

Projeto de Impacto Social: EduConnect Data: 25 August 2025

Resumo Executivo

Este relatório apresenta o projeto EduConnect, uma solução tecnológica voltada para reduzir a exclusão digital em comunidades periféricas e áreas rurais. A plataforma combina recursos online e offline, gamificação e acessibilidade para fornecer educação digital de qualidade a crianças e adolescentes que enfrentam limitações de dispositivos ou conectividade.

1. Problema

Desigualdade no acesso à educação digital em comunidades periféricas e rurais. Crianças e adolescentes sem acesso a computadores, smartphones ou internet de qualidade enfrentam baixo desempenho escolar e dificuldade em desenvolver habilidades digitais essenciais, perpetuando ciclos de desigualdade.

2. Solução Proposta

EduConnect é uma plataforma híbrida (aplicativo + versão offline via pendrive/SD) que oferece conteúdos educacionais interativos, vídeos, exercícios e tutoria remota. Possui os seguintes diferenciais: - Funciona offline para quem tem acesso limitado à internet. - Conteúdos modulares que podem ser baixados por escolas ou famílias e atualizados quando houver conexão. - Gamificação para engajar alunos e monitorar progresso. - Compatível com dispositivos antigos e conexão lenta.

3. Público-Alvo

Crianças e adolescentes em escolas públicas ou comunidades com baixa conectividade. O problema da divisão digital impede que esses jovens acessem conteúdos digitais de forma efetiva; EduConnect leva a tecnologia até eles, promovendo inclusão.

4. Benefícios da Solução

- Educação acessível a qualquer hora e lugar. - Engajamento maior que métodos tradicionais por ser interativo e adaptável a diferentes níveis de escolaridade. - Funciona offline e é otimizado para dispositivos antigos. - Segue padrões de acessibilidade digital (WCAG).

5. Inclusão e Acessibilidade

EduConnect aplica princípios de Acessibilidade Digital (WCAG 2.1 nível AA), incluindo: - Interface simples, texto legível e contraste adequado. - Navegação por teclado e touch. - Recursos de áudio e legendas para deficientes visuais e auditivos. - Compatível com dispositivos de baixa performance e conexão lenta.

6. Impacto Social Esperado

- Redução da exclusão digital. - Melhoria na taxa de aprendizado de alunos em comunidades periféricas. - Medido pelo número de alunos beneficiados, progresso em avaliações e feedback de professores e famílias.

7. Sustentabilidade do Projeto

O projeto é sustentado por parcerias com ONGs, escolas públicas e empresas de tecnologia. Modelo open-source para comunidades, promovendo replicabilidade e colaboração. A solução é energeticamente eficiente (TI verde), reduzindo consumo de energia e promovendo sustentabilidade ambiental.

8. Canvas Resumido do Projeto

Seção	Descrição
Problema	Exclusão digital em comunidades periféricas e rurais; baixa conectividade e dispositivos antigos.
Solução	EduConnect: plataforma híbrida (app + offline), gamificada, acessível e otimizada para baixa conectividade.
Público-Alvo	Crianças e adolescentes em escolas públicas e comunidades vulneráveis.
Benefícios	Educação acessível, engajamento maior, offline, acessível e inclusiva.
Inclusão/Acessibilidade	Interface simples, áudio/legendas, compatível com WCAG 2.1, baixa conectividade, a
Impacto Social	Redução da exclusão digital, melhoria na aprendizagem e acompanhamento de prog
Sustentabilidade	Modelo ONG/open-source, parcerias, TI verde e eficiência energética.

Referências e Bases Conceituais

- Diretrizes WCAG 2.1 (Web Content Accessibility Guidelines)
- Conceitos de TI Verde e Sustentabilidade Digital
- Estudos sobre inclusão digital em comunidades periféricas
- Conceitos de Educação Digital e Gamificação