

MANUAL PARA USAR LA PAGINA “RESPUESTA SIN ESPERA”

Índice:

- ¿Para qué sirve la página?	Página 2
- ¿En qué ocasiones se debe usar la página?	Página 2
- Botones superiores	Página 2
- Subir archivo	Página 3
- Proceso S100	Página 3
- Proceso FSU	Página 5
- Preguntas frecuentes	Página 6

¿Para qué sirve la página?

Esta pagina tiene como fin, evitar retrasos por parte del área de digitadores por demora en la llegada de los correos de respuesta.

Esta pagina aun se encuentra en fase de prueba, si se encuentra algún error o tiene alguna sugerencia para mejorar la página, comuníquese al +51 997653480.

¿En qué ocasiones se debe usar la página?

Su uso depende de dos factores importantes:

1. Si lleva mas de 1 hora esperando el correo de respuesta por parte del Sigof.
2. Si en la página del Sigof ya aparece el resultado del archivo enviado, es decir, la pagina se usa cuando en el Sigof se refleje el resultado del archivo de envío (sea S100 o FSU)
3. No recomiendo usar la pagina si en tu archivo de envío digitaste muchas fichas (sea S100 o FSU)

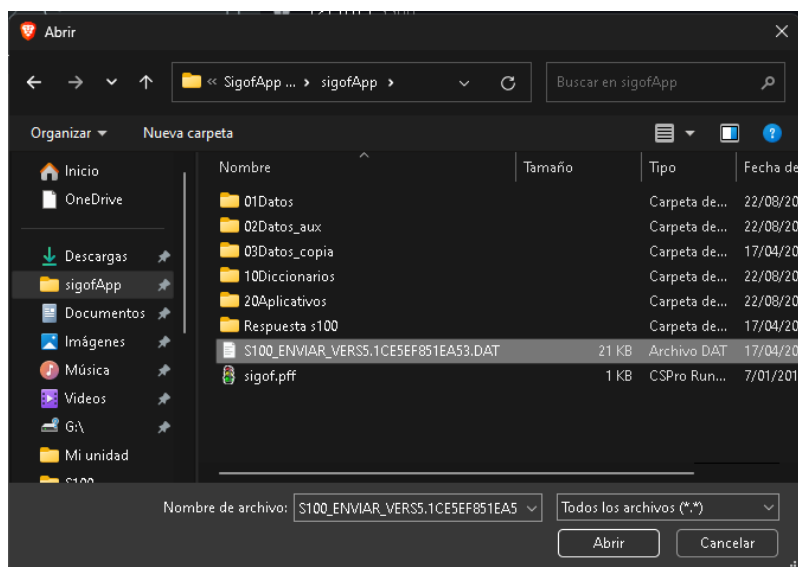
Botones superiores

Estos son utilidades adicionales de la página, a continuación, se explicará cada una de ellas:

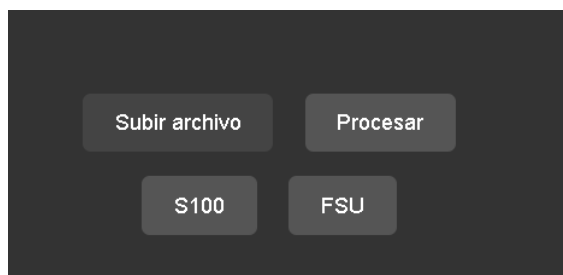
- Botón Recargar página: se usa cuando terminas de usar la página y así evitar conflicto entre archivos; otro caso en el que se usa este botón es para rehacer una parte que se hizo par, por ejemplo, haber seleccionado S100 en lugar de FSU, se puede recargar directamente la pagina al presionar F5, pero el botón se ve bonito ahí arriba, así que lo dejo :)
- Botón Limpieza de texto de consistencia: este apartado aun no se encuentra terminado, así que lo omitiré por el momento.
- botón Manual de uso: te lleva directamente a este mismo archivo PDF, en el cual se encuentran las instrucciones de como usar la página.

Subir archivo

Al presionar este botón, abrirá automáticamente una ventana en la cual deberás buscar tu archivo de envío (sea S100 o FSU) y darle en abrir (este archivo se encuentra en la carpeta del Sigofapp):



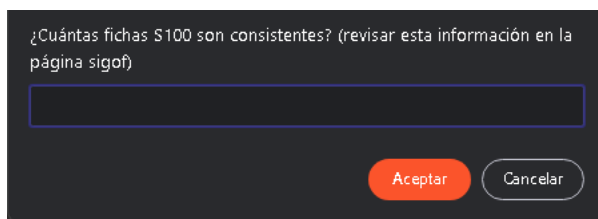
Luego se abre el archivo de envío, aparecerá en la página, un botón que dice “procesar”, al seleccionarlo aparecerán 2 nuevos botones:



Seleccione una de las 2 opciones dependiendo de su archivo de envío.

Proceso S100

Si la opción que elegiste fue la de “S100”, aparecerá en la parte superior, una alerta como esta:



Tal como dice la pregunta, deberás colocar la cantidad de consistentes que presenta tu archivo de envío, esto se puede visualizar en la página del Sigof, por ejemplo, este archivo cuenta con 17 consistentes y 17 inconsistentes, solo nos interesa los consistentes:

<div> <div>RESPUESTA DE EMAIL</div> <div> REENVIAR CORREO A ULE </div> </div> <div> <div>NOMBRE ARCHIVO: S100_ENVIAR_VERS5.23AD57A4DA2D1.DAT</div> <div>REMITENTE: zosofia696@gmail.com</div> </div>									
CÓDIGO DE OPERACIÓN	FECHA Y HORA	UBIGEO	CANTIDAD ENVIADAS	ETAPAS DEL S100					
				A	B	C	D	E	F
7809077	17-APR-24 - 16:57:31	150101	34	0	17	0	0	0	17

Luego de saber la cantidad de consistentes, colocamos ese numero en la alerta y le damos en aceptar:

¿Cuántas fichas S100 son consistentes? (revisar esta información en la página sigof)

Aceptar

Cancelar

Luego de dar aceptar, en la parte inferior, aparecerán apartados en donde deberás colocar los códigos S100 consistentes:

¿Cuáles son los códigos de las fichas S100 consistentes?

12345678

57646365

25714373

53147368

17676356

41647617

73617443

41725847

14736871

36847358

32174736

71468738

35641736

52847136

58471365

83665713

34735874

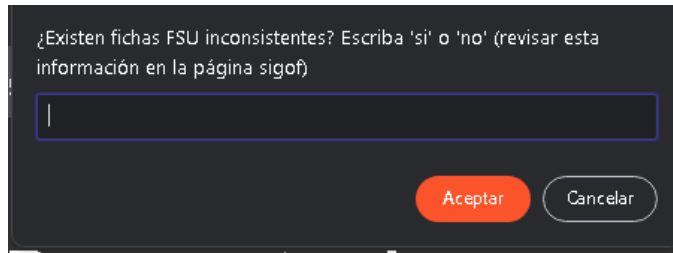
Analizar

Luego de llenar los códigos en cada apartado, presione el botón “Analizar” (Recomiendo revisar cada código, ya que la pagina no cuenta con ningún sistema de validación de ficha existente).

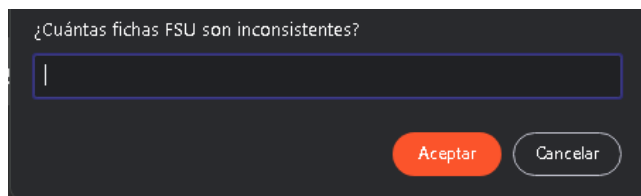
Luego de presionar el botón analizar, se empezará a descargar automáticamente un archivo .rar, dentro de ente archivo se encontrará el archivo respuesta, solo queda pegarlo en la carpeta del Sigofapp y cargarlo.

Proceso FSU

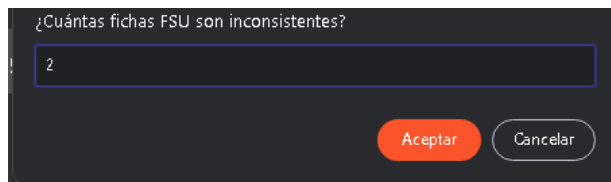
Si seleccionaste la opción FSU, aparecerá una alerta como esta:

Una alerta de fondo oscuro con texto blanco. El texto pregunta: "¿Existen fichas FSU inconsistentes? Escriba 'si' o 'no' (revisar esta información en la página sigof)". Debajo hay un campo de texto vacío con un cursor. En la parte inferior derecha hay dos botones: "Aceptar" (naranja) y "Cancelar" (gris).

Como lo dice en la alerta, deberás indicar si tu archivo de envío cuenta con inconsistentes, podrás verificar esta información en el Sigof, deberás responder solo con un “si” o un “no”; en el caso de que respondas no, descargará automáticamente un archivo de respuesta llamado “FSU_REPUESTA.DAT”, ese es el archivo que deberás cargar a tu carpeta Sigofapp. En caso de que tu respuesta sea “si”, aparecerá otra alerta:

Una alerta de fondo oscuro con texto blanco. El texto pregunta: "¿Cuántas fichas FSU son inconsistentes?". Debajo hay un campo de texto vacío con un cursor. En la parte inferior derecha hay dos botones: "Aceptar" (naranja) y "Cancelar" (gris).

A diferencia de la opción S100, aquí te pregunta por cuantos inconsistentes tienes, deberás colocar la cantidad de inconsistencias que aparezcan en el Sigof, en mi caso, colocare 2 y le daré en aceptar:

Una alerta de fondo oscuro con texto blanco. El texto pregunta: "¿Cuántas fichas FSU son inconsistentes?". Debajo hay un campo de texto con el número "2" ingresado. En la parte inferior derecha hay dos botones: "Aceptar" (naranja) y "Cancelar" (gris).

Aparecerán apartados en los cuales deberás ingresar los códigos de las FSU inconsistentes y presionar el botón analizar (también tener mucho cuidado de no colocar mal los código, ya que la pagina no cuenta con validación de fichas existentes):

Un formulario de fondo oscuro con tres elementos: dos campos de texto blancos con los números "68111151" y "45476544" ingresados, y un botón gris con el texto "Analizar" a la derecha.

Luego de dar analizar, automáticamente se descargará el archivo respuesta, solo queda pegarlo en la carpeta del Sigofapp y cargarlo.

Preguntas frecuentes

Como aun nadie usa la página, no hay preguntas aun, mas adelante actualizare este apartado XD