

Graduação em Ciências da Computação (Bacharelado)

Ensino presencial - Unidade Universitária Tubarão

GRADE CURRICULAR

1º semestre: 300h

Algoritmos I - 60h
Elementos da Trigonometria e Funções Elementares - 60h
Introdução à Organização de Computadores - 60h
Lógica Booleana - 60h
Universidade e Ciência - 60h

2º semestre: 300h

Algoritmos II - 60h
Conjuntos e Combinatória - 30h
Eletricidade e Circuitos Digitais - 60h
Estudos Socioculturais - 60h
Interface Humano Computador - 30h
Noções de Geometria Analítica - 60h

3º semestre: 300h

Noções de Álgebra Linear - 60h
Pesquisa Operacional - 60h
Princípios de Arquitetura de Computadores - 60h
Probabilidade e Estatística - 60h
Programação Orientada a Objetos - 60h

4º semestre: 300h

Conceitos de Linguagens de Programação - 30h
Derivadas de Funções de uma ou mais Variáveis - 30h
Estrutura de Dados - 60h
Limites e Continuidade de Funções de uma ou mais Variáveis - 30h
Princípios de Qualidade de Software - 30h
Sistemas Operacionais - 60h
Tópicos Avançados de Programação - 60h

5º semestre: 300h

Fundamentos de Banco de Dados - 60h
Fundamentos de Comunicação de Dados - 60h
Integrais de Funções de uma ou mais Variáveis - 60h
Princípios da Engenharia de Software - 60h
Programação para Web - 60h

6º semestre: 300h

Aplicação da Engenharia de Software - 60h
Aplicação de Banco de Dados - 60h
Gestão de Projetos em Tecnologia da Informação - 60h

Grafos - 60h

Redes de Computadores - 60h

7º semestre: 300h

Administração de Redes - 60h

Processamento Digital de Imagens - 60h

Sistemas de Apoio à Decisão - 60h

Teoria das Linguagens Formais - 60h

Técnicas de Inteligência Artificial - 60h

8º semestre: 300h

Aprendizado de Máquina - 60h

Fundamentos de Sistemas Distribuídos - 60h

Modelagem de Jogos Digitais - 60h

Segurança de Redes - 60h

Tradução de Linguagens de Programação - 60h

9º semestre: 315h

Análise de Algoritmos - 30h

Desenvolvimento de Jogos Digitais - 60h

Empreendedorismo e Inovação Tecnológica - 60h

Legislação para Empresas de Tecnologia da Informação - 30h

Modelos Evolucionários e Tratamento de Incertezas - 60h

TCC em Ciência da Computação I - 75h

10º semestre: 225h

Sociedade, Cultura e Tecnologia - 60h

Socioeconomia e Geopolítica - 60h

TCC em Ciência da Computação II - 75h

Teoria do Conhecimento - 60h

Atividades Complementares - 170h

Certificações Eletivas - 60h

Carga Horária Total: 3.200h