRING BOOT · NODE JS · FRONTEND · RECOMMENDATION SYSTEMS
PYTHON · MACHINE LEARNING · DATA MANIPULATION AND ANALYSIS

Resumo

Sou Mestre em Computação Aplicada e nos 3 últimos anos desenvolvi um Sistemas de Recomendação utilizando Java Spring Boot para uma empresa de educação a distância, visando proporcionar uma melhor experiência de aprendizado aos alunos. Minha paixão por tecnologia e educação é demonstrada através da minha experiência em diversos setores da tecnologia. Possuo graduação em Tecnologia em Sistemas para Internet, onde me aprofundei em Desenvolvimento Web, aprendendo tecnologias como HTML, CSS e Javascript para o *Frontend* e Node JS, Ruby on Rails e PHP Laravel para o *Backend*. Na parte de Segurança Web, desenvolvi experiências com Defesa Cibernética, sendo este meu projeto de pesquisa de conclusão de curso.

Com mais de cinco anos de experiência como Professor de Programação, venho continuamente evoluindo minhas estratégias de ensino para transmitir conhecimento em Desenvolvimento Web e diversos Frameworks para uma base de alunos diversificada. Minha expertise também se estende à mentorias de jovens a partir de 8 anos em Desenvolvimento de Jogos Digitais, Robótica e IoT, destacando minha versatilidade e dedicação em fomentar habilidades tecnológicas desde cedo.

Ao longo das minhas experiências, especialmente durante meus estudos de mestrado, desenvolvi fortes habilidades analíticas, aplicando processos estatísticos avançados por meio de Métodos Matemáticos na Computação. Como Engenheiro de Software, trabalhei na otimização de desempenho de software e utilizei a linguagem de programação R para realizar análises de dados. Além disso, apliquei métodos de *Deep Learning* utilizando Keras e TensorFlow, o que me permitiu lidar com tarefas complexas, como modelagem de redes neurais e análises preditivas. Minha expertise também se estende à manipulação de dados, onde utilizei Pandas e NumPy para processamento e análise de dados de forma eficiente. Ademais, empreguei técnicas de *machine learning* utilizando scikit-learn e TensorFlow, permitindo-me implementar e ajustar diversos algoritmos para modelagem preditiva e tarefas de classificação.

Formação Educacional – Pós-graduação Completa

Especialização em Inteligência Artificial

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR

Período: 11/2024 – Em andamento

Mestrado em Ciência da Computação

Universidade Estadual do Oeste do Paraná – UNIOESTE

Período: 07/2021 - 02/2024

Tecnologia em Sistemas para Internet

Universidade Tecnológica Federal do Paraná - UTFPR

Período: 03/2017 - 06/2021

Experiência profissional

Engenheiro de Software – General Motors

Período: 02/2025 – Presente

Principais responsabilidades:

- Responsável pelo desenvolvimento e manutenção de soluções de software corporativo que suportam operações internas na General Motors América Latina.
- As atividades envolvem garantir a escalabilidade e segurança das aplicações.
- Colaborar com equipes multifuncionais por meio de metodologias ágeis (Scrum e Kanban), realizar integrações de sistemas e aplicar as melhores práticas de engenharia de software para entregar soluções robustas e eficientes.

Algumas competências:

- Java – Desenvolvimento de backend com foco em performance, segurança e manutenibilidade
- Spring Boot – Criação de APIs RESTful e serviços de backend
- Angular – Implementação de interfaces web responsivas e amigáveis ao usuário
- Banco de dados Oracle – Modelagem de dados e otimização de consultas para grandes volumes
- GitHub – Gerenciamento de código-fonte, automação de processos e integração contínua.

Professor de Programação - Superprof

Período: 08/2020 - Presente

Principais responsabilidades:

- Instrutor de Desenvolvimento Web:
 - HTML, CSS, Javascript
 - Websites responsivos e interativos
 - Frameworks Frontend: Bootstrap, Tailwind
- Desenvolvedor de Sistemas:
 - Node JS, Java Spring Boot, React JS, Ruby on Rails, PHP Laravel
 - Aplicações web escaláveis e de alto desempenho
 - API RESTful
- Professor de Programação de Robótica e IoT:
 - Programação de robótica e Internet das Coisas (IoT) com Arduino
- Desenvolvedor de Jogos Digitais:
 - LUA com Roblox Studio, C# com Unity
 - Design de jogos

Algumas conquistas:

- Mais de 60 alunos instruídos ao longo de 4 anos, com um impacto significativo na formação de novos profissionais de TI.
- Com as mentorias e as aulas ministradas, 35% dos alunos se graduaram na área de Tecnologia da Informação.
- 20% dos alunos adquiriram habilidades de lógica de programação ainda no ensino básico, preparando-os para futuros desafios acadêmicos e profissionais.
- Grupo de alunos composto por estudantes de mais de 8 países diferentes.
- Avaliação máxima de 5 estrelas pela satisfação dos alunos, refletindo a qualidade das aulas ministradas.

Engenheiro de Software - Universidade Estadual do Oeste do Paraná

Período: 07/2021 - 03/2024

Principais responsabilidades:

- Desenvolvimento e aprimoramento de sistemas de recomendação para fins educacionais utilizando Java Spring Boot.
- Desenvolvimento de API RESTful e gerenciamento de projetos com Apache Maven.
- Aplicação de métodos estatísticos avançados e uso de linguagem R.
- Apliquei métodos de deep learning com Keras e TensorFlow.
- Manipulação de dados com Pandas e NumPy.
- Técnicas de machine learning com scikit-learn e TensorFlow.
- Integração entre diferentes linguagens e uso de contêineres Docker.
- Desenvolvimento frontend e design de interface com HTML, CSS, JavaScript e Bootstrap.
- Expertise em arquitetura de software e banco de dados (MySQL, Postgres, MongoDB).
- Gestão do ciclo de vida de desenvolvimento de software, incluindo coleta de requisitos, testes de qualidade e suporte aos usuários finais.
- Colaboração em equipes multidisciplinares para otimização de processos e melhorias de produtos.

Algumas conquistas:

- Desenvolvimento completo do sistema de recomendação ao longo de 2 anos, melhorando a personalização do aprendizado para mais de 100 alunos.
- Redução do tempo de desenvolvimento de APIs em 40% através da implementação de ferramentas de gerenciamento de projetos.
- Aumento do engajamento dos alunos em 35%, resultando em uma avaliação positiva de 93%.

Professor de Programação e Robótica - Mineweb e Harbor Bilingual School

Período: 10/2018 – 08/2021

Principais responsabilidades:

- Professor de Programação e Algoritmos:
 - Programação nas linguagens C e JAVA
 - Lógica de programação
 - Algoritmos com Portugol
 - Pensamento lógico
- Instrutor de Robótica Educacional:
 - Cursos práticos com kits robótica de Lego, Vex e Arduino
 - Princípios de engenharia, programação e design
 - Ensino de conceitos de mecânica, eletrônica e programação
 - Desenvolvimento de projetos e soluções tecnológicas
- Desenvolvedor de Jogos Digitais:
 - Desenvolvimento de jogos utilizando a linguagem LUA
 - Ambientes de jogo interativos
 - Design de jogos
 - Resolução de problemas
- Especialista em Internet das Coisas (IoT):
 - Dispositivos conectados
 - Interações cotidianas
 - Criação de projetos práticos que demonstram o potencial da IoT na transformação de ambientes domésticos, industriais e urbanos
- Pesquisador em Empreendedorismo e Inovação Tecnológica:
 - Análise de como as inovações tecnológicas podem ser transformadas em oportunidades de negócio sustentáveis
 - Compreensão dos desafios e estratégias para o sucesso em startups tecnológicas

Algumas conquistas:

- Mais de 4 feiras de Tecnologia e Inovação apresentada pelos alunos.
- Introdução a lógica da programação e robótica para alunos a partir de 6 anos.
- Mentoria de duas equipes para a FIRST LEGO League.

Pesquisador em Defesa Cibernética - Parque Tecnológico Itaipu (PTI)

Período: 06/2018 – 05/2020

Principais responsabilidades:

- Contribuições em Defesa Cibernética:
 - Desenvolvimento e implementação do plano de trabalho do Lasec²
 - Métodos de defesa cibernética
 - Aumentar a resiliência dos sistemas frente a ameaças digitais
- Pesquisa e Desenvolvimento em Segurança de Sistemas SCADA:
 - Identificar e mitigar vetores de ataques cibernéticos em sistemas SCADA
 - Estudos para proteger infraestruturas críticas
 - Estudos sobre métodos que ampliam a segurança dos sistemas SCADA
 - Desenvolvimento e publicação de revisão bibliográfica
 - Testes práticos de métodos de segurança para validar a eficácia das estratégias de proteção para sistemas SCADA
- Pesquisa e Avaliação de Segurança Web:
 - Investigação de métodos e ferramentas capazes de mitigar vulnerabilidades listadas no TOP 10 da OWASP
 - Estudos para fortalecer a segurança de aplicações web
 - Testes de ferramentas de segurança para varredura de código
 - Aplicação de medidas de *hacking* ético
 - Desenvolvimento e publicação de revisão sistemática sobre ferramentas e métodos de desenvolvimento seguro
- Utilização de Máquinas Virtuais:
 - Uso de máquinas virtuais como ambientes controlados para simular ataques, testar medidas de segurança e validar a eficácia das soluções desenvolvidas
 - Sistemas Linux

Algumas conquistas:

- Dois artigos publicados para o PTI.
- Identificação de mais de 10 ferramentas utilizadas para mitigar ataques da lista OWASP TOP 10.
- Criação de um documento com a síntese dos principais ataques cibernéticos em sistemas SCADA.
- Taxa de 83% de sucesso na identificação de vetores de ataque em simulações.

Habilidades

- Desenvolvimento Web: HTML, CSS, JavaScript, Node JS, React JS
- Frameworks Frontend: Bootstrap, Tailwind
- Deep Learning com Keras e TensorFlow
- Manipulação de dados com Pandas e NumPy
- Técnicas de machine learning com scikit-learn e TensorFlow
- Desenvolvimento de Sistemas: Java Spring Boot, API RESTful
- Segurança Web: Defesa Cibernética, Segurança de Sistemas SCADA
- Jogos Digitais: LUA, Roblox Studio, C#, Unity

- Robótica e IoT: Arduino
- Métodos Matemáticos na Computação: Processos estatísticos, Linguagem R
- Estruturas de Dados: Árvores e Grafos, Algoritmos de ordenação, Códigos recursivos
- Banco de Dados: MySQL, Postgres, MongoDB, Oracle
- Ferramentas e Tecnologias: Docker, Apache Maven, Git

Projetos

- Acesse em: [Portfólio online](#)

Idiomas

- Português: Nativo
- Inglês: Avançado
- Espanhol: Avançado